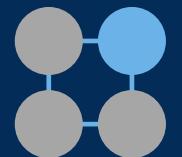


# Lernen des Funktionsbegriffs

Grunderfahrungen vermitteln und  
(digitale) Aktivitäten gestalten

Prof. Dr. Jürgen Roth

18.02.2026 MINT-Tagung 2026, Hamburg



Didaktik der  
Mathematik  
Sekundarstufen



R  
T  
U  
P  
Rheinland-Pfälzische  
Technische Universität  
Kaiserslautern  
Landau

# Literatur und Unterrichtsmaterialien

Roth, J. (2026). **Folien zu diesem Vortrag** (mit Links)  
<https://roth.tel/funktionen/folien>



Roth, J. & Lichti, M. & (2021). **Funktionales Denken entwickeln und fördern**. *Mathematik lehren*, 226, 2-9



Roth, J.: **Publikationen zum Funktionalen Denken**  
<https://juergen-roth.de/publikationen/#publikationen-thematisch>



Lichti, M. & Roth, J. (2025). **Funktionales Denken mit Simulationen fördern**, <https://juergen-roth.de/funktionale-zusammenhaenge/>



Roth, J.: **GeoGebraBuch Funktionen**  
<https://roth.tel/funktionen/>



<https://t1p.de/z8n5j>  
Passwort:  
MINT-HH-2026

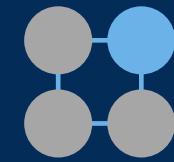


R

**TU**

Rheinland-Pfälzische  
Technische Universität  
Kaiserslautern  
Landau

P



Didaktik der  
Mathematik  
Sekundarstufen

## Lernen des Funktionsbegriffs

1. Grundvorstellungen und Darstellungsformen
2. Typische Fehler beim Arbeiten mit Funktionsgraphen
3. Grunderfahrungen vermitteln und (digitale) Aktivitäten gestalten

# 1

## Grundvorstellungen und Darstellungsformen



## Grundvorstellungen

- repräsentieren abstrakte Begriffe anschaulich und bilden die Grundlage für das Verstehen
- ermöglichen eine Verbindung zwischen abstrakter Mathematik und außer- sowie innermathematischen Anwendungen
- unterstützen / ermöglichen Repräsentationswechsel

## Zwei Typen von Grundvorstellungen

- **Primäre Grundvorstellungen**  
haben ihre Wurzeln in gegenständlichen Handlungserfahrungen
- **Sekundäre Grundvorstellungen**  
werden mit mathematischen Darstellungsmitteln repräsentiert

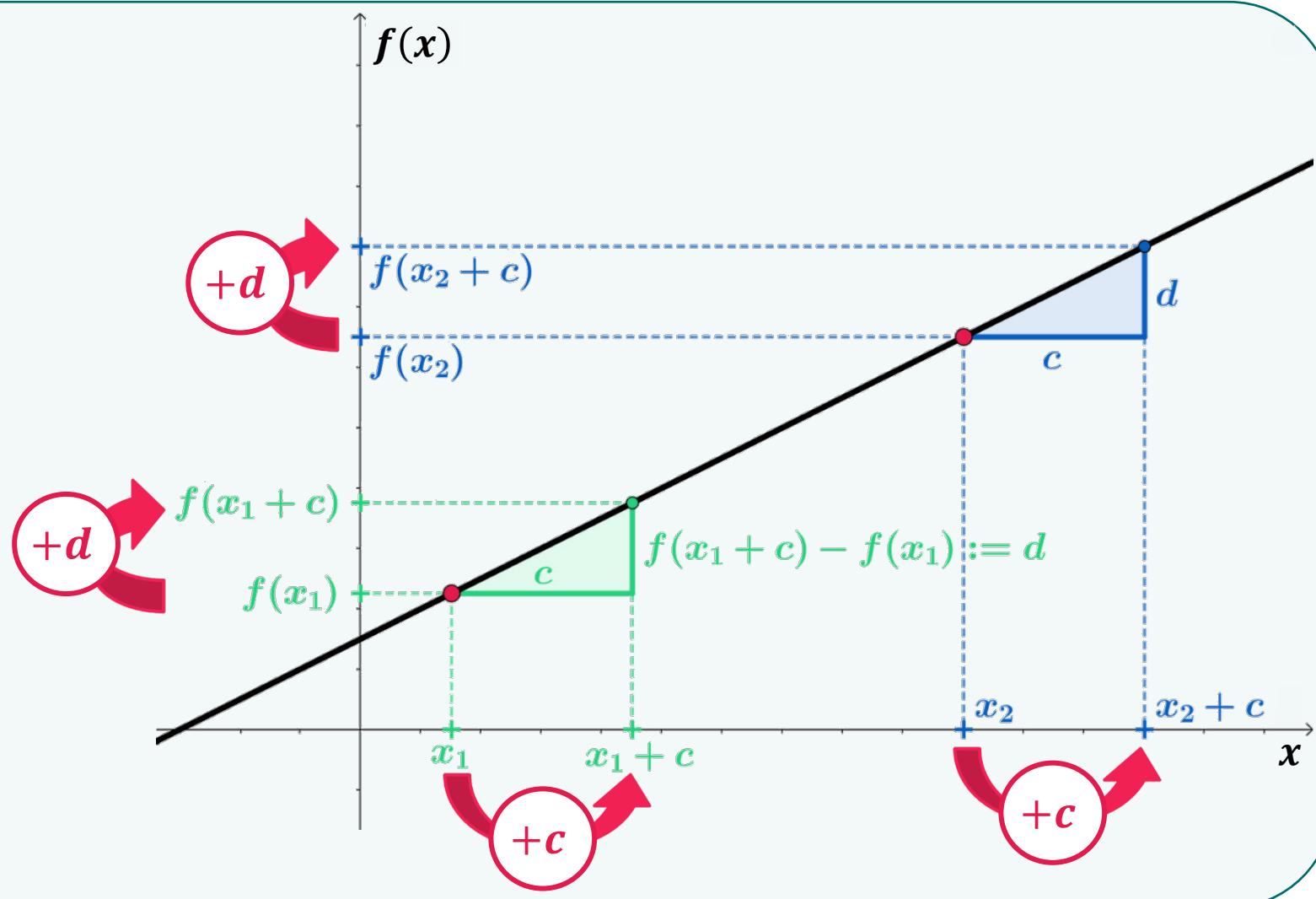
# Primäre Grundvorstellungen

## Wurzeln in gegenständlichen Handlungserfahrungen



# Sekundäre Grundvorstellungen

## Dargestellt mit mathematischen Repräsentationen



$$\begin{aligned}f: \mathbb{R} &\rightarrow \mathbb{R}, \\x &\mapsto f(x) = a \cdot x + b \\ \\f(x + c) \\&= a \cdot (x + c) + b \\ \\DG \\&\cong a \cdot x + a \cdot c + b \\ \\KG \\&\cong \underbrace{a \cdot x + b}_{=f(x)} + \underbrace{a \cdot c}_{:=d} \\&= f(x) + d\end{aligned}$$

## Verständnisanker

Prototypische Situation zum Ausbilden von Grundvorstellungen & einem Erklärungskontext zu einem mathematischen Sachverhalt.

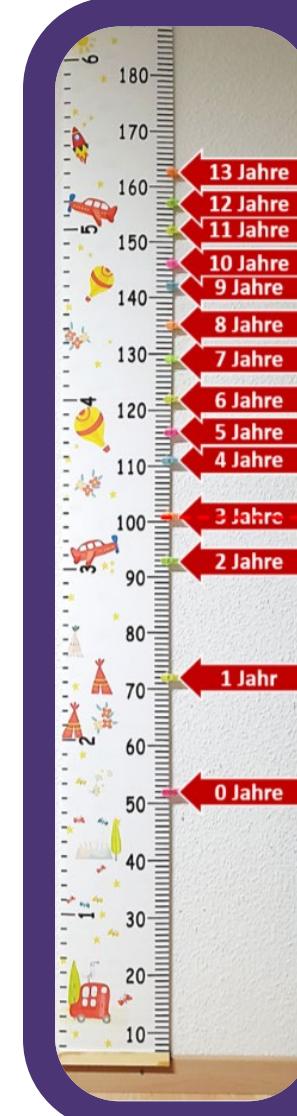


Eine **Situation** eignet sich als Verständnisanker, wenn

- sie leicht durchschaut werden kann und
- alle für ein Verständnis wesentlichen Strukturelemente vorkommen und gedeutet werden können.

## Ziel des Aufbaus eines Verständnisankers

Lernende können in neuen Situationen, in denen der mathematische Sachverhalt eine Rolle spielt, durch Analogiebildung zum Verständnisanker, passende Grundvorstellungen aktivieren.



## Beispiel

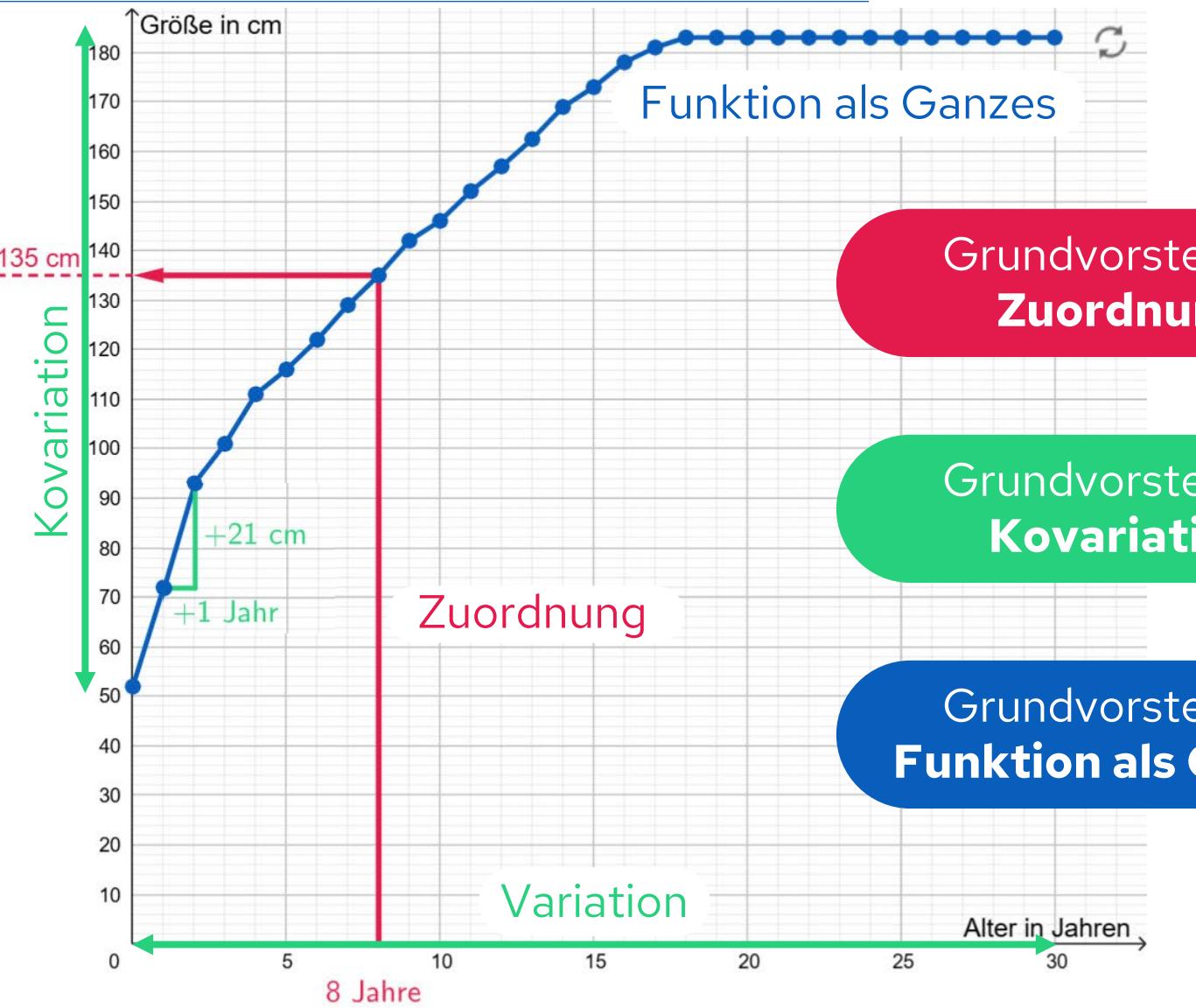
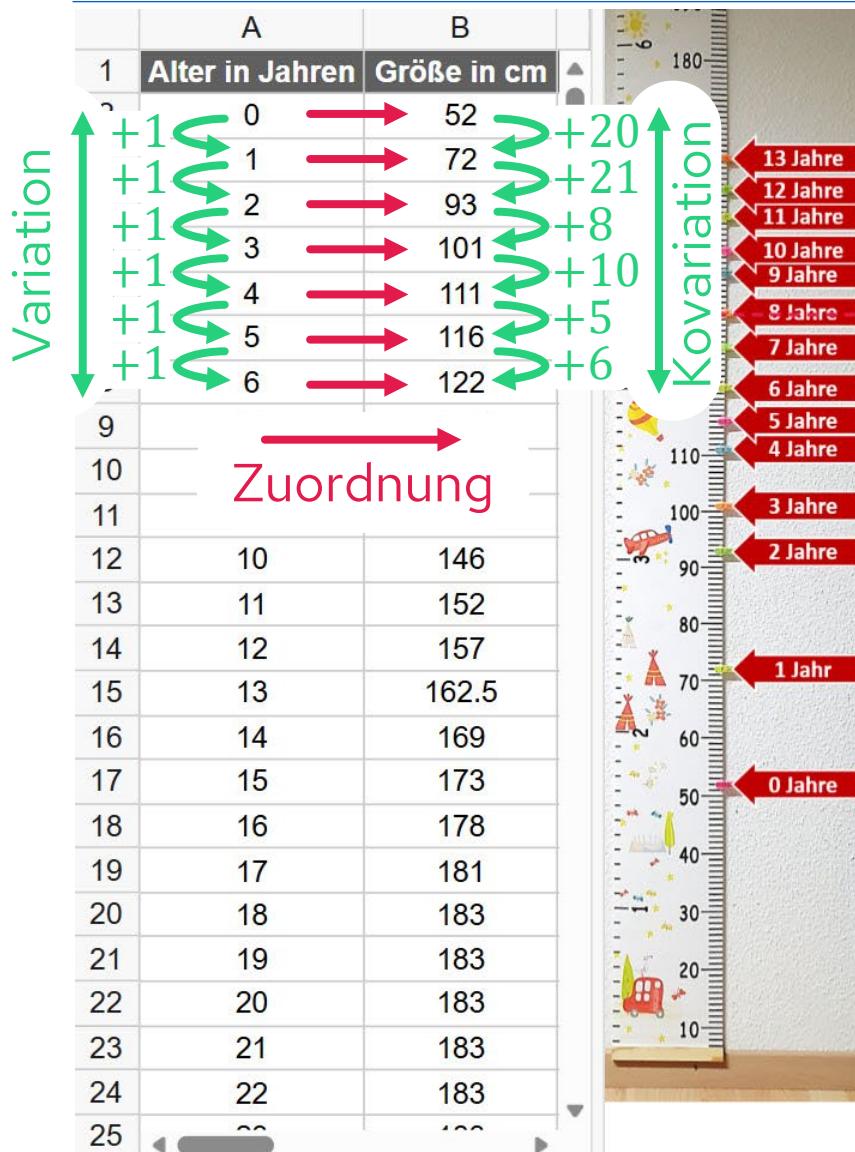
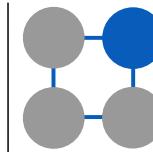
Ein Verständnisanker für Grundvorstellungen zu Funktionen ist der Zusammenhang zwischen dem Lebensalter und der Körpergröße eines Menschen.

Näheres zu diesem Verständnisanker:  
Roth, J. & Lichten, M. (2021).  
Funktionales Denken entwickeln und fördern.  
Mathematik lehren, 226, 2-9.  
<https://www.geogebra.org/m/vxj3b49w> 

# Zusammenhang: Alter $\mapsto$ Körpergröße



R  
TU  
P



## Sinnzusammenhänge herstellen

- An bekannte Situationen / Handlungsvorstellungen anknüpfen

## Prototypisches Beispiel als Verständnisanker



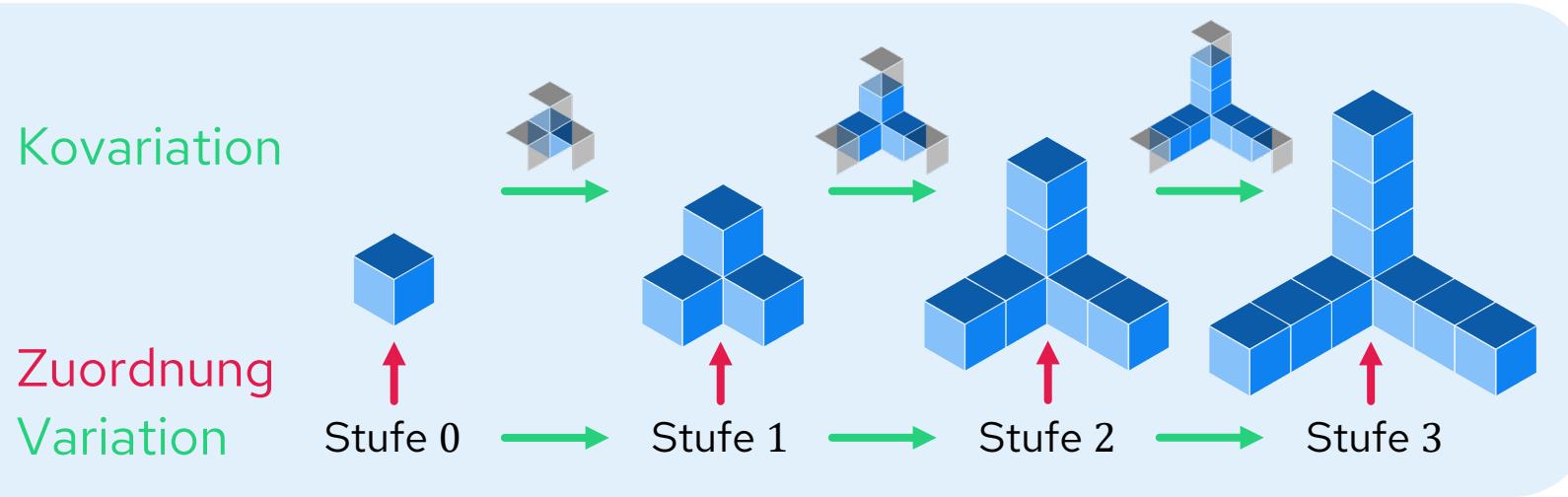
## Mentale Repräsentationen aufbauen

- Mentales operatives Handeln ermöglichen

## Struktur in neuen Situationen anwenden

- Erkennen der Struktur in Sachzusammenhängen
- Modellieren von Phänomenen mit Hilfe der mathematischen Struktur

# Grundvorstellungen zu Funktionen an Repräsentationen ausbilden



$$f: \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0, n \mapsto 3n + 1$$

Zuordnung

Variation

Zuordnung

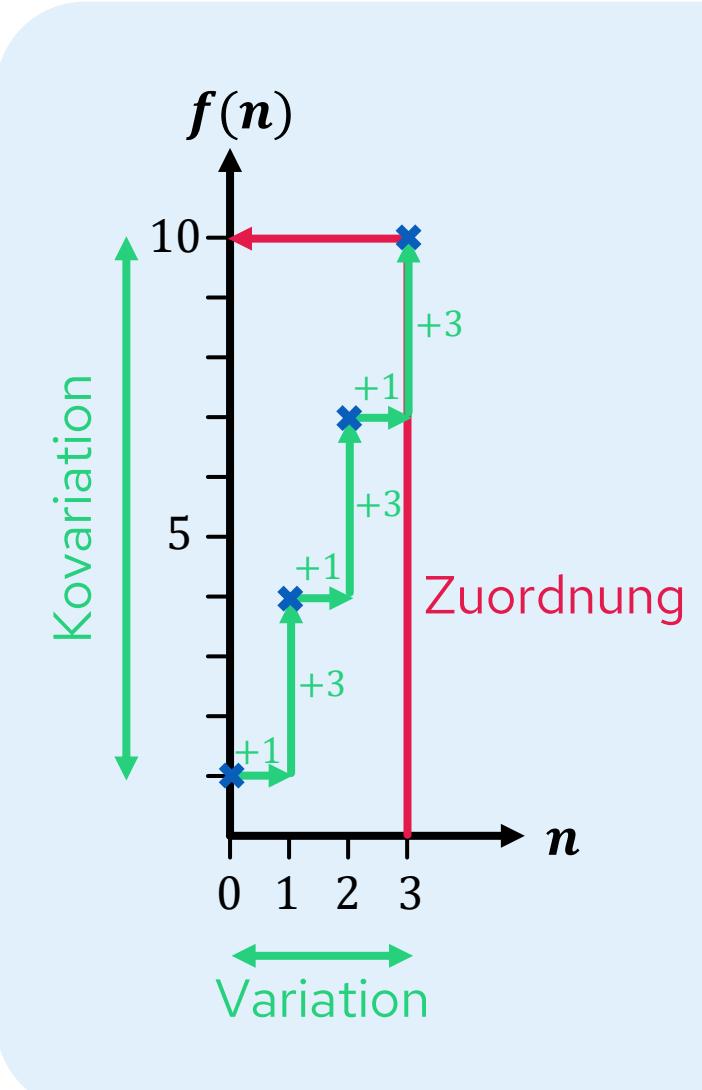
Kovariation

$n$	$f(n)$
0	1
1	4
2	7
3	10

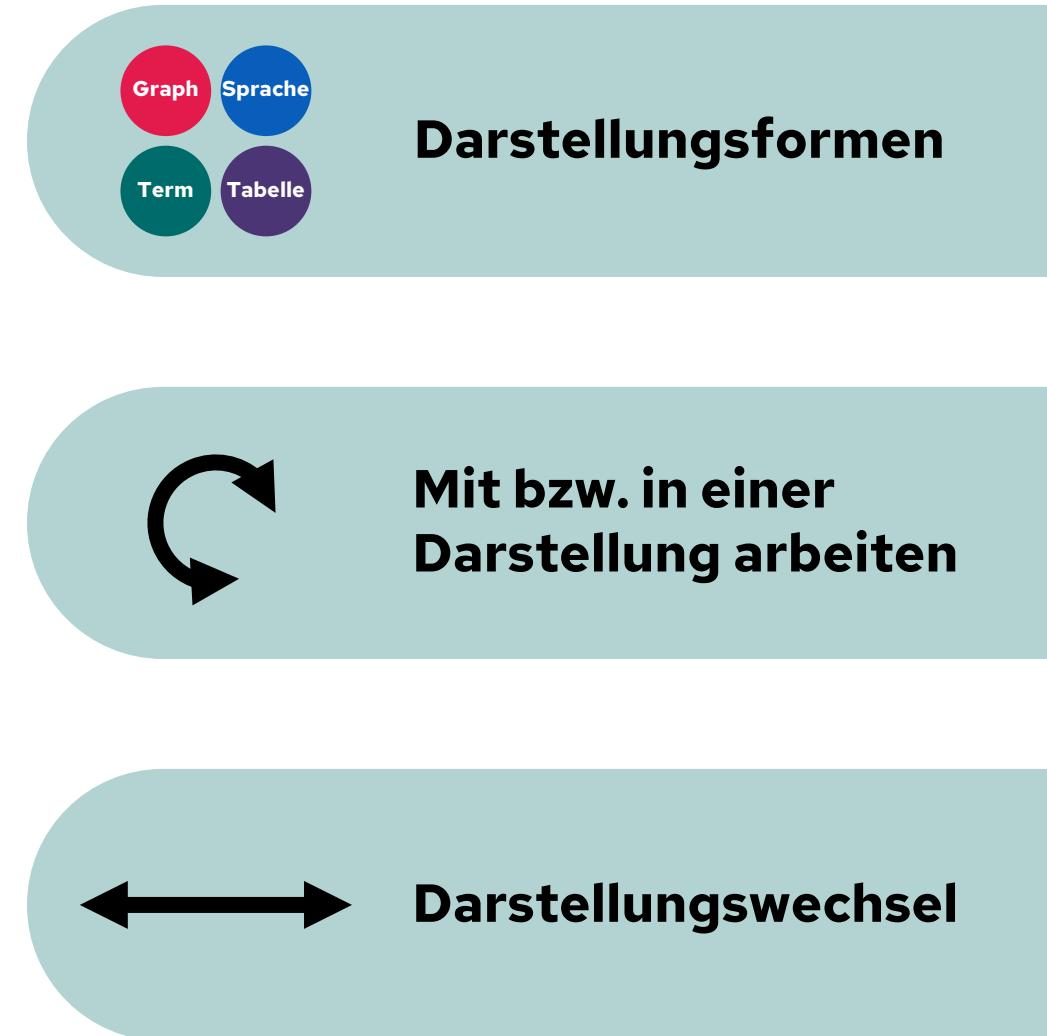
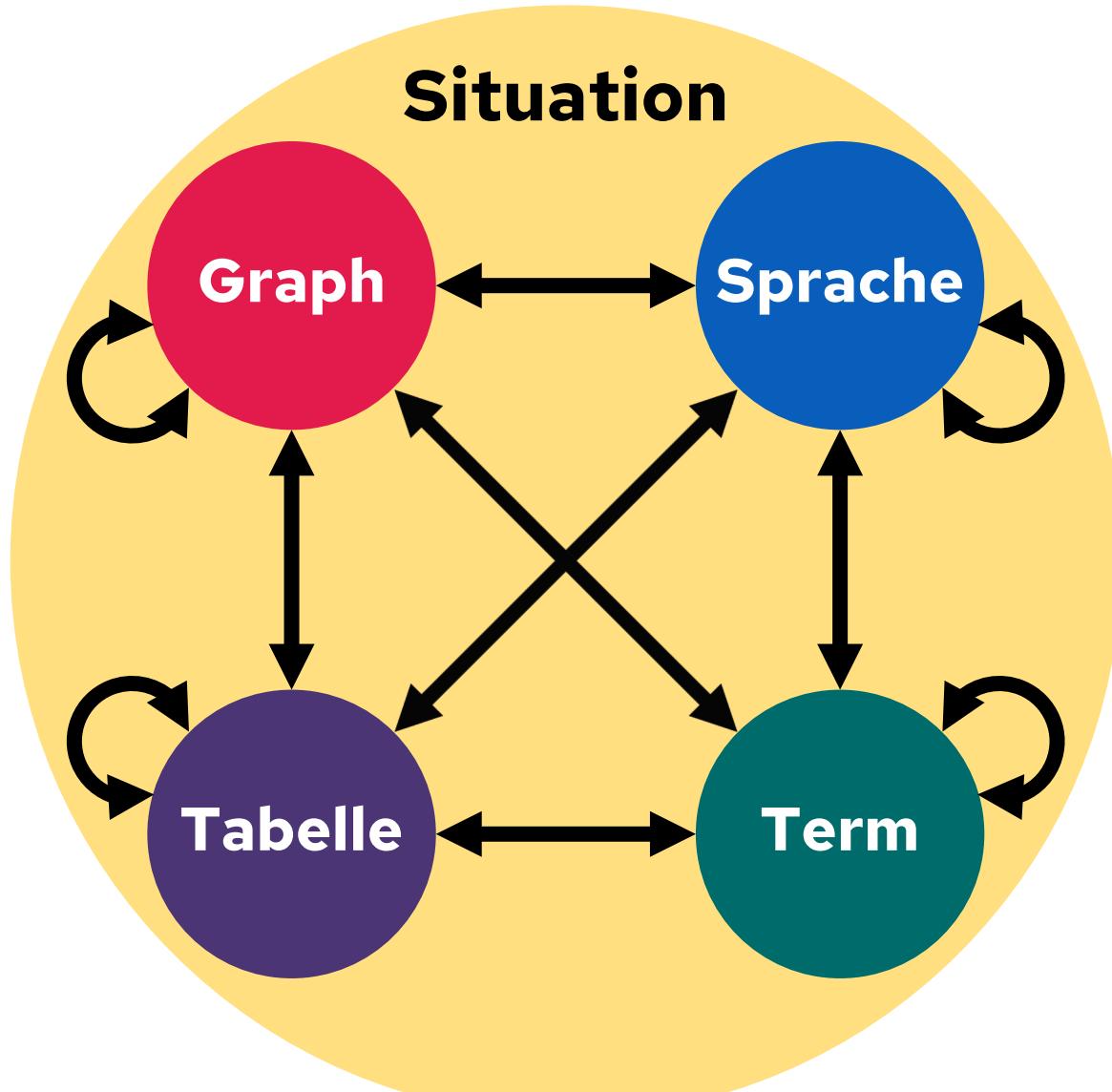
+1      +3      +3      +3

+1      +3      +3      +3

+1      +3      +3      +3



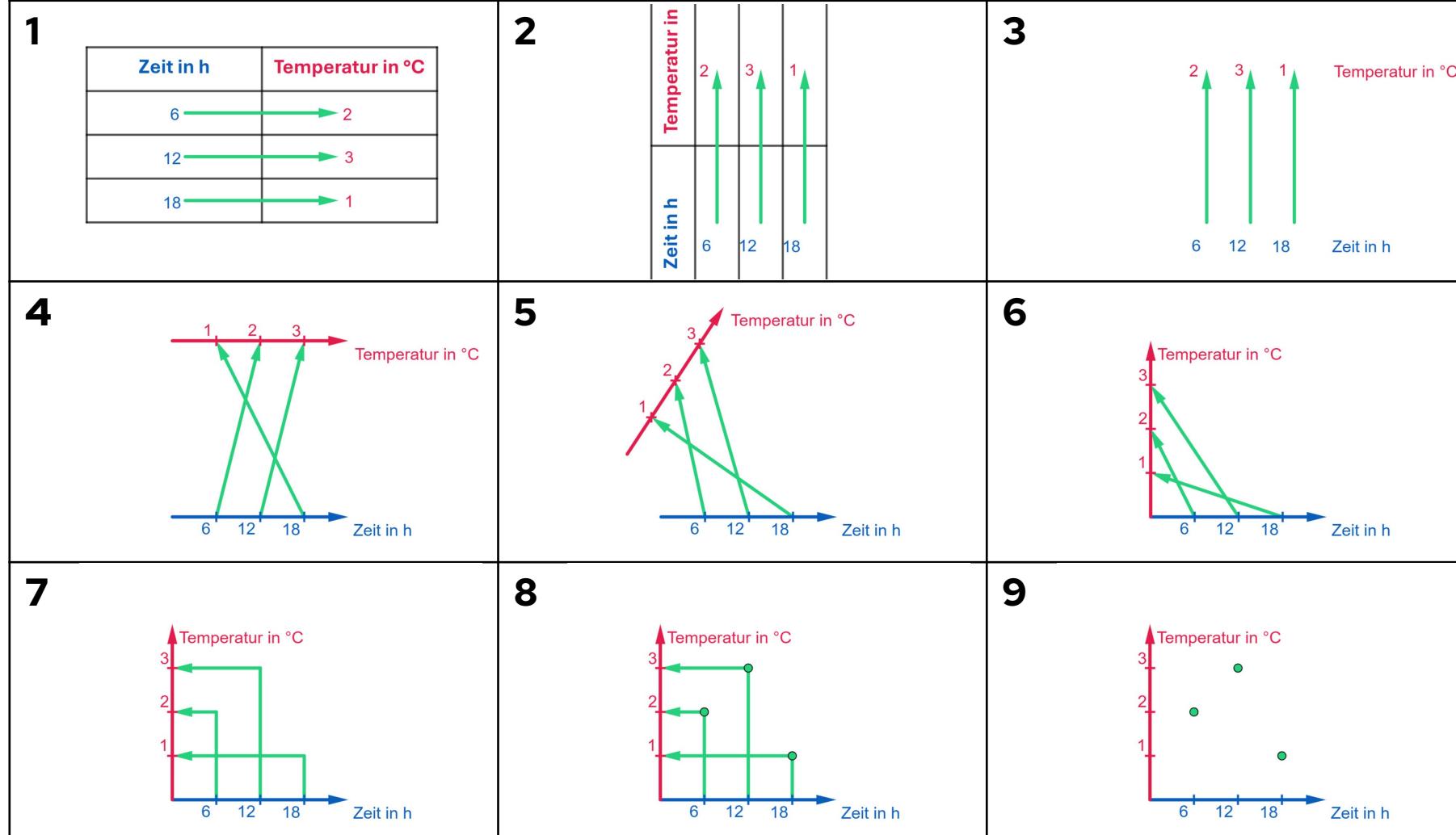
# Funktionale Zusammenhänge in Situationen: Darstellungsformen



# Grundvorstellung $\leftrightarrow$ Darstellungsform

Grund- vorstellung Darstellungs- form	Graph	Tabelle	Term	Sprache
Zuordnung	<p><b>Tätigkeit:</b> Einem Wert auf der 1. Achse wird ein Wert auf der 2. Achse zugeordnet.</p> <p><b>Hauptzweck:</b> Markante Punkte erfassen</p>	<p><b>Tätigkeit:</b> Einem Wert in der 1. Spalte wird ein Wert in der 2. Spalte zugeordnet.</p> <p><b>Hauptzweck:</b> Ablesen/Eintragen konkreter Zuordnungen</p>	<p><b>Tätigkeit:</b> Aus einem Wert des Definitionsbereichs wird der abhängige Wert berechnet.</p> <p><b>Hauptzweck:</b> Bestimmen einzelner Werte</p>	<p><b>Tätigkeit:</b> Dekodieren von Informationen zu Zuordnungen.</p> <p><b>Hauptzweck:</b> Erfassen einzelner Werte</p>
Kovariation	<p><b>Tätigkeit:</b> Unterteilung in Abschnitte mit unterschiedlichem Änderungsverhalten</p> <p><b>Hauptzweck:</b> Änderungsverhalten qualitativ erfassen</p>	<p><b>Tätigkeit:</b> Paarweiser Vergleich hinsichtlich der Art der Änderung.</p> <p><b>Hauptzweck:</b> Änderungsverhalten quantifizieren</p>	<p><b>Tätigkeit:</b> Ablesen bzw. Bestimmen entsprechender Kenngrößen.</p> <p><b>Hauptzweck:</b> Änderungsverhalten quantifizieren</p>	<p><b>Tätigkeit:</b> Dekodieren von Informationen zum Änderungsverhalten.</p> <p><b>Hauptzweck:</b> Änderungsverhalten qualitativ bzw. quantitativ erfassen</p>
Sicht als Ganzes	<p><b>Tätigkeit:</b> Mit grafischen Merkmalen die Funktion als Ganzes / in Teilen typisieren.</p> <p><b>Hauptzweck:</b> Charakteristischen Verlauf erfassen</p>	<p><b>Tätigkeit:</b> Differenzen-, Produkt-, Quotientengleichheit o.ä. aus Wertpaaren bestimmen.</p> <p><b>Hauptzweck:</b> Quantifizierbare Regelmäßigkeiten erfassen</p>	<p><b>Tätigkeit:</b> Mit Kenngrößen die Funktion als Ganzes typisieren.</p> <p><b>Hauptzweck:</b> Charakteristika quantitativ erfassen</p>	<p><b>Tätigkeit:</b> Dekodieren der Informationen zum Gesamtypus.</p> <p><b>Hauptzweck:</b> Charakteristika qualitativ bzw. quantitativ erfassen</p>

# Darstellungsformen erfassen: Das Beispiel Funktionsgraph



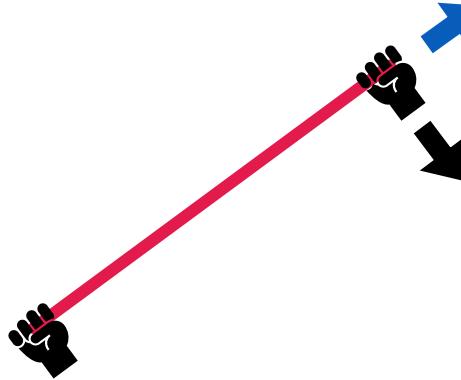
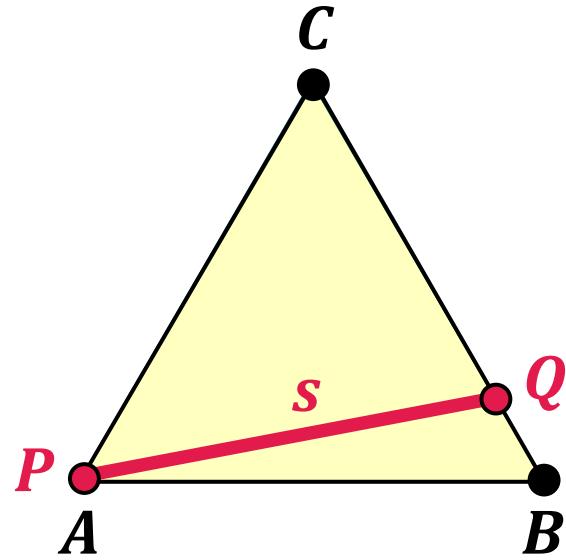
## Bemerkung

Das Applet zeigt, wie aus den Zuordnungen von Zeit und Temperatur, die oben links in der Tabelle dargestellt sind, der Funktionsgraph der Zeit-Temperatur-Funktion unten rechts entsteht.

Dafür müssen die Elemente der beteiligten Mengen jeweils der Größe nach angeordnet werden können.

Grundvorstellung  
**Zuordnung**

# Beispiel: Dreieckssehne

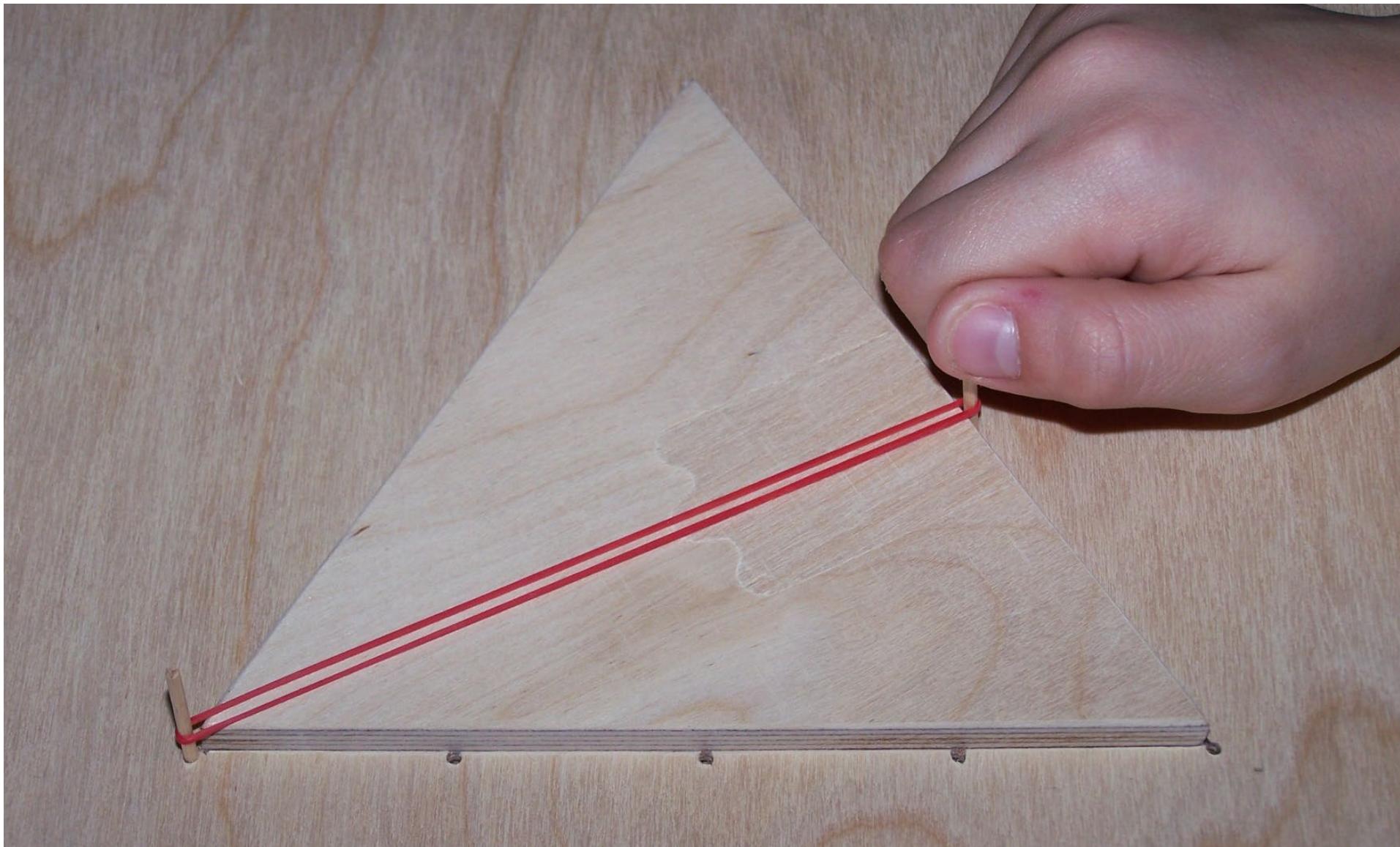


Gummibandmodell

## Grundvorstellungen

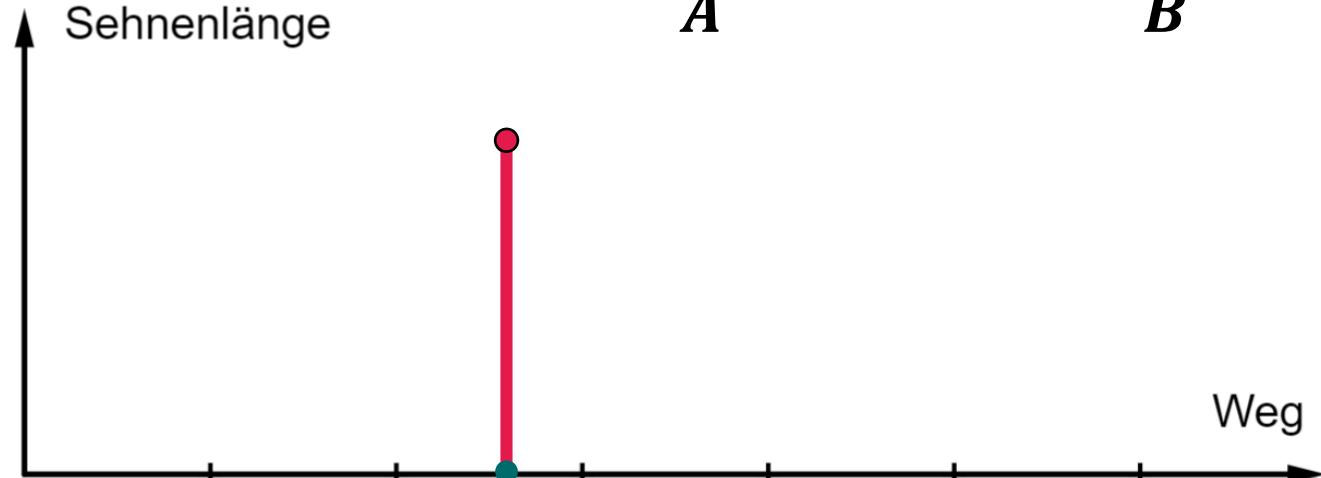
- Zuordnung
- Änderungsverhalten (Kovariation)
- Sicht als Ganzes

# Holzmodell: Dreieckssehne



# Arbeitsaufträge: Dreieckssehne

Gummibandmodell

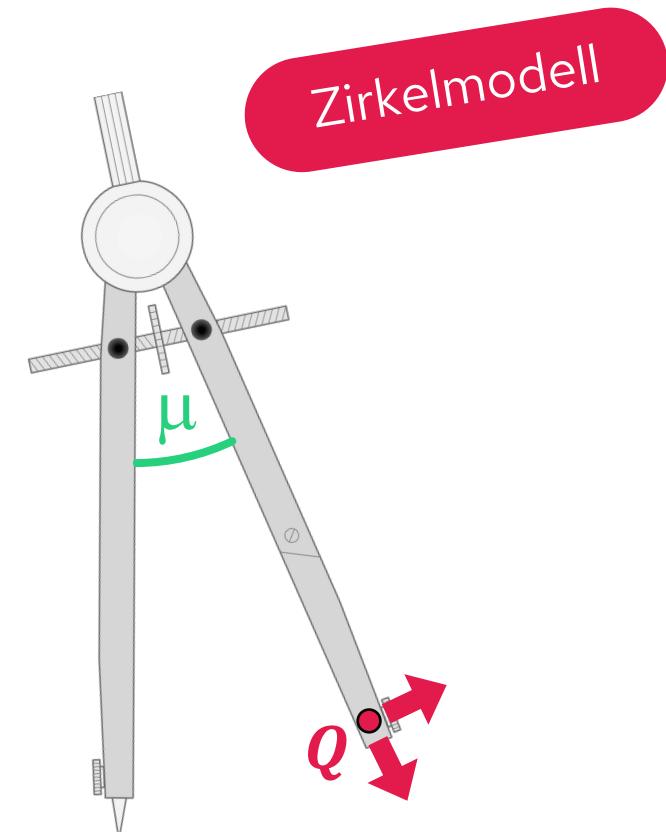
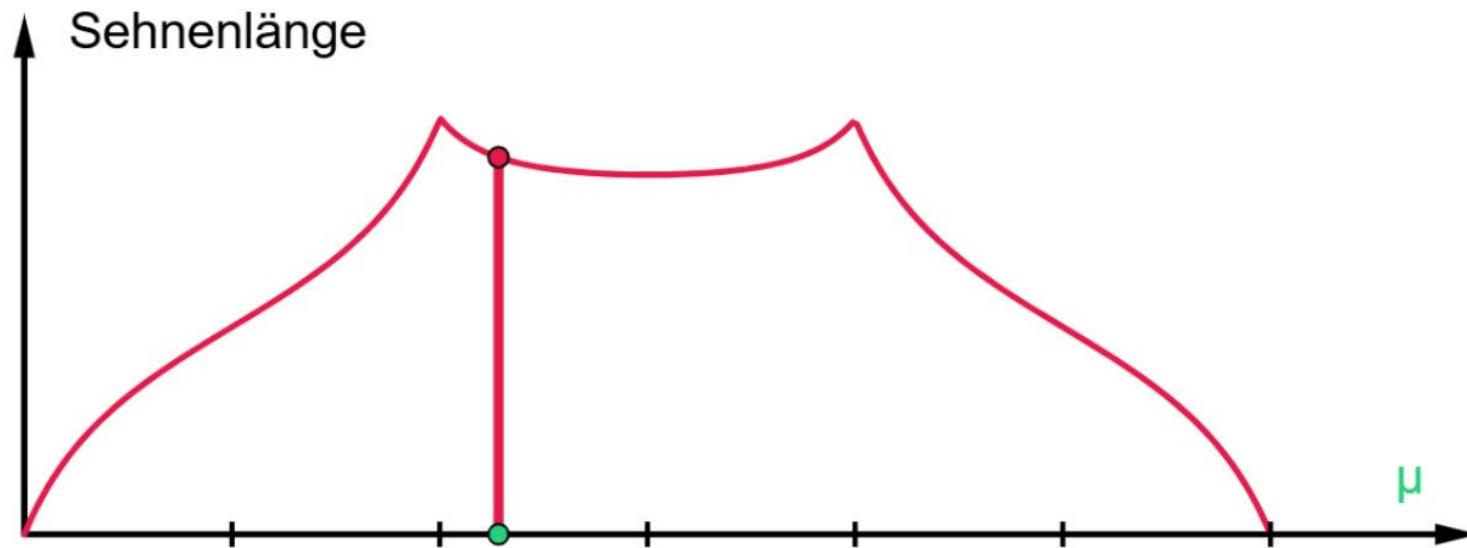
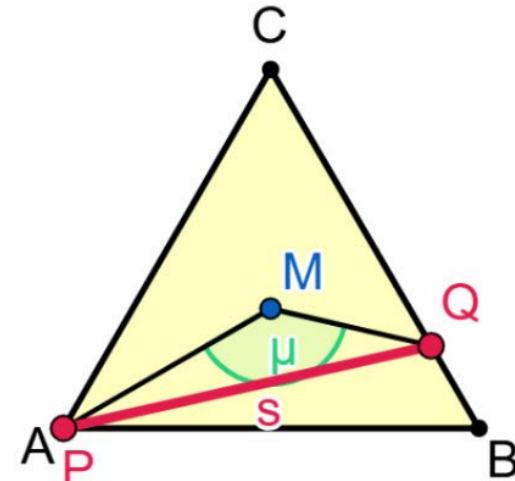


## Aufgabe

Skizzieren Sie den qualitativen Verlauf des Graphen der Zuordnung  $x \mapsto s(x)$ .

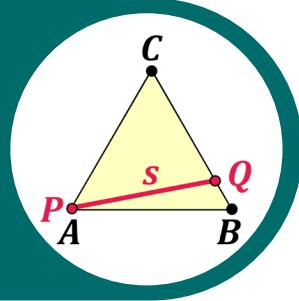
- Achten Sie dabei insbesondere auch auf das Änderungsverhalten.
- Diskutieren Sie alle Details des Verlaufs Ihres Graphen in der Gruppe.
- Interpretieren und erklären Sie Eigenschaften des Graphen anhand von Eigenschaften des gleichseitigen Dreiecks und umgekehrt.

# Dreieckssehne: Modellierung der Bewegung von $Q$ eindeutig?



## Bilder

- Denkprozesse anstoßen
- Ergebnisse zusammenfassen



## Modelle

Verständnisgrundlagen  
anbieten



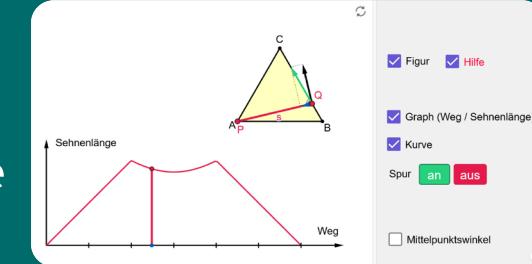
## Grundsätzlich

- Werkzeuge dosiert einsetzen
- Einsatz von Werkzeugen soll zum Denken anregen

## Digitale Werkzeuge

### ■ Kontrollinstanz

„Im Kopf“ abgelaufene  
Denkvorgänge über-  
prüfen und hinterfragen



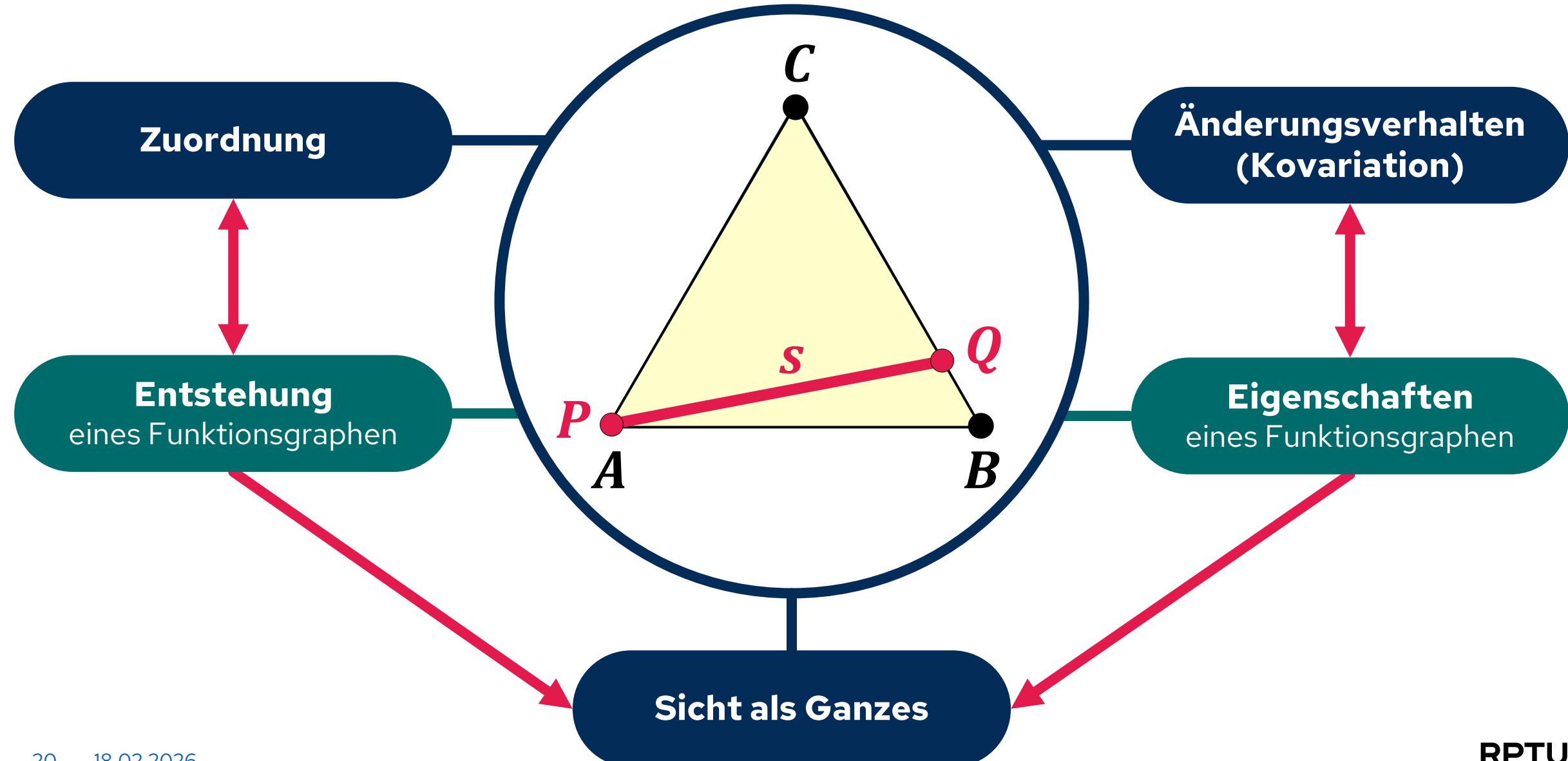
### ■ Kommunikationsmittel

- Aufmerksamkeit fokussieren
- Änderungsverhalten durch „Vorführen“ von Veränderungen veranschaulichen

### ■ „Denkzeug“

- Komplexität reduzieren
- Gedächtnis entlasten
- Konzentration auf Planung, Analyse und Argumentation

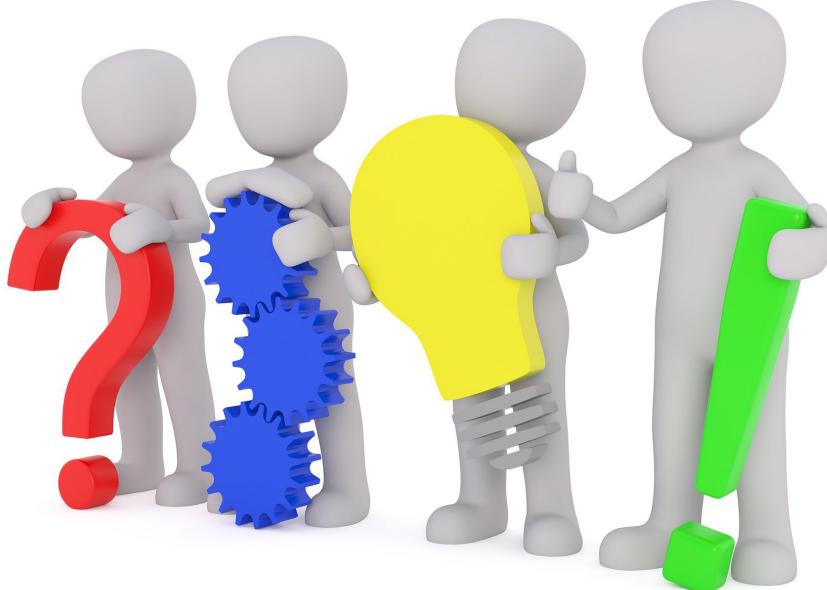
# Figuren verändern – Funktionen verstehen



# 2

## Typische Fehler beim Arbeiten mit Funktionsgraphen

# Typische Fehler beim Arbeiten mit Funktionsgraphen



Lesen Sie den Text  
Hofmann & Roth (2021).

## Fehlertyp 1

Datenpunkte einzeichnen und ablesen



## Fehlertyp 2

Herstellen eines Bezugs zur Situation



## Fehlertyp 3

„Graph als Bild“-Fehler



## Fehlertyp 4

Verwechslung von Bestand und Änderung



## Fehlertyp 5

Concept Image  $\leftrightarrow$  Concept Definition



## Konstruktion

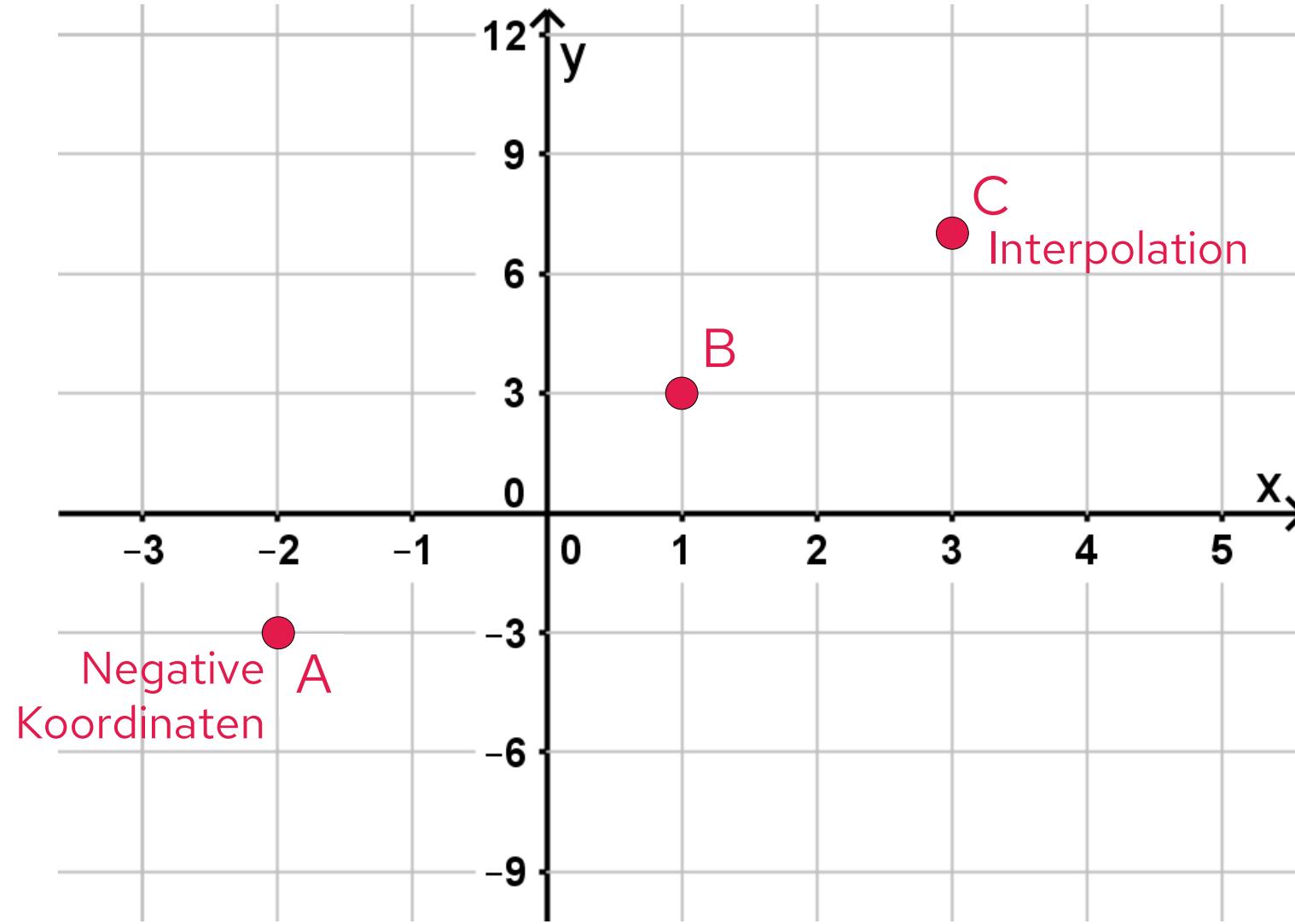
- Eindeutigkeit missachtet
- Trugschluss:  
Eindeutigkeit  $\rightarrow$  Injektivität

**Annahme:** Da jedem  $x$  genau ein  $y$  zugeordnet wird, darf auch jedes  $y$  nur einmal vorkommen.

## Konstruktion & Interpretation

- $x$ - und  $y$ -Koordinate werden vertauscht
- Achsenkalierung wird missachtet
- Probleme
  - mit negativen Koordinaten
  - bei der Interpolation
  - beim Ablesen des  $x$ -Werts zu einem  $y$ -Wert
  - beim Bestimmen von Steigungen
  - beim Vergleich von Steigungen in verschiedenen Abschnitten oder Graphen
- **Annahme:** Sichtbarer Graph zeigt die gesamte Funktion (Probleme beim Treffen von Vorhersagen)

# Fehlertyp 1: Datenpunkte einzeichnen und ablesen

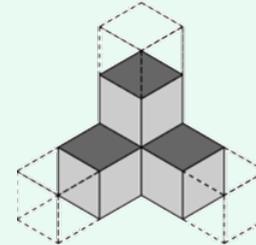


# Fehlertyp 2: Herstellen eines Bezugs zur Situation

## Konstruktion

Unsicherheit,

- welche für die Situation markanten Punkte sich für die Konstruktion des Graphen nutzen lassen
- ob das Verbinden von Punkten in der Situation erlaubt bzw. sinnvoll ist
- wie Punkte ggf. verbunden werden müssen (Funktionstyp) → Oft wird fälschlich linear oder stückweise linear verbunden.
- Keine Änderung  $\leftrightarrow$  Funktionswert 0

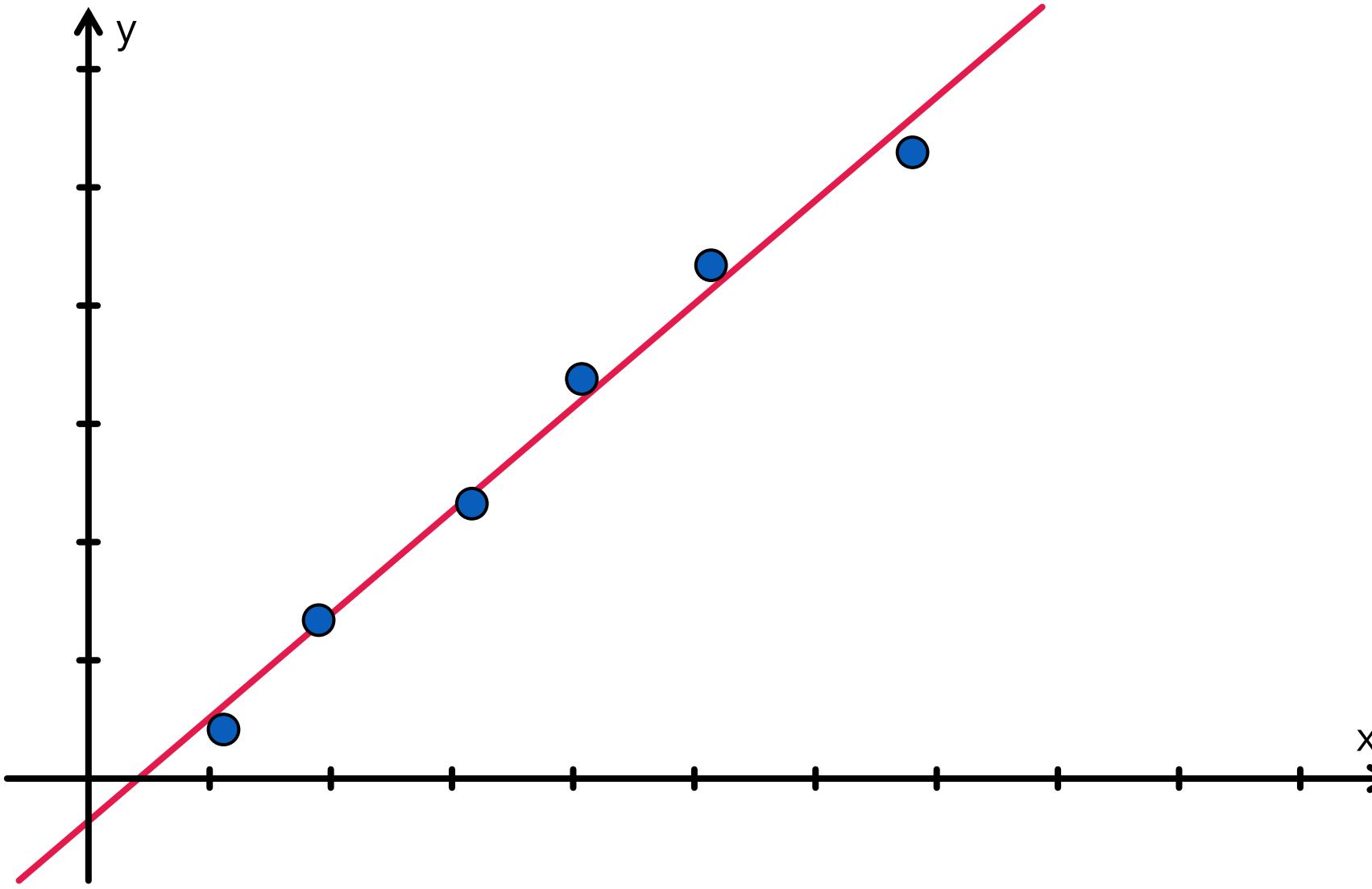


## Interpretation

Unsicherheit, wie

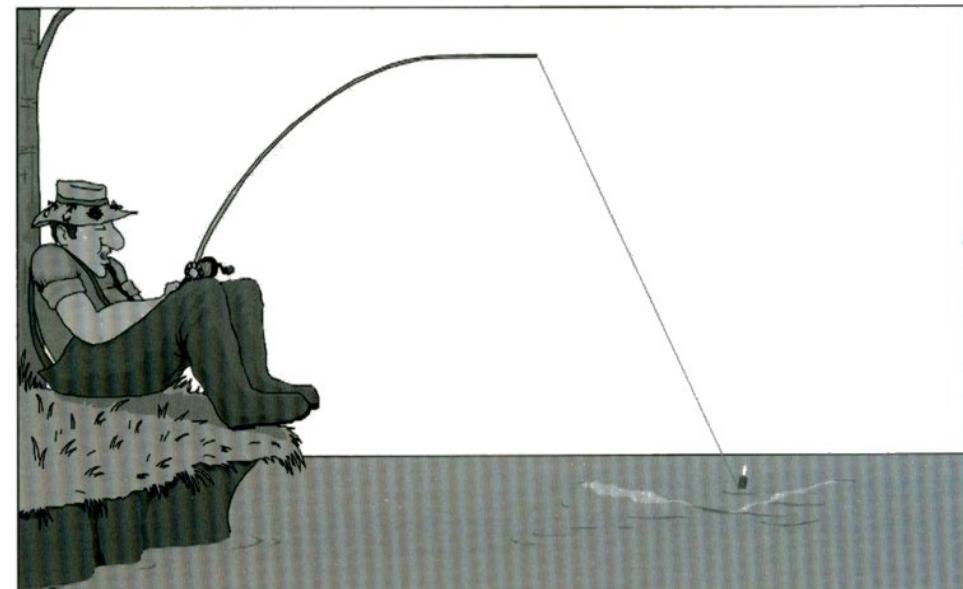
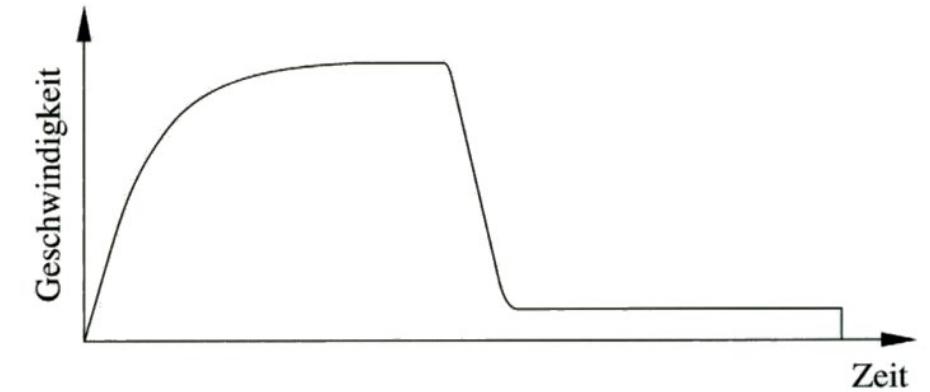
- Punkte
- Achsenabschnitte
- Schnittpunkte von Graphen
- konstante Graphen-Abschnitte (Graph parallel zur  $x$ -Achse)
- Linien durch Punkte ((1) Funktionsgraph; (2) Interpolations- bzw. Ausgleichsgerade; (3) Visualisierung von Veränderungen)
- Steigungen von Graphen insgesamt / in Abschnitten
- verschiedene Graphen zu einer Situation im Vergleich (bzgl. der Situation) zu interpretieren sind.

# Fehlertyp 2: Herstellen eines Bezugs zur Situation



## Konstruktion & Interpretation

- Ein Graph wird nicht als Darstellung eines funktionalen Zusammenhangs sondern als Abbild (Foto) der Realität interpretiert bzw. konstruiert.
- Tritt häufig auf, wenn die Funktion einen Zusammenhang zwischen zurückgelegtem Weg oder Geschwindigkeit und Zeit darstellt.
- Der Funktionsgraph wird dann oft als zurückgelegte Strecke bzw. Streckenverlauf interpretiert.



Monk, S. (1992). Students' understanding of a function given by a physical model. In E. Dubinsky & G. Harel (Eds.), The concept of function. Aspects of epistemology and pedagogy (pp. 175–193). Washington, DC: MAA.  
Clement (1985). Misconceptions in graphing. Proceedings of the 9th PME, Noordwijkerhout, The Netherlands

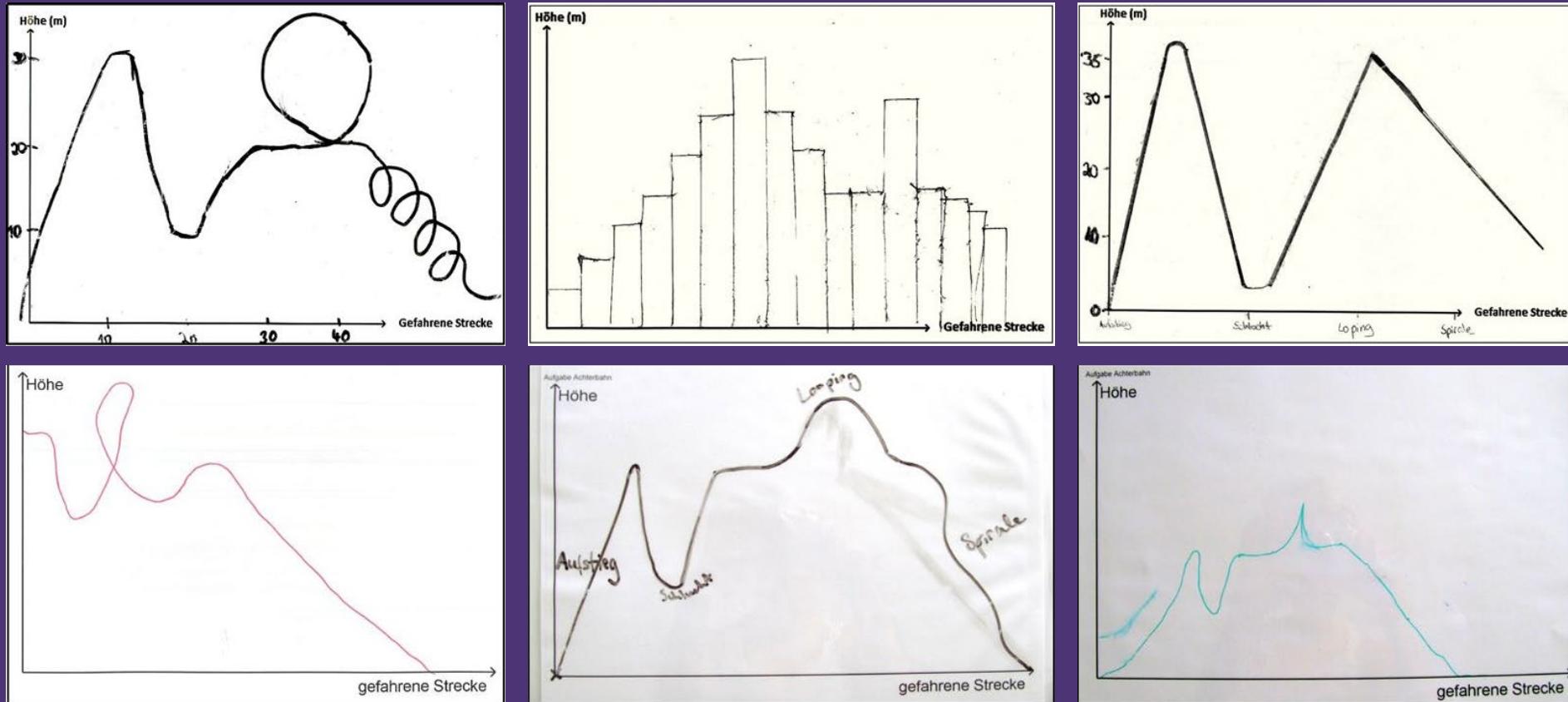
# Fehlertyp 3: „Graph als Bild“-Fehler

## Achterbahnhfahrt

Es ist ein Graph zu skizzieren, bei dem der auf der Achterbahn gefahrenen Strecke die Höhe des Wagens über dem Boden zugeordnet wird.

Bei einer Achterbahn folgen nach dem **Aufstieg**, eine

„**Schlucht**“ (d.h. hier geht es erst steil nach unten und dann gleich wieder nach oben), ein „**Looping**“ und eine „**Spirale abwärts**“. Skizziert einen Graphen, in dem der auf der Achterbahn gefahrenen Strecke die Höhe des Wagens über dem Boden zugeordnet wird.



# Fehlertyp 4: Verwechslung von Bestand und Änderung

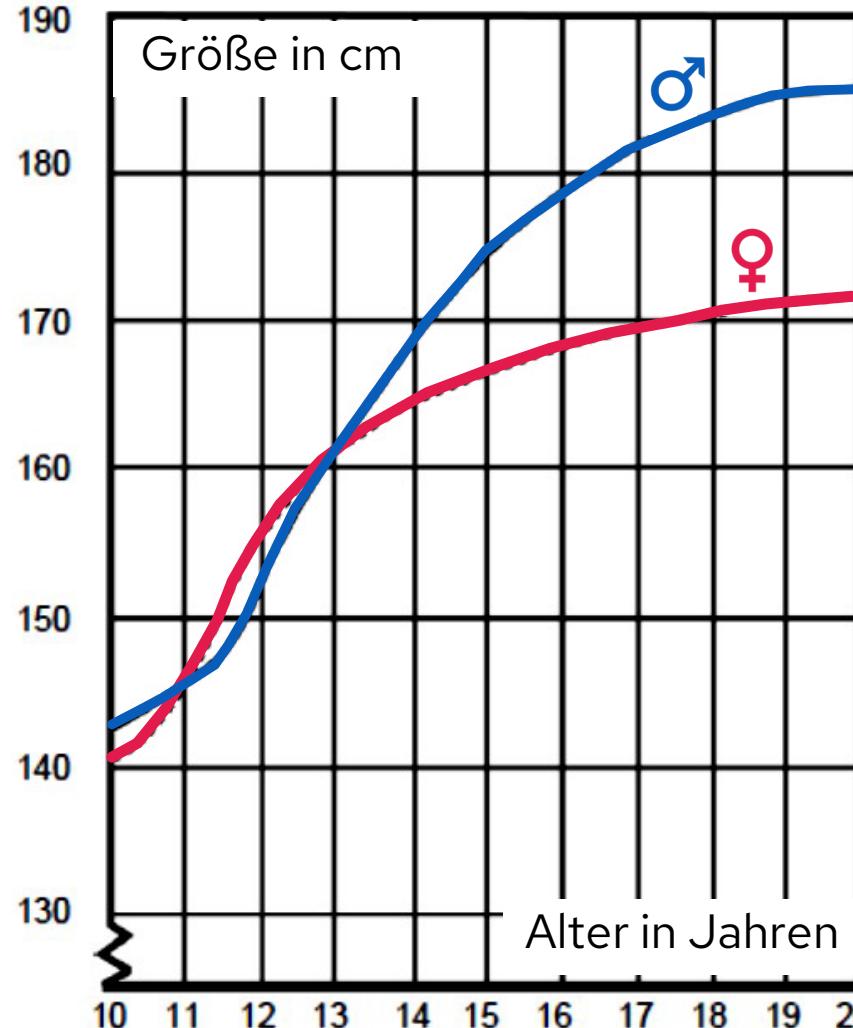
## Verwechslung von Bestand und Änderung

Wenn nach der Änderung an einer bestimmten Stelle bzw. in einem bestimmten Bereich gefragt wird.

Statt der Änderung wird häufig der Bestand fokussiert.

Wenn mehrere Graphen oder verschiedene Teilbereiche eines Graphen miteinander verglichen werden und z. B. nach der größeren Änderung gefragt wird.

**Beispiel:** Durchschnittsgröße von Jugendlichen im Jahr 1998 in den Niederlanden



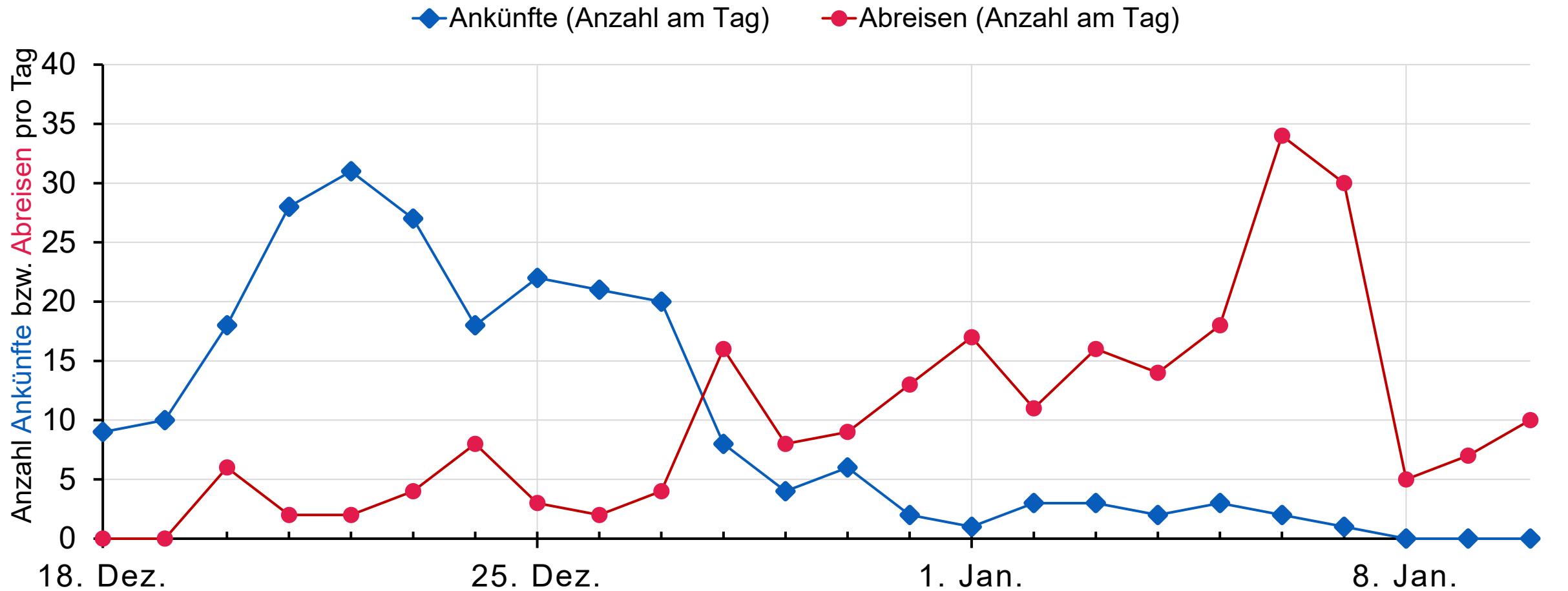
## Vergleich innerhalb eines Graphen

Innerhalb welchen Jahres wachsen die Jungen am stärksten?

## Vergleich zwischen zwei Graphen

Welche Jugendliche wachsen zwischen dem 10. und 11. Geburtstag stärker, männliche oder weibliche?

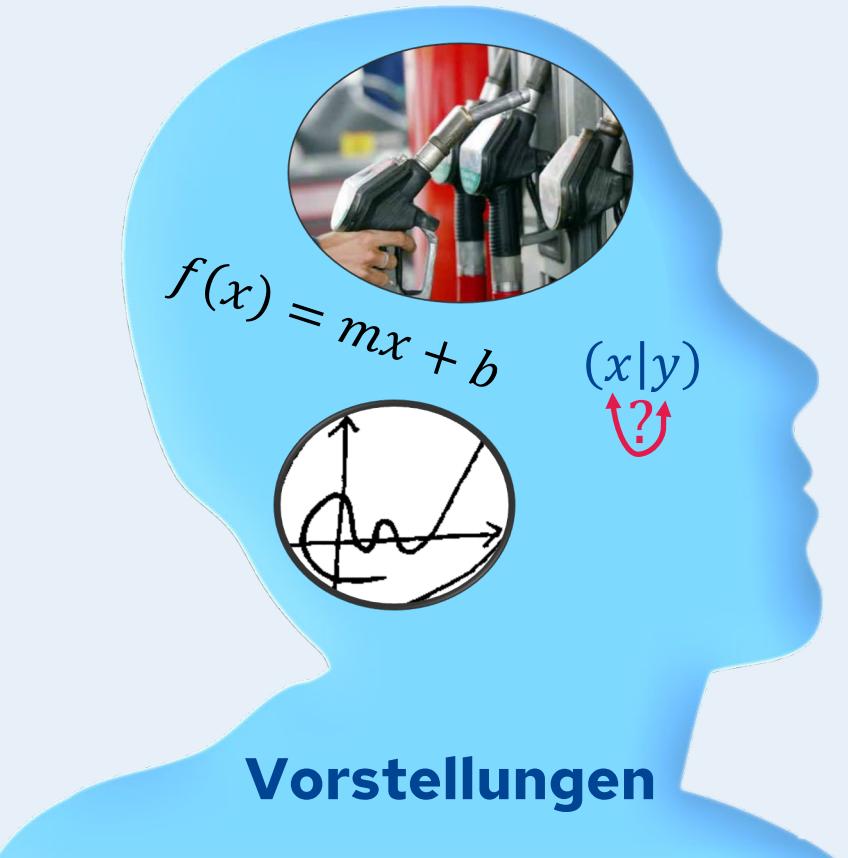
### Ankünfte und Abreisen im Alpenhotel



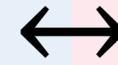
# Fehlertyp 5: Concept Image $\leftrightarrow$ Concept Definition

## Concept Image

Durch Erfahrungen entstandene mentale Bilder die mit dem Konstrukt verbunden werden.

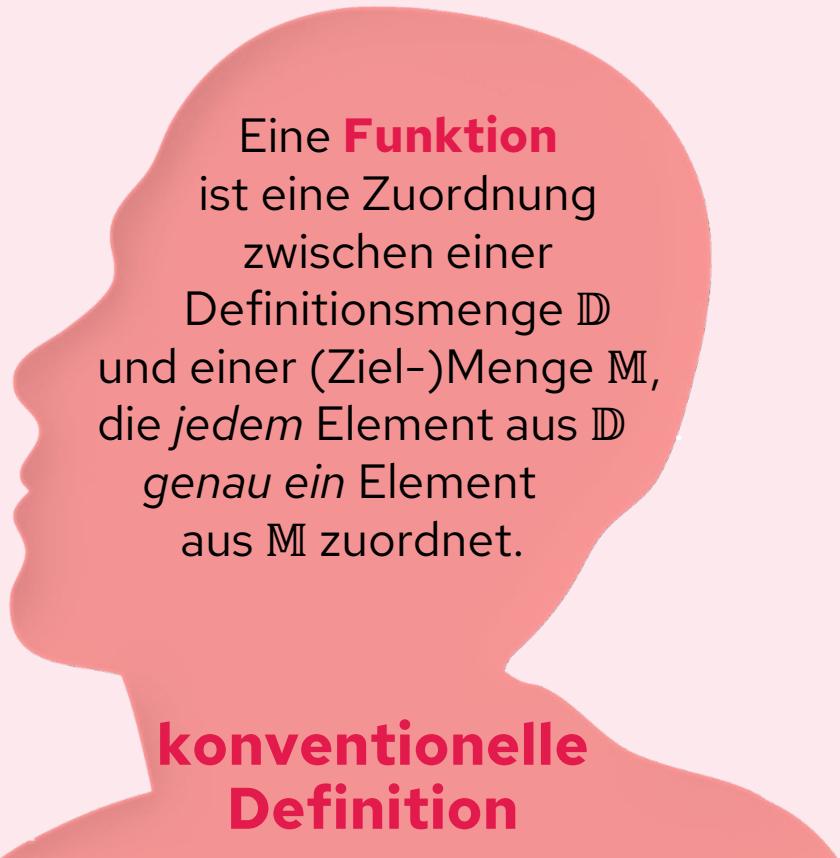


## Vorstellungen



## Concept Definition

Definition des Konstruktts, die von der Person akzeptiert wurde.



## konventionelle Definition

Thompson, P. W. (1994). Students, Functions, and the Undergraduate Curriculum. In E. Dubinsky, A. H. Schoenfeld, & J. J. Kaput (Eds.), Research in Collegiate Mathematics Education I (pp. 21-44). Providence, RI: American Mathematical Society.

Tall, D.O. & Vinner, S. (1981). Concept image and concept definition in mathematics, with special reference to limits and continuity. Educational Studies in Mathematics 12, 151-169

# Fehlertyp 5: **Concept Image** $\leftrightarrow$ **Concept Definition**

## **Concept Image & Concept Definition**

existieren nebeneinander und sind oft miteinander vereinbar. Allerdings sind sie nicht immer gleichzusetzen und können sich gegenseitig stören.

- Graphen, die ungewohnt erscheinen, mit denen man noch keine Erfahrung gesammelt hat, passen z.B. nicht zu den mentalen Bildern und somit nicht ins **Concept Image**.
- Aus diesem Grund werden sie oft nicht als Funktionen angesehen, obwohl sie definitionsgemäß Funktionen sind und die Definition einer Funktion (**Concept Definition**) von dem/der Lernenden durchaus verinnerlicht wurde.

## **Konstruktion**

Häufige Annahme von Schüler\*innen:

- Graph beginnt immer im Ursprung

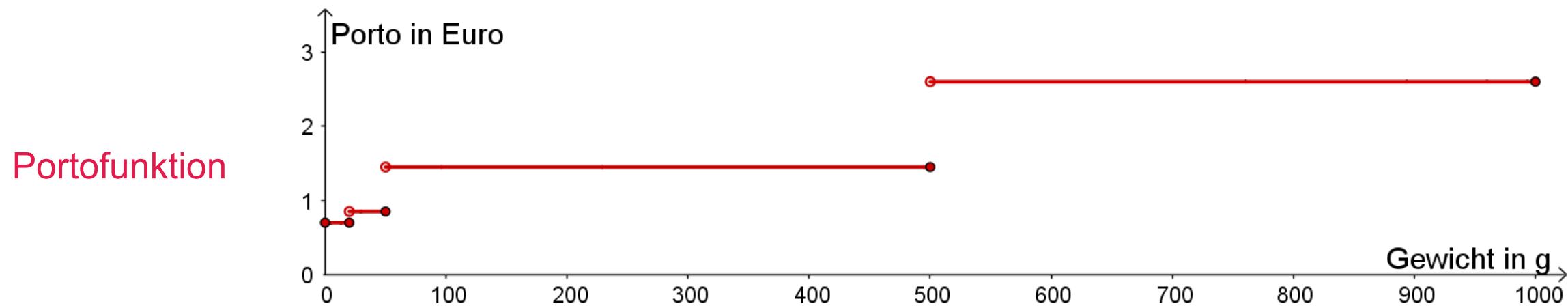
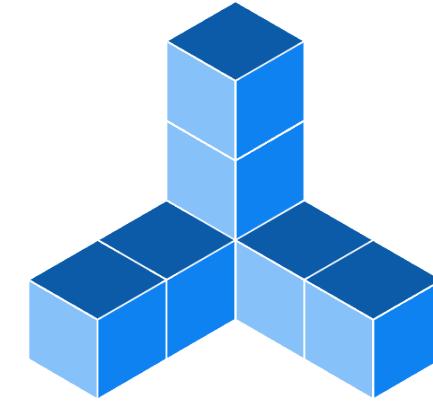
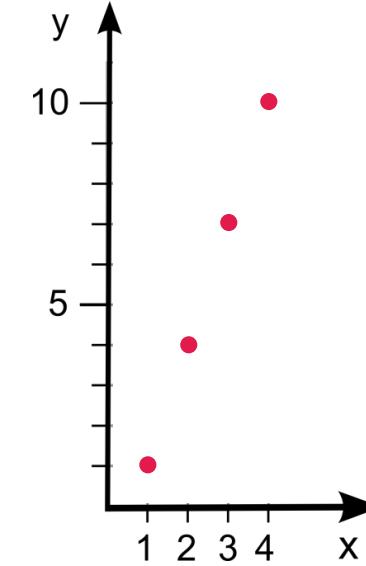
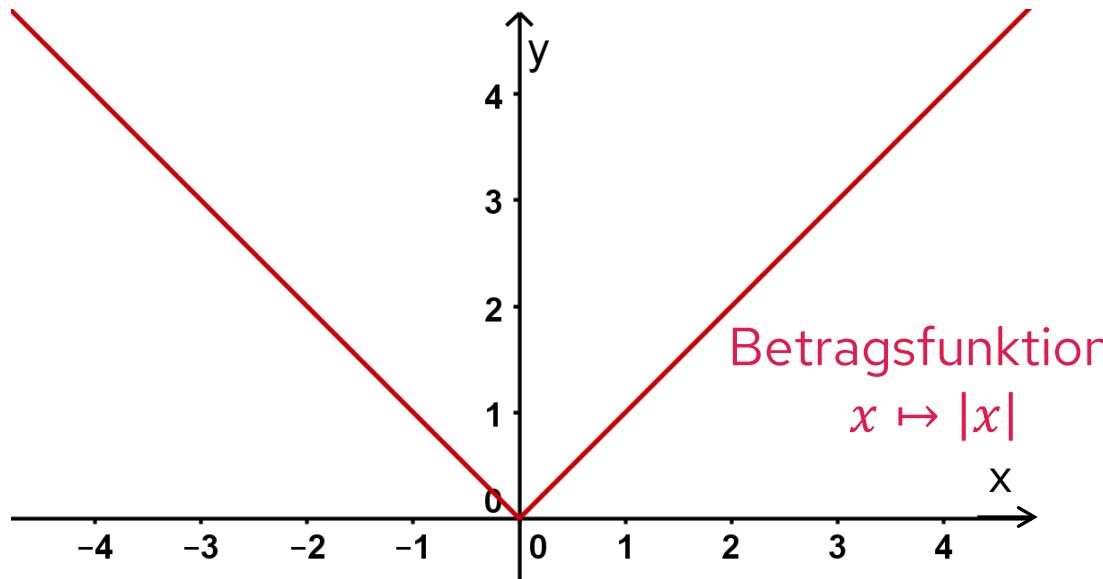
## **Interpretation & Konstruktion**

Häufige Annahmen von Schüler\*innen:

Keine „richtigen“ Funktionen sind (wenn noch nicht im Unterricht thematisiert):

- Abschnittsweise definierte Funktionen
- Unstetige und diskrete Funktionen
- Konstante Funktionen

# Fehlertyp 5: Concept Image $\leftrightarrow$ Concept Definition

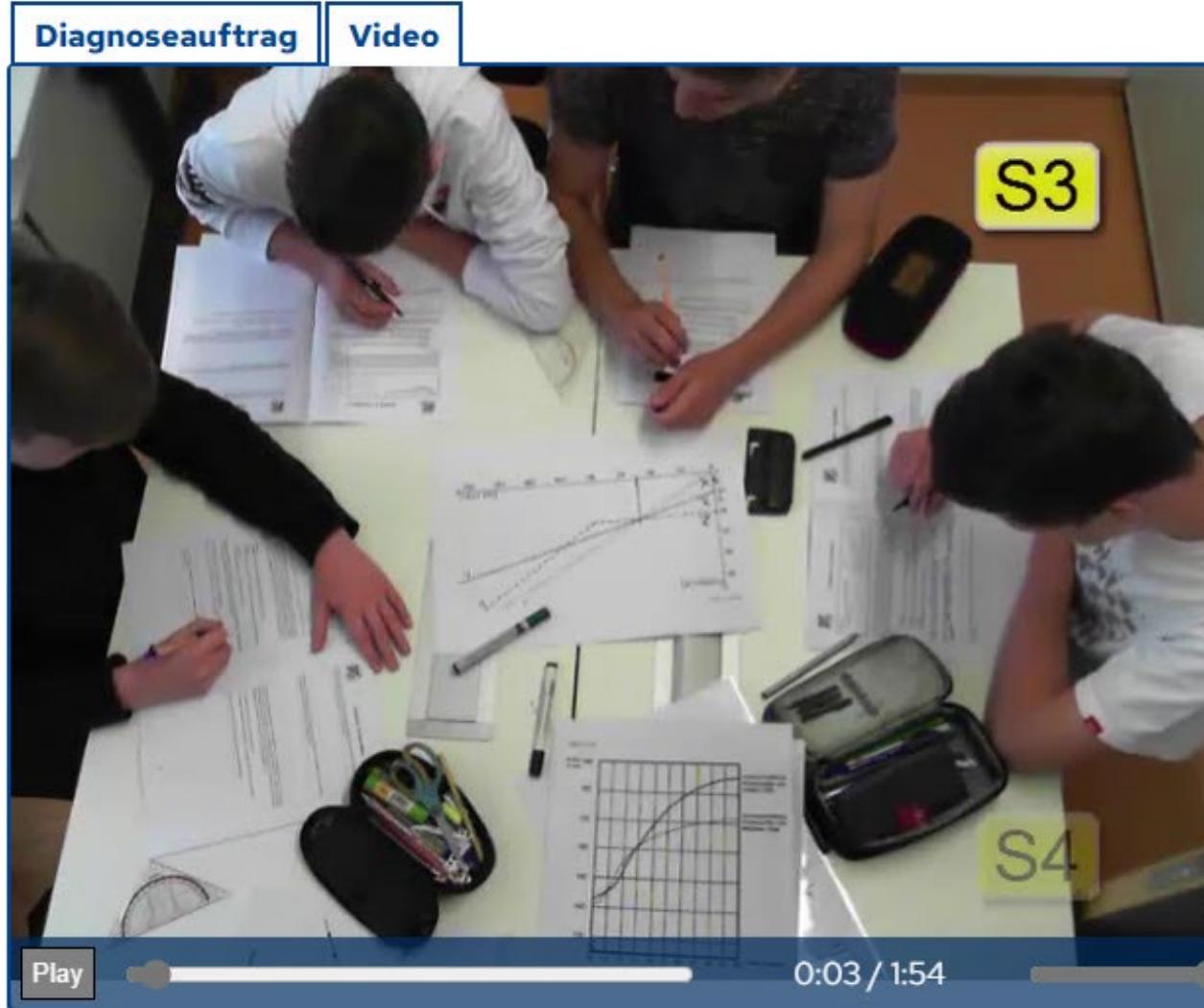


# Videovignetten zur Analyse von Unterrichtsprozessen

Material  

- › Lernumgebung
- Schülerebene
- Arbeitsauftrag
- Material
- Schülerdokumente
- › Metaebene





3

# **Grunderfahrungen vermitteln & (digitale) Aktivitäten gestalten**

# Definition: Lernumgebung

Roth, J. (2022). **Digitale Lernumgebungen – Konzepte, Forschungsergebnisse und Unterrichtspraxis**. In G. Pinkernell et. al. (Hrsg.). *Digitales Lehren und Lernen von Mathematik in der Schule. Aktuelle Forschungsbefunde im Überblick* (S. 109-136). Berlin: Springer Spektrum.

... regen Lernende zu Prozessen aktiver Wissenskonstruktion an



durch Leitgedanken inhaltlich aufeinander bezogen

hinreichend offen, um differenzierend zu wirken

... organisieren und regulieren den Lernprozess über ein Netzwerk von Aufgaben



sinnvoll strukturiert bzgl. Inhalt und intendierten Lernprozessen

enthalten Aufforderungen zur Dokumentation (Ergebnisse & Vorgehensweisen)

... bilden den Rahmen für selbstständiges Arbeiten von Lerngruppen oder individuell Lernenden



## Lernumgebungen



... sind von einem unterrichtlichen Gesamtsetting gerahmt, in dem die Lernenden durch eine Lehrperson auf die Arbeit mit der Lernumgebung vorbereitet, wieder daraus abgeholt und insbesondere beim Systematisieren ihrer gewonnenen Erkenntnisse unterstützt werden



... umfassen geeignete Medien und Materialien für aktive und vielfältige Auseinandersetzung mit einem Phänomen



... fordern zur Kommunikation und Reflexion über das Erarbeitete heraus

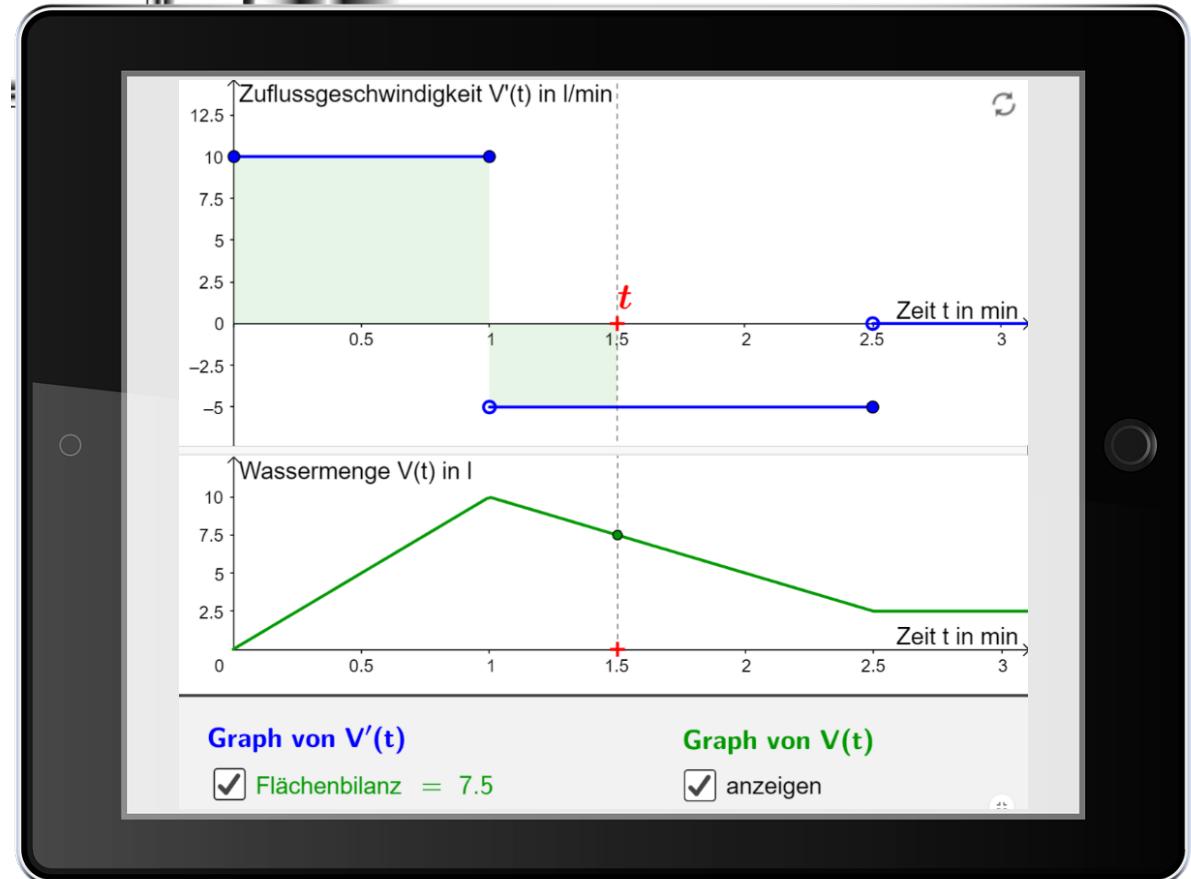


... bieten bei Bedarf individuell abrufbare Hilfestellungen sowie die Möglichkeit der Ergebniskontrolle

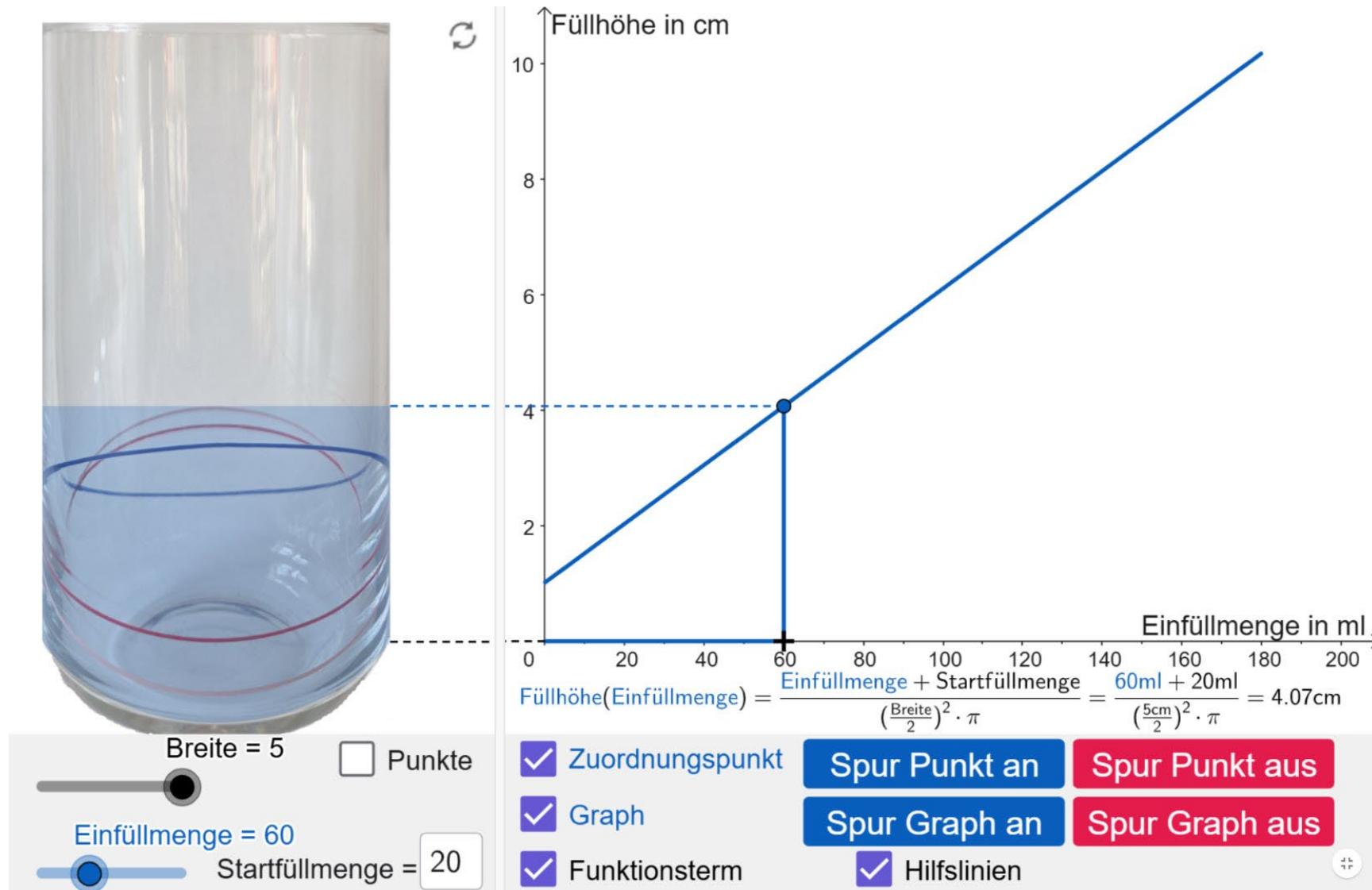


## Digitale Lernumgebungen

- Digitale Lernumgebungen bilden eine Teilmenge der Lernumgebungen.
- Eine digitale Lernumgebung konstituiert sich bereits dann, wenn eine Lernumgebung durch
  - von Lernenden interaktiv nutzbare digitale Elemente (z. B. Applets),
  - die einen wesentlichen Beitrag zur Lernaktivität leisten,digital angereichert wurde.



# Darstellungen in Beziehung setzen



Prof. Dr. Jürgen Roth  
**Konstruktionsanleitung**  
**GeoGebra-Applet „Glas füllen“**

**Inhaltsverzeichnis**

1. Schritt: Einrichten der Ansicht ..... 2
2. Schritt: Schieberegler ..... 5
3. Schritt: Bild einbinden ..... 8
4. Schritt: Rechteck konstruieren ..... 9
5. Schritt: Graph erzeugen ..... 11
6. Schritt: Verbindungslien zwischen Grafik-Fenstern einzeichnen ..... 13
7. Schritt: Eingabefeld ..... 15
8. Schritt: Kontrollkästen nutzen ..... 16
9. Schritt: Schaltfläche und GGB-Skript ..... 20
10. Schritt: Textfeld einfügen ..... 24

**Wichtige Hinweise zur Nutzung dieser Handreichung**

Dies ist eine Schritt-für-Schritt-Anleitung zur Erstellung des GeoGebra-Applets „Glas füllen“. Unter <https://roth.tel/geogebra-applet> sowie dem QR-Code finden Sie

- eine PDF-Datei dieser Anleitung,
- eine fertige Umsetzung des Applets „Glas füllen“ zum Vergleich, sowie
- für jeden Schritt eine GeoGebra-Datei, in der dieser Schritt bereits umgesetzt wurde.

**Allgemeine Hinweise: Erstellen und Nutzen von GeoGebra-Applets**

**GeoGebra-Applets erstellen**

- Computer mit großem Bildschirm nutzen, da häufig mehrere Fenster geöffnet sind. Applets auf einem Tablet oder iPad zu erstellen funktioniert nicht.
- Unter <https://geogebra.org> ein Benutzerkonto anlegen, anmelden und dort Applets im persönlichen Bereich speichern, damit diese bei GeoGebra-Updates automatisch funktional gehalten werden.
- Applets im Browser mit der Version GeoGebra Classic unter <https://geogebra.org/classic> erstellen. → Immer die aktuelle GeoGebra-Version nutzen.
- Objekte mit sprechenden Namen benennen, um sie besser wiederfinden und referenzieren zu können.
- GeoGebra speichert Bearbeitungen nicht automatisch. Deshalb: **Regelmäßig speichern**

**GeoGebra-Applets nutzen**

- Applets auf <https://geogebra.org> speichern und nur von dort aus im Browser öffnen und nutzen, damit sie (unabhängig vom genutzten Betriebssystem) immer gleich aussehen und reagieren.
- **Vollbild:** Klickt man rechts im Applet auf '...', dann füllt das Applet den gesamten Bildschirm aus. Das ist, insbesondere beim Arbeiten mit Tablets, iPads und Smartphones sehr zu empfehlen.
- **Zurücksetzen:** Ein Klick oben rechts im Applet auf '...' setzt es auf seinen Ausgangszustand zurück.

<https://roth.tel/geogebra-applet>



**a** Funktionales Denken mit  
Simulationen fördern (7)



**b** Laborstationen zu Funktionen  
[mathematik-labor.de](http://mathematik-labor.de) (7-10)



**c** Geschichten zu Graphen  
erzählen (7-13)



**d** Graphen laufen (7-13)



**e** Graphen zu Videos  
skizzieren (7-13)



**f** Geradensalat, Punkteintopf  
und Umrechnungstabellen (7/8)



**g** Mit Graphen  
Bilder malen (7-10)



**h** Gerade gegeben → Koordi-  
natenachsen ergänzen (7/8)



**i** Graphen aus Zeitungen (7-10)



**j** Dynagraph (9/10)



**k** Funktionen mehrerer  
Veränderlicher (10)



**l** Parameter und  
Funktionsgraphen (9-11)



**m**

Umkehrfunktionen (9-11)



3a

## Funktionales Denken mit Simulationen fördern (7)

# Würfelgebäude: Würfelzahl an einer Kante → Gesamtzahl benötigter Würfel

Würfel 1  
 Würfel 2  
 Würfel 3  
 Würfel 4  
 Würfel 5

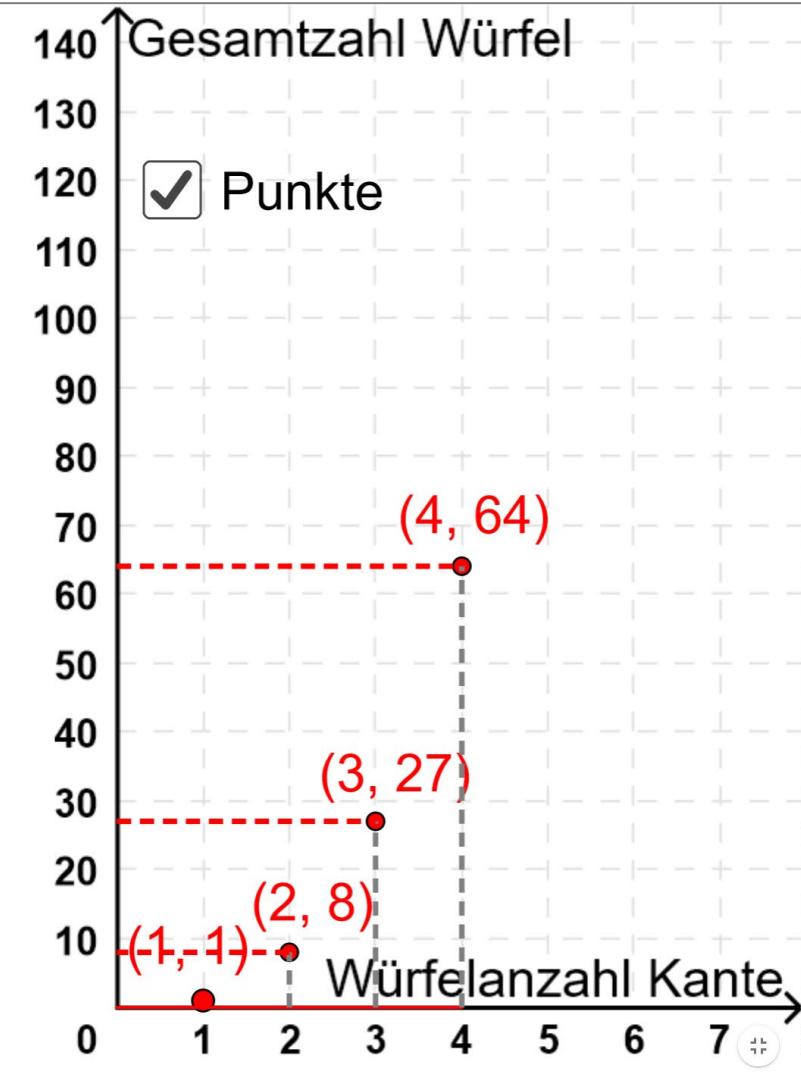
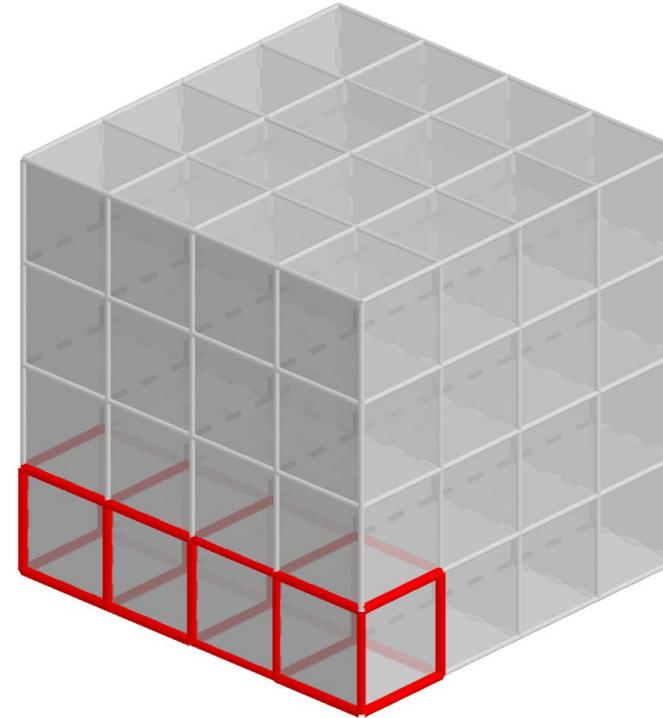
**alles neu**

Graphik

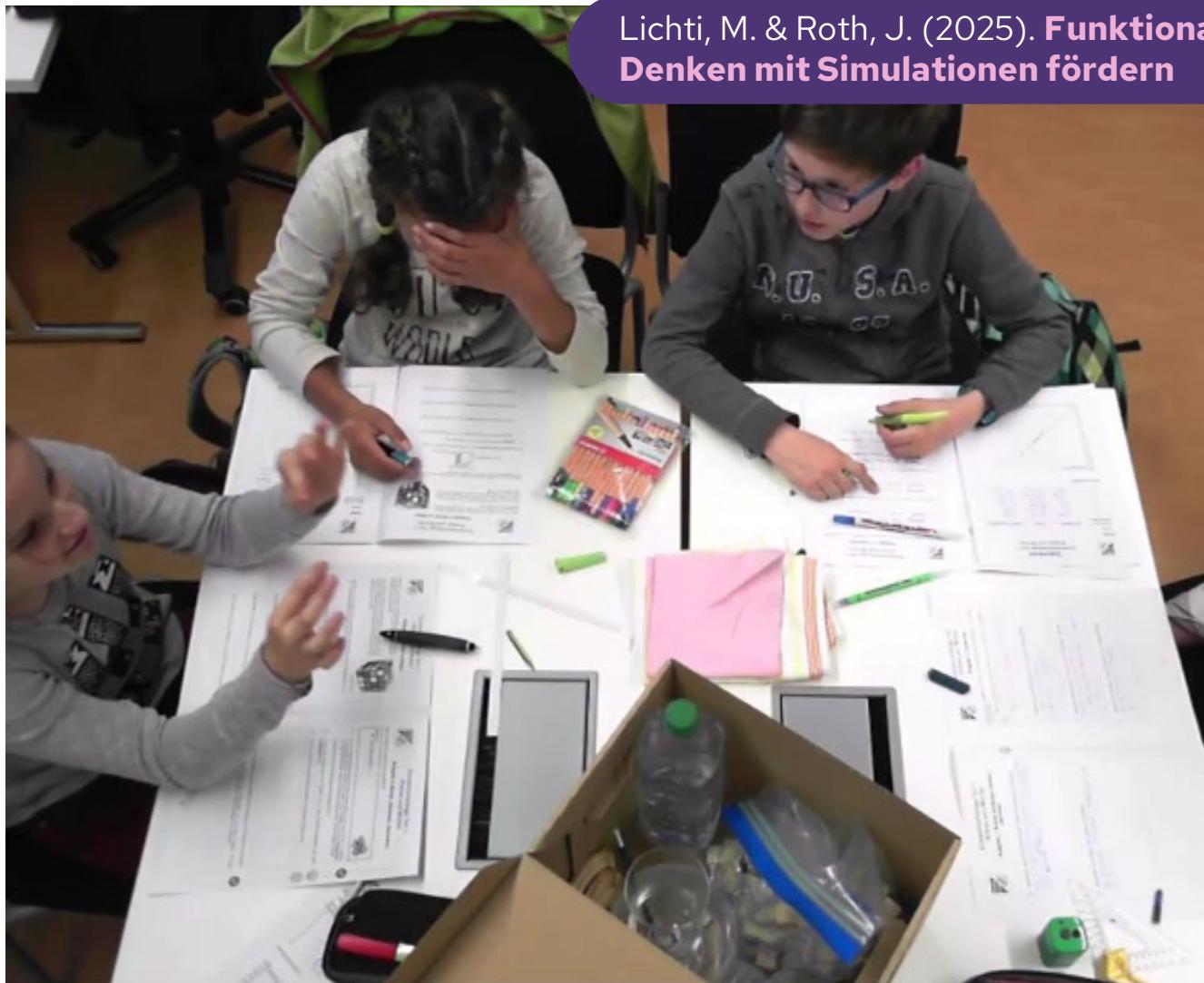
**Drehen** **Start**

**Stopp** **Stopp**

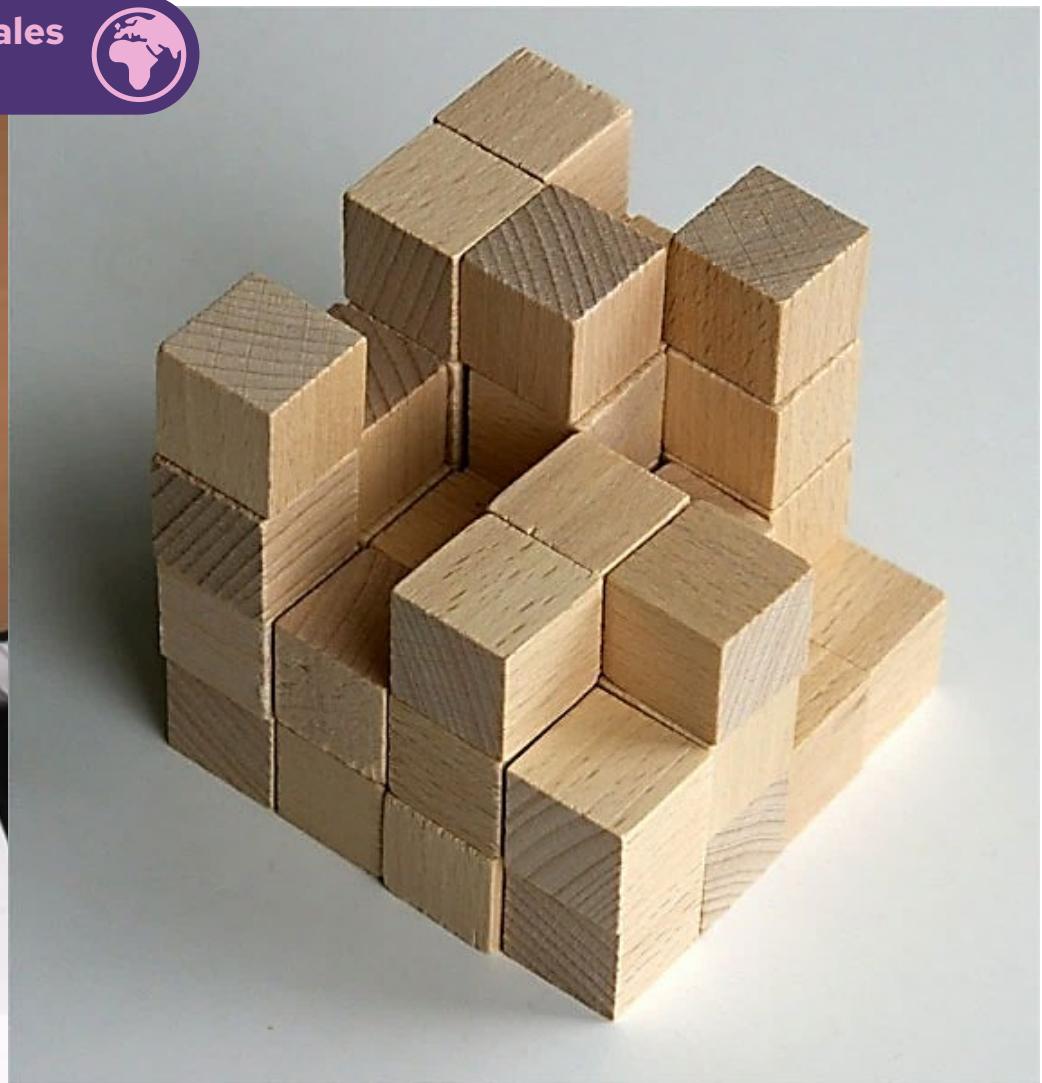
Lichti, M. & Roth, J. (2025). **Funktionales Denken mit Simulationen fördern** 



# Würfelgebäude: Würfelanzahl an einer Kante → Gesamtanzahl benötigter Würfel

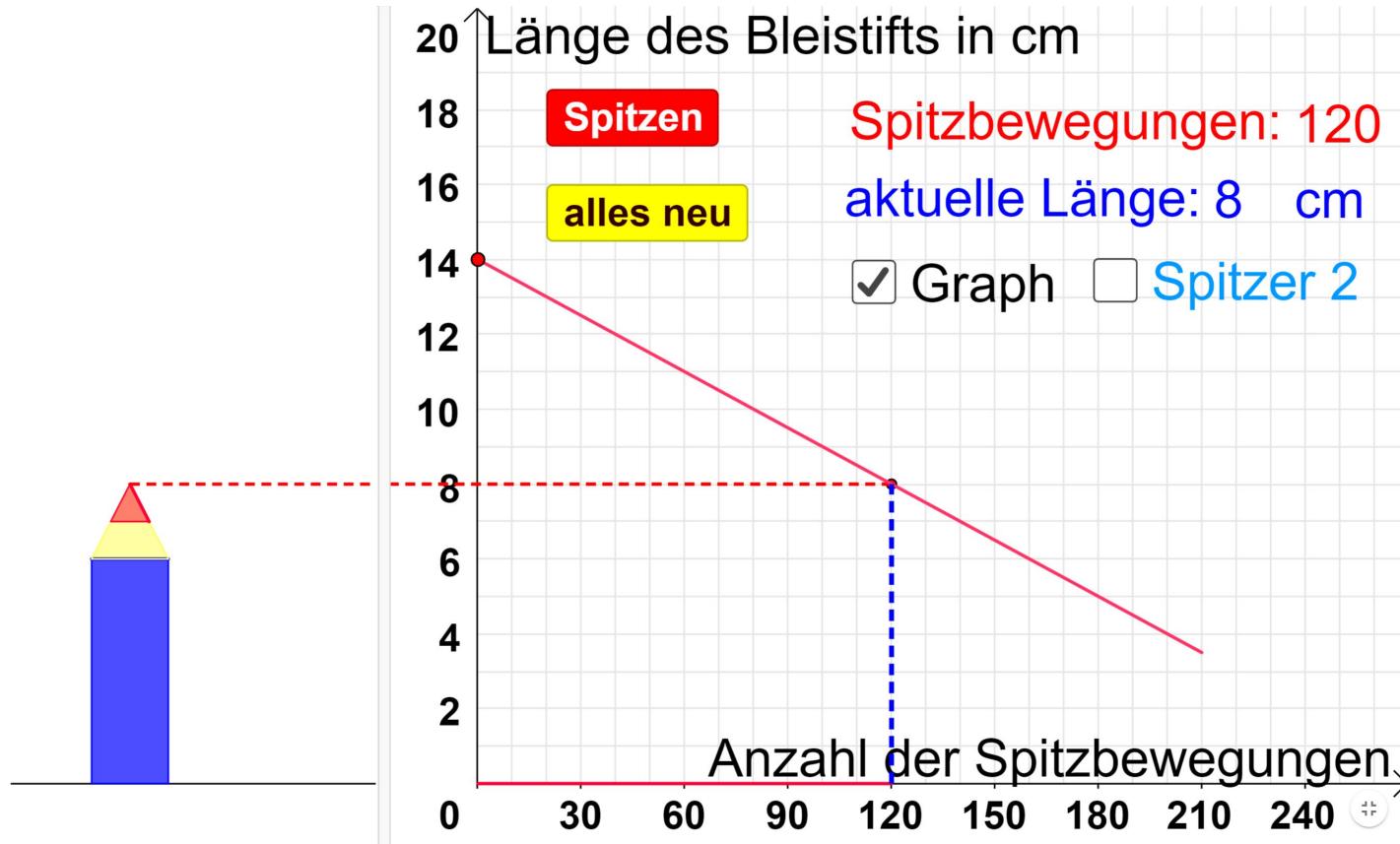


Lichti, M. & Roth, J. (2025). **Funktionales Denken mit Simulationen fördern**



# Spitzen: Spitzbewegungen → Bleistiftlänge

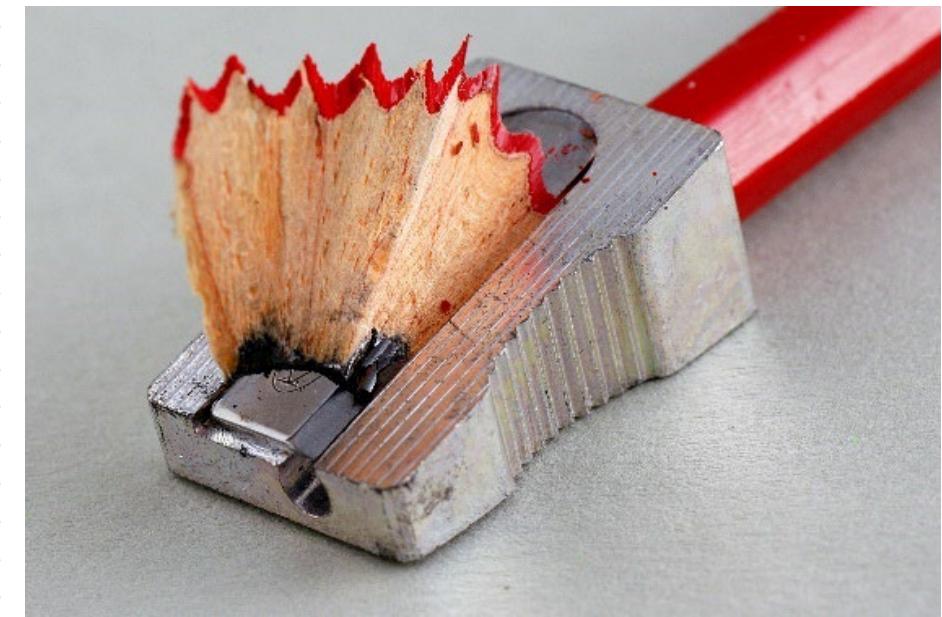
Lichti, M. & Roth, J. (2025). **Funktionales Denken mit Simulationen fördern**



Spitzbewegungen: 120

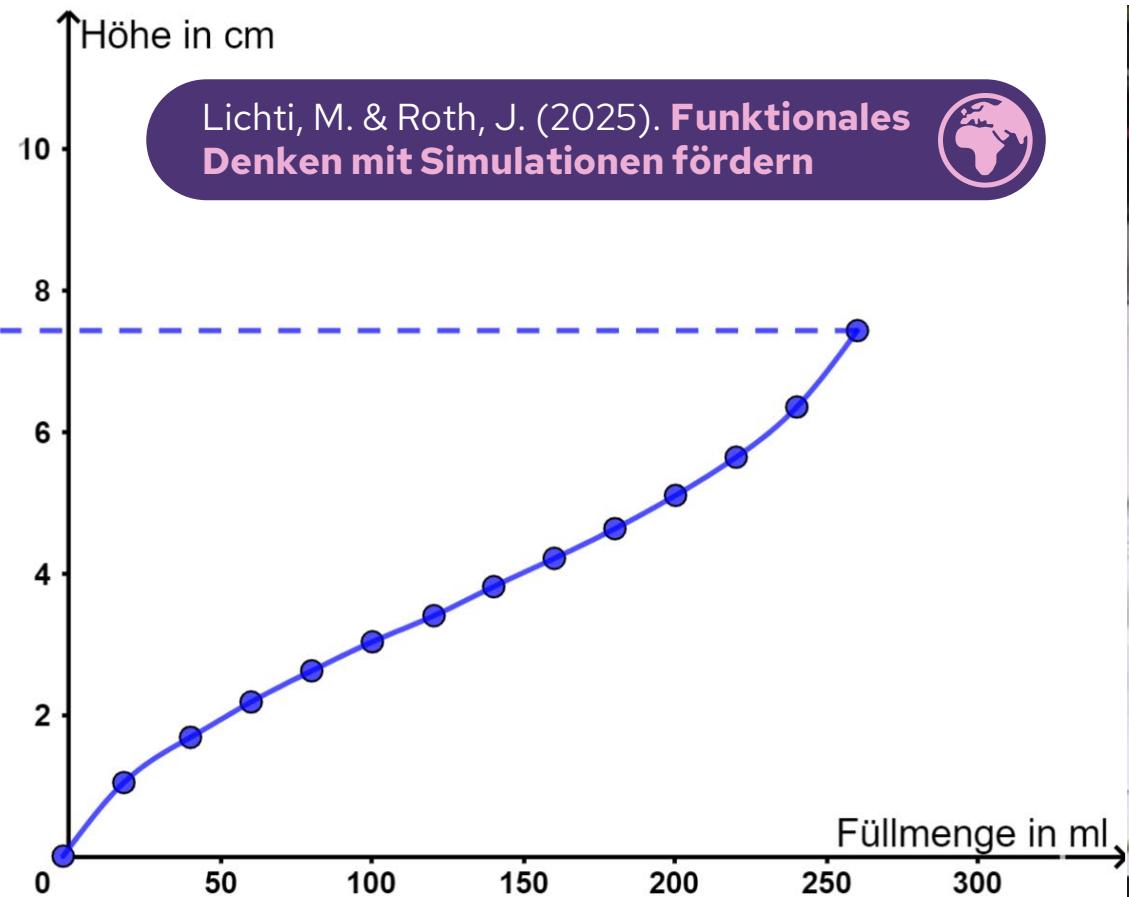
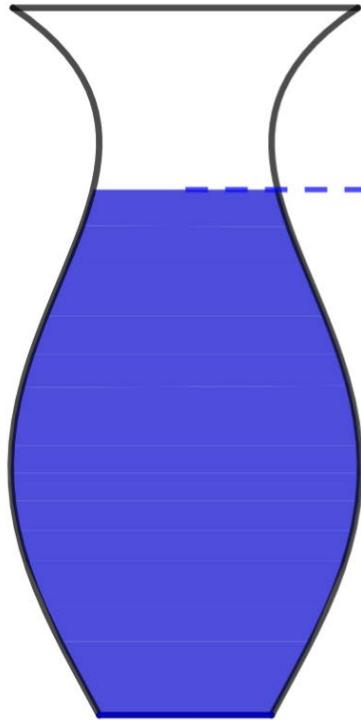
aktuelle Länge: 8 cm

Graph  Spitzer 2



# Gefäß: Füllmenge → Füllhöhe

Füllmenge in ml: 260



+ 20 ml

Gefäß leeren



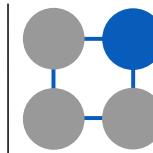
Digel, S. & Roth, J. (2021). [Funktionales Denken durch qualitative Experimente fördern?!](#) In K. Hein, C. Heil, S. Ruwisch & S. Prediger (Hrsg.). Beiträge zum Mathematikunterricht 2021 (S. 47-50). Münster: WTM Verlag.

# Gefäß: Füllmenge → Füllhöhe

Grundvorstellung  
**Kovariation**

R

TU  
P



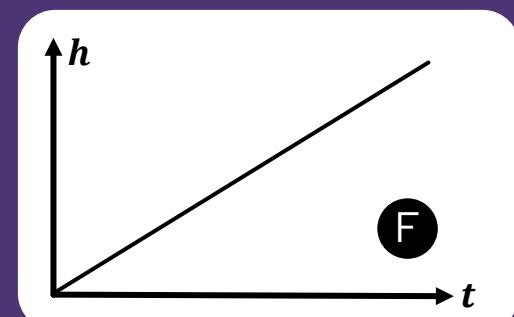
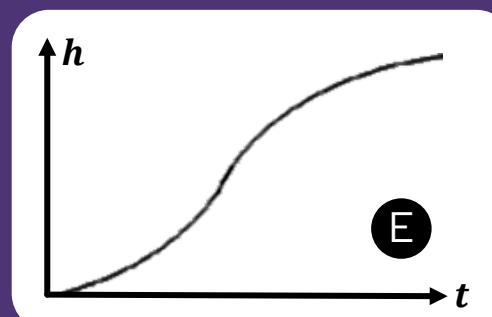
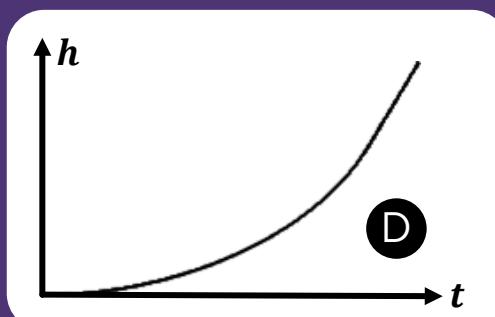
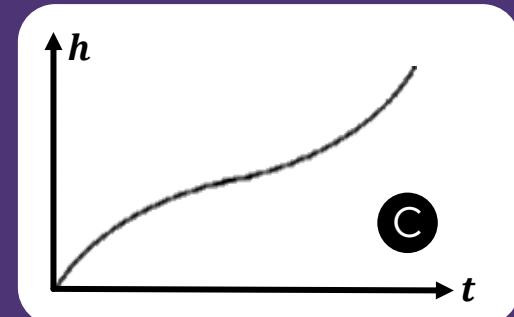
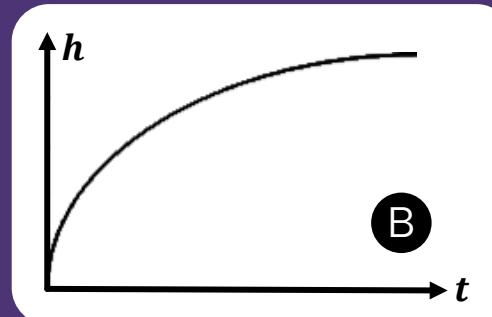
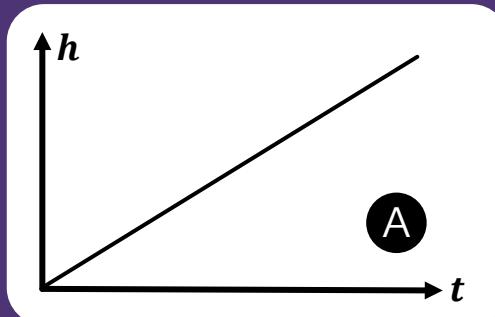
Didaktik der  
Mathematik  
Sekundarstufen

## Gefäße füllen

Verschiedene Gefäße mit den Nummern **1** bis **6** werden gleichmäßig (mit konstanter Zuflussgeschwindigkeit) mit Wasser gefüllt.

Die Funktionsgraphen **A** bis **F** stellen jeweils den funktionalen Zusammenhang zwischen der Füllhöhe  $h$  eines Gefäßes in Abhängigkeit von der Zeit  $t$  dar.

Ordnen Sie den Gefäßen jeweils einen passenden Funktionsgraph zu und begründen Sie Ihre Auswahl.



# Kerze: Brenndauer → Länge



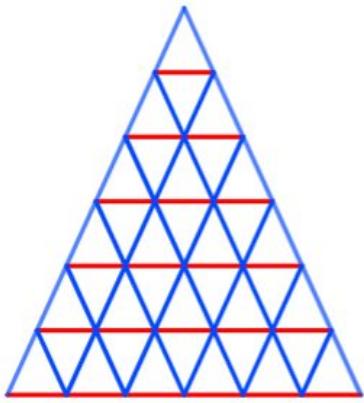
<https://vcm.uni-kl.de/Panopto/Pages/Viewer.aspx?id=40da6cdb-fa5e-42e1-9a07-ae0a00de8077> (Zeitraffer)



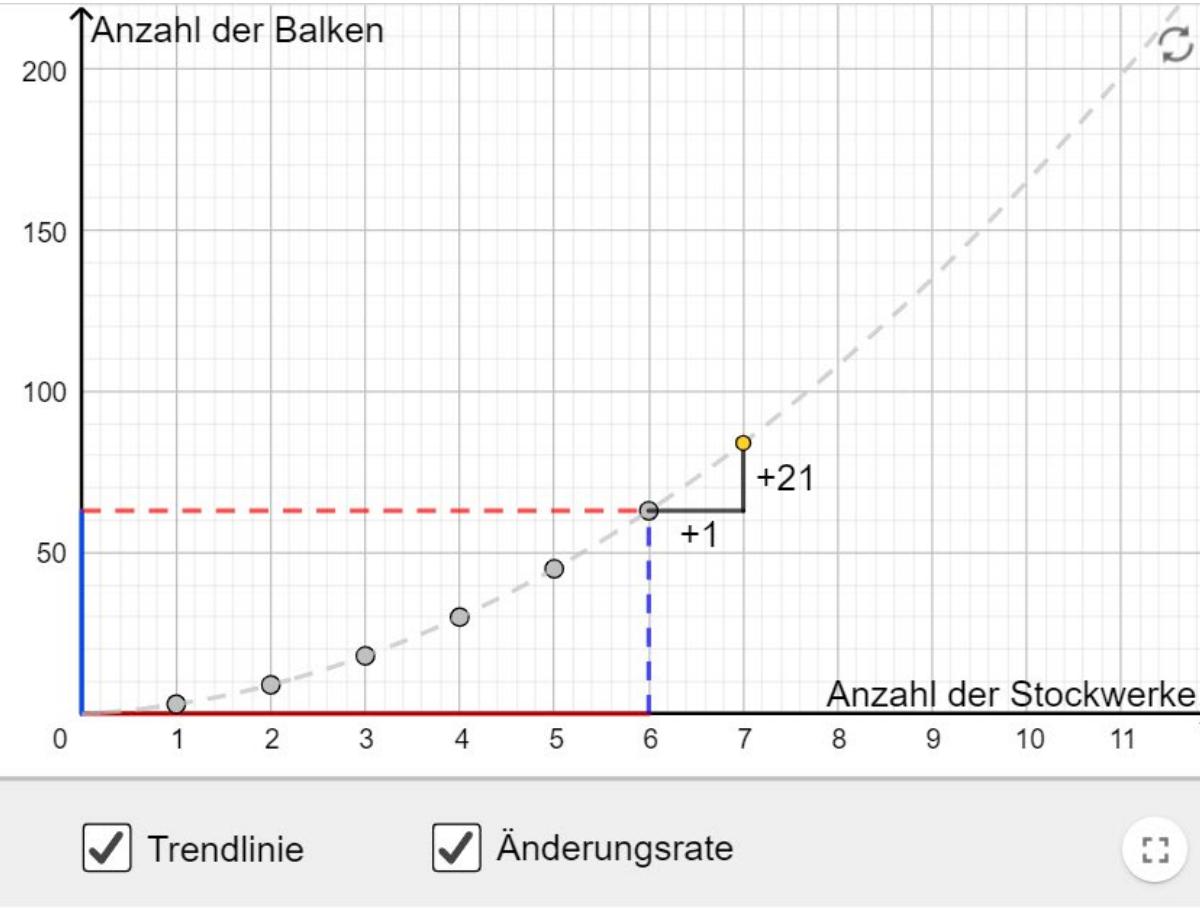
<https://vcm.uni-kl.de/Panopto/Pages/Viewer.aspx?id=9b04b701-a3dc-4ce0-a984-ae0a00dd6449> (Originallänge)

# Kartenhaus: Anzahl Stockwerke → Anzahl Balken

Grundvorstellung  
**Kovariation**



Stockwerke = 6



Digel, S. & Roth, J. (2021). [Funktionales Denken durch qualitative Experimente fördern?!](#)

In K. Hein, C. Heil, S. Ruwisch & S. Prediger (Hrsg.). Beiträge zum Mathematikunterricht 2021 (S. 47-50). Münster: WTM Verlag.

<https://www.geogebra.org/m/m6pmwsuc>

3b

# **Laborstationen zu Funktionen**

mathematik-labor.de (7-10)

# Digitale Lernumgebungen

## Mathematik-Labor „Mathe ist mehr“

Mathematik-Labor  
„Mathe ist mehr“



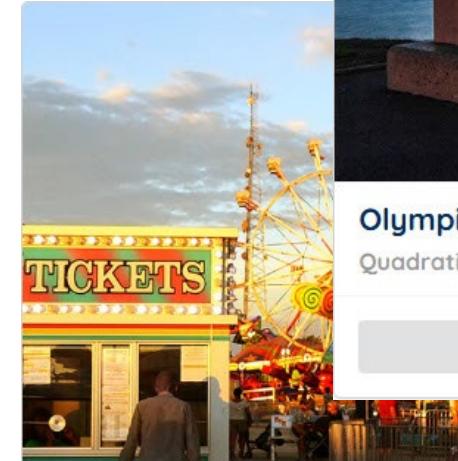
Aktivurlaub  
Funktionale Zusammenhänge

Ansehen



Das Baumhaus-Projekt  
Funktionale Zusammenhänge

Ansehen



Landauer Kerwe  
Exponentialfunktionen

Ansehen



Olympia  
Quadratische Funktionen

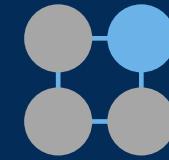
Ansehen



Mathepark  
Trigonometrische Funktionen

Ansehen

7. / 8. Klasse



3C

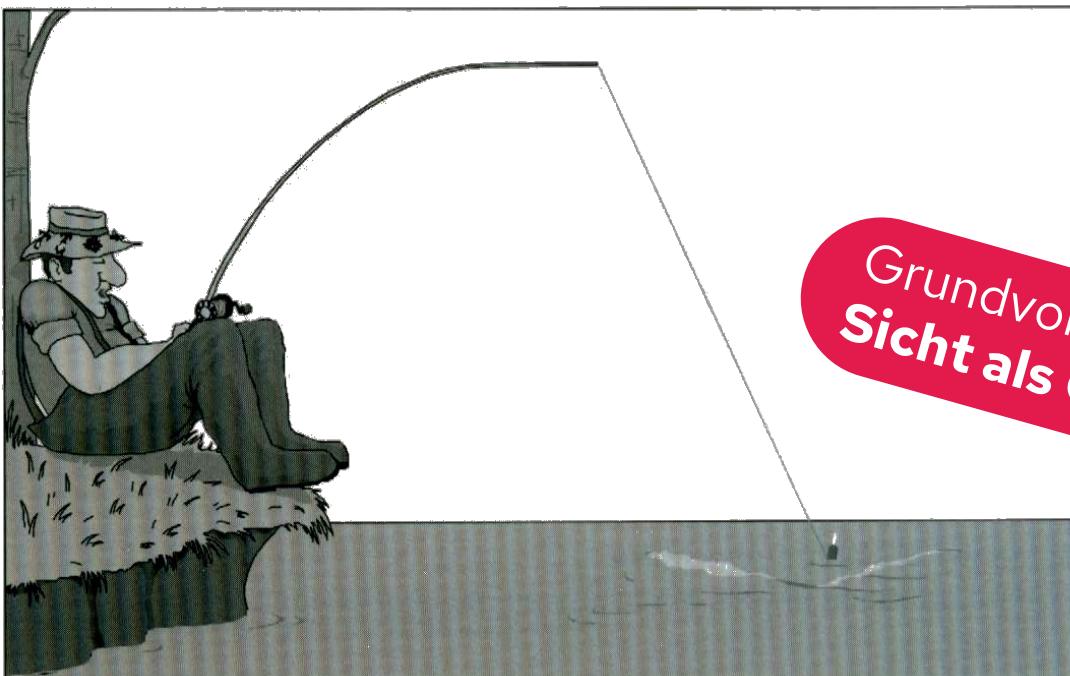
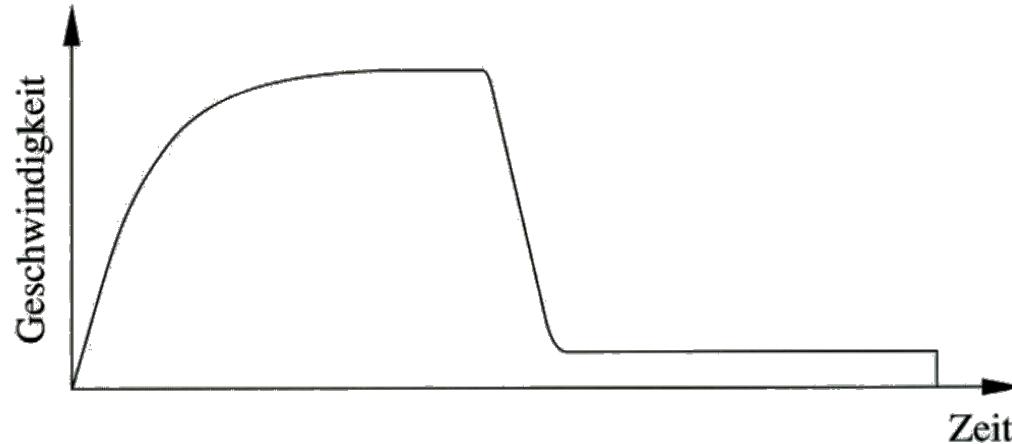
# **Geschichten zu Graphen erzählen (7-13)**

# Welche Sportart?

## Aufgabe

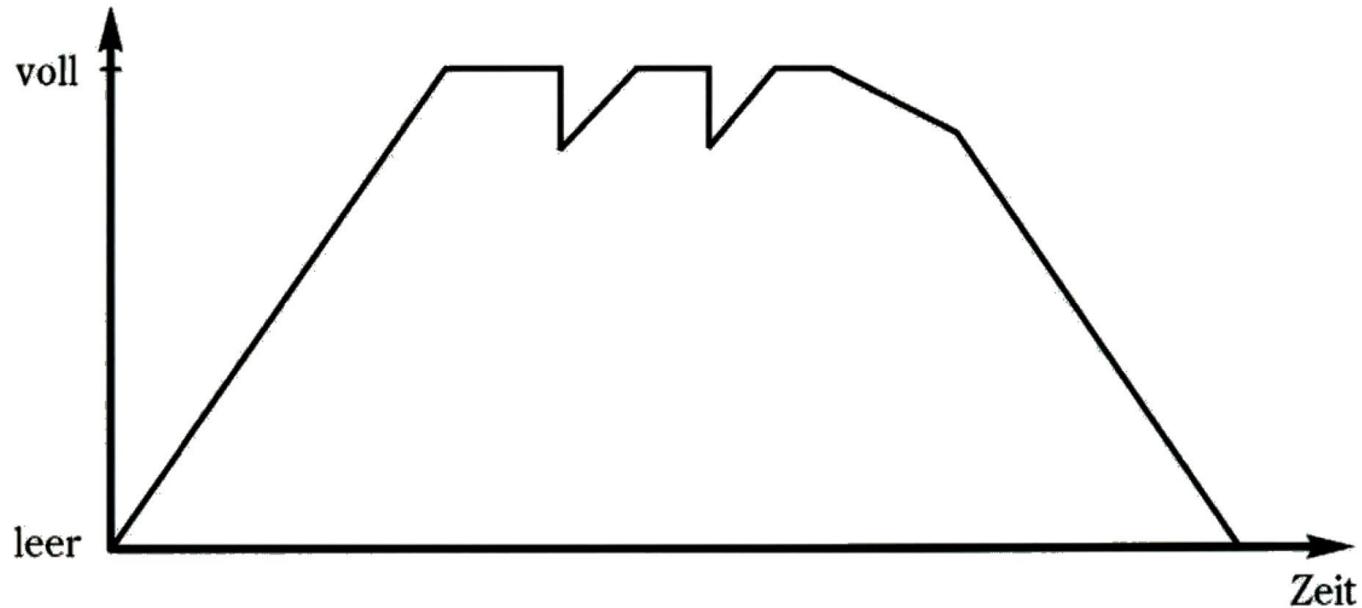
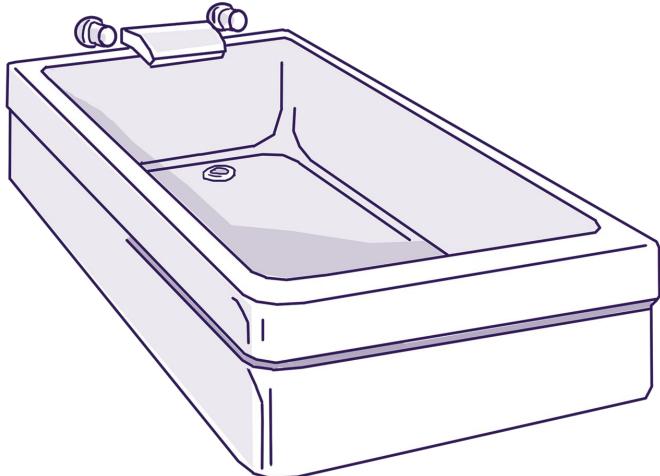
Welche Sportart passt am besten zu dem Graphen?

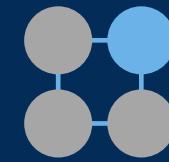
- Angeln
- Stabhochsprung
- 100-m-Lauf
- Fallschirmspringen
- Golf
- Speerwerfen
- Hochsprung
- Turmspringen
- Drag Racing 
- Wasserski



## Aufgabe

- Denkt euch eine Geschichte aus, die gut zum abgebildeten Funktionsgraph passt.
- Begründet, warum eure Geschichte zum Graph passt.





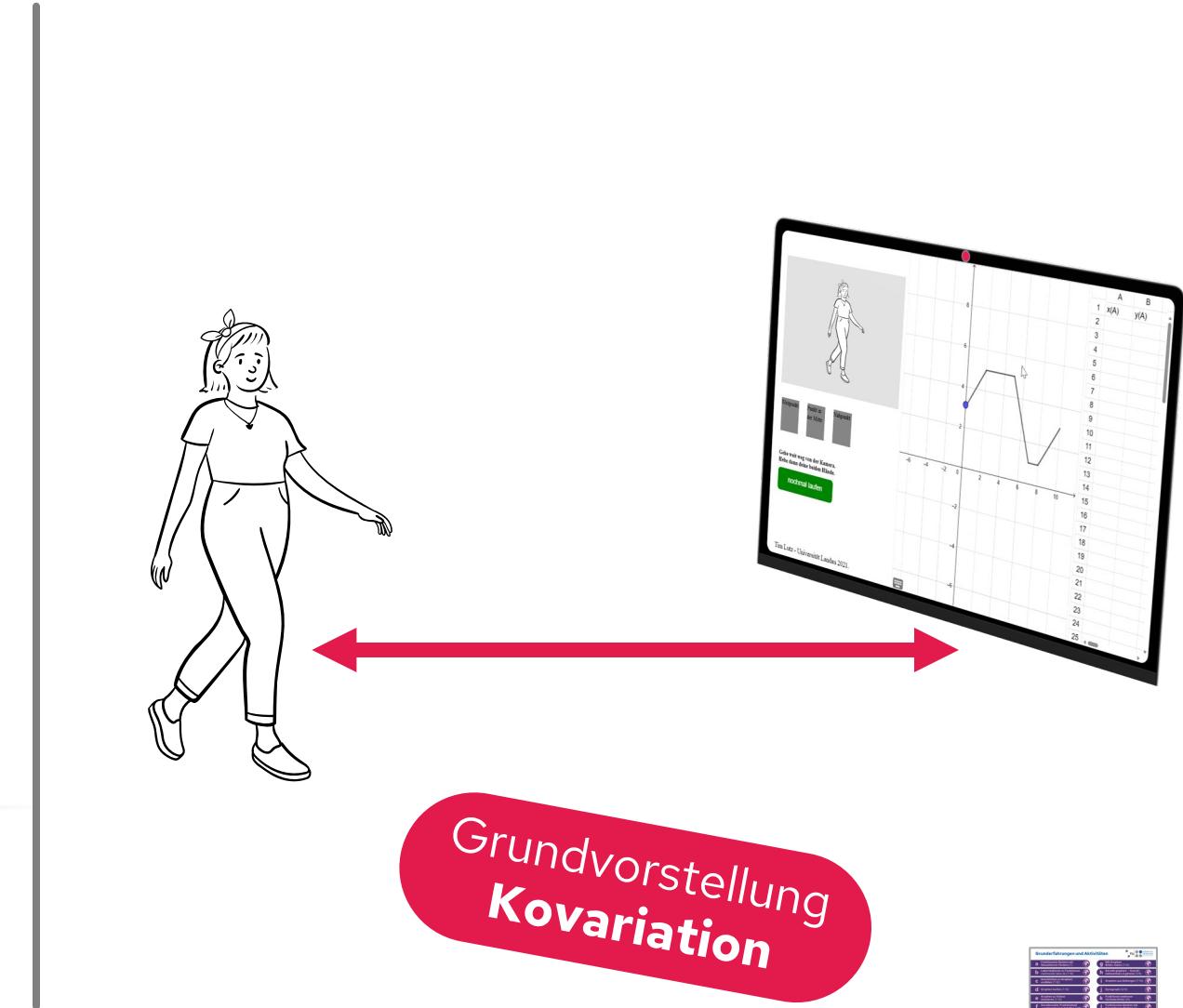
3d

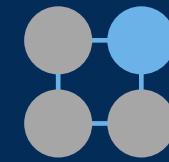
# Graphen laufen (7-13)

# Funktionsgraphen laufen



<https://tim-lutz.de/funktionenlaufen>





3e

# Graphen zu Videos skizzieren (7-13)

# Graphing Stories

## Graph zur Geschichte skizzieren

### 1 Video ansehen



In diesem  
Video passiert  
einiges.



### 2 Zusammenhang skizzieren



### 3 Lösung ansehen



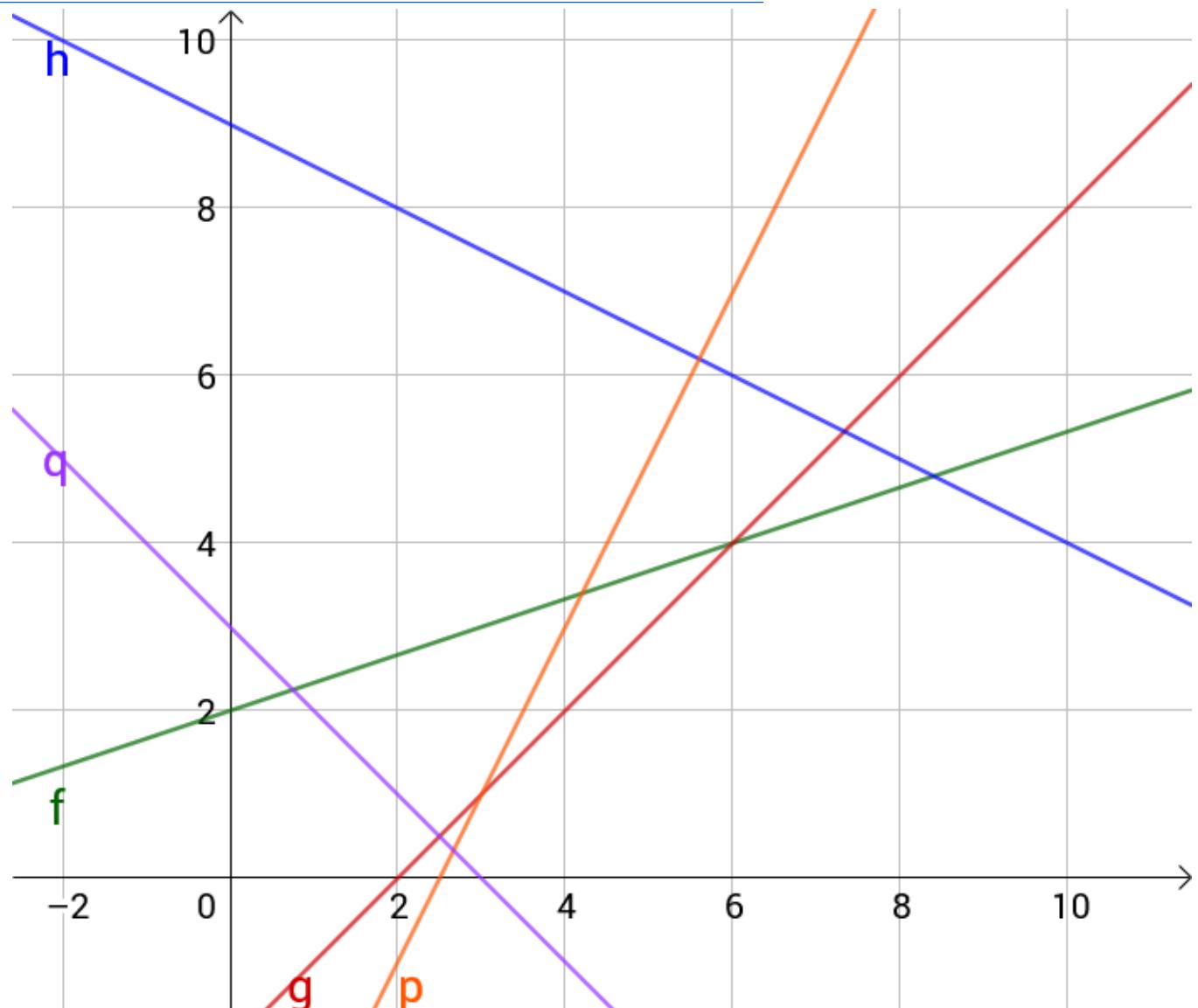
3f

# Geradensalat, Punkteintopf und Umrechnungstabellen (7/8)

## Aufgabe

Wie lauten die zugehörigen  
Funktionsgleichungen?

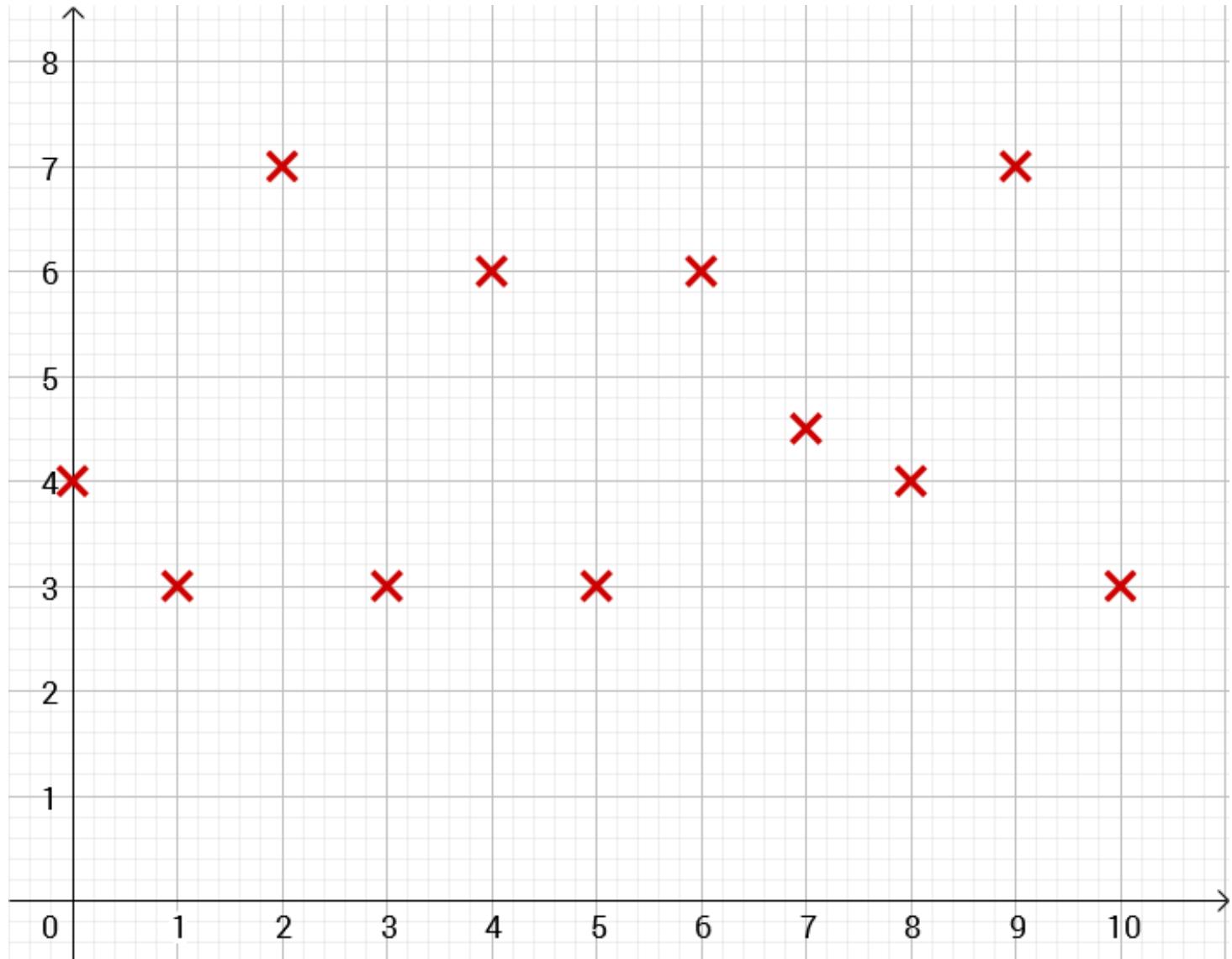
Grundvorstellung  
**Sicht als Ganzes**



# Punkteintopf

## Aufgabe

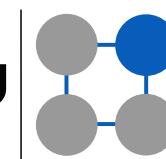
Versuche alle Punkte mit so wenig Geraden wie möglich treffen.



# Umrechnungstabelle: Britische Pfund ↔ Euro

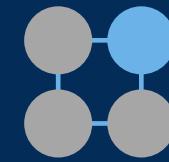
R

TU  
P



Pfund	Euro	Pfund	Euro	Euro	Pfund	Euro	Pfund
1	1,17	21	24,61	1	0,85	21	17,92
2	2,34	22	25,78	2	1,71	22	18,77
3	3,52	24	28,12	3	2,56	24	20,48
4	4,69	26	30,47	4	3,41	26	22,19
5	5,86	28	32,81	5	4,27	28	23,89
6	7,03	30	35,15	6	5,12	30	35,15
7	8,20	35	41,01	7	5,97	35	29,87
8	9,37	40	46,87	8	6,83	40	34,14
9	10,55	45	52,73	9	7,68	45	38,40
10	11,72	50	58,59	10	8,53	50	42,67
11	12,89	55	64,45	11	9,39	55	46,94
12	14,06	60	70,31	12	10,24	60	51,20
13	15,23	70	82,03	13	11,09	70	59,74
14	16,41	80	93,74	14	11,95	80	68,27
15	17,58	90	105,46	15	12,80	90	76,80
16	18,75	100	117,18	16	13,65	100	85,34
17	19,92	150	175,77	17	14,51	150	128,01
18	21,09	200	234,36	18	15,36	200	170,68
19	22,26	250	292,95	19	16,21	250	213,35
20	23,44	300	351,54	20	17,07	300	256,10





3g

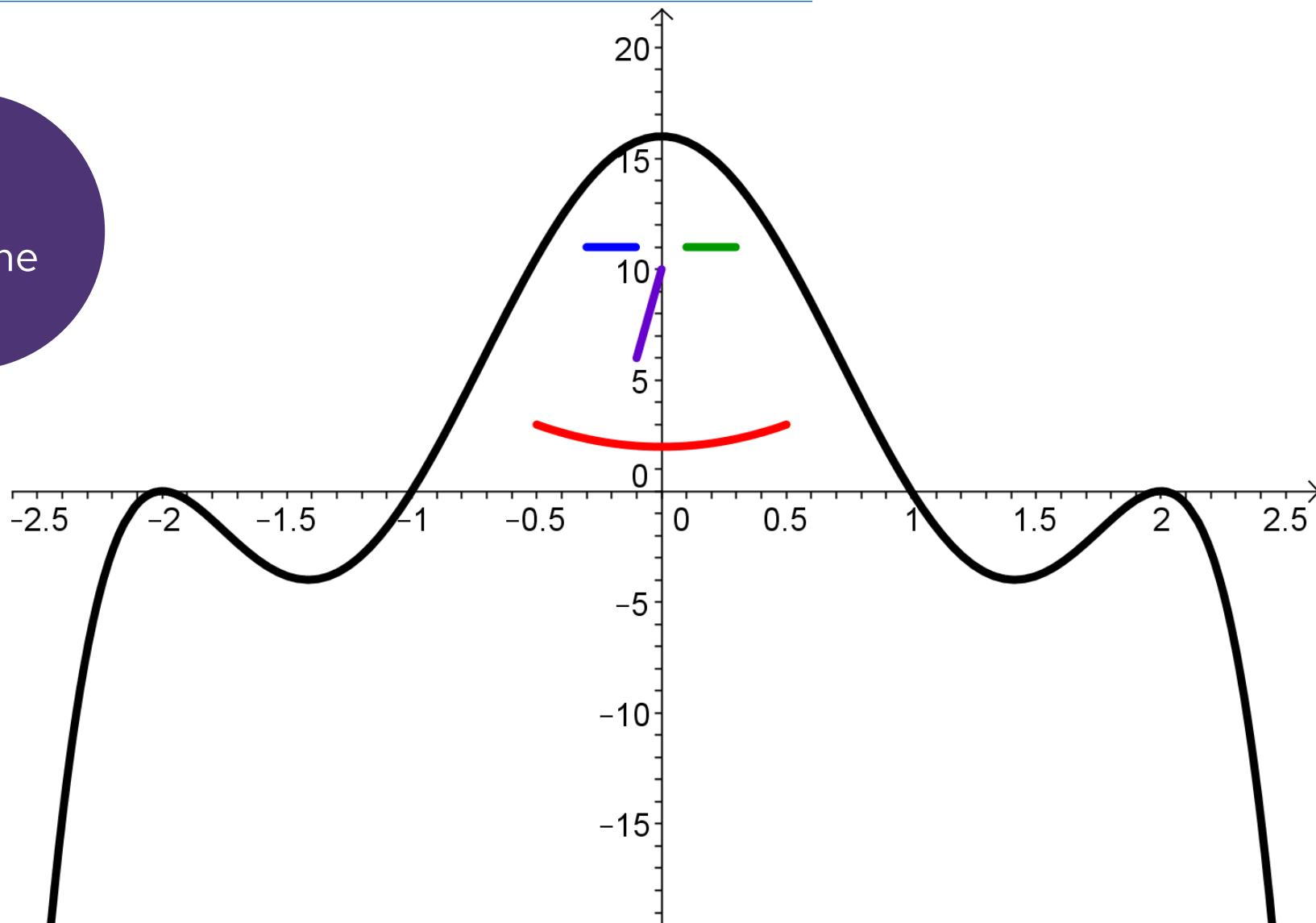
# **Mit Graphen Bilder malen (7-10)**

# Mit Graphen Bilder malen

## Aufgabe

Versuche das Gespenst nachzu-  
zeichnen, indem du Funktionsterme  
in die Eingabezeile schreibst.

Grundvorstellung  
**Sicht als Ganzes**

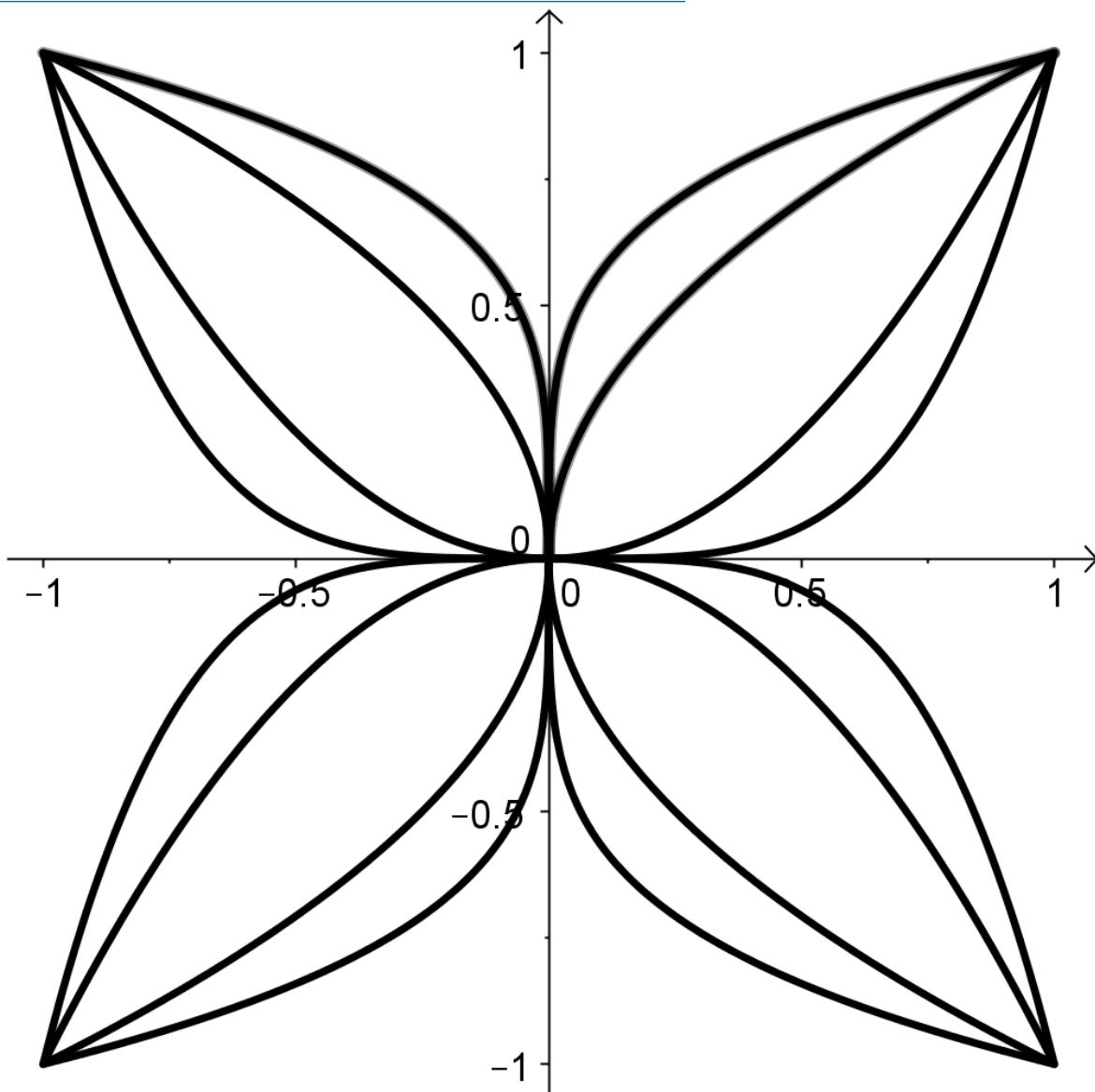


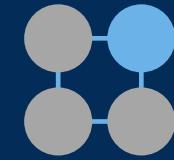
# Mit Graphen Bilder malen

## Aufgabe

Versuche die Blüte nachzuzeichnen,  
indem du Funktionsterme in die  
Eingabezeile schreibst.

Grundvorstellung  
**Sicht als Ganzes**



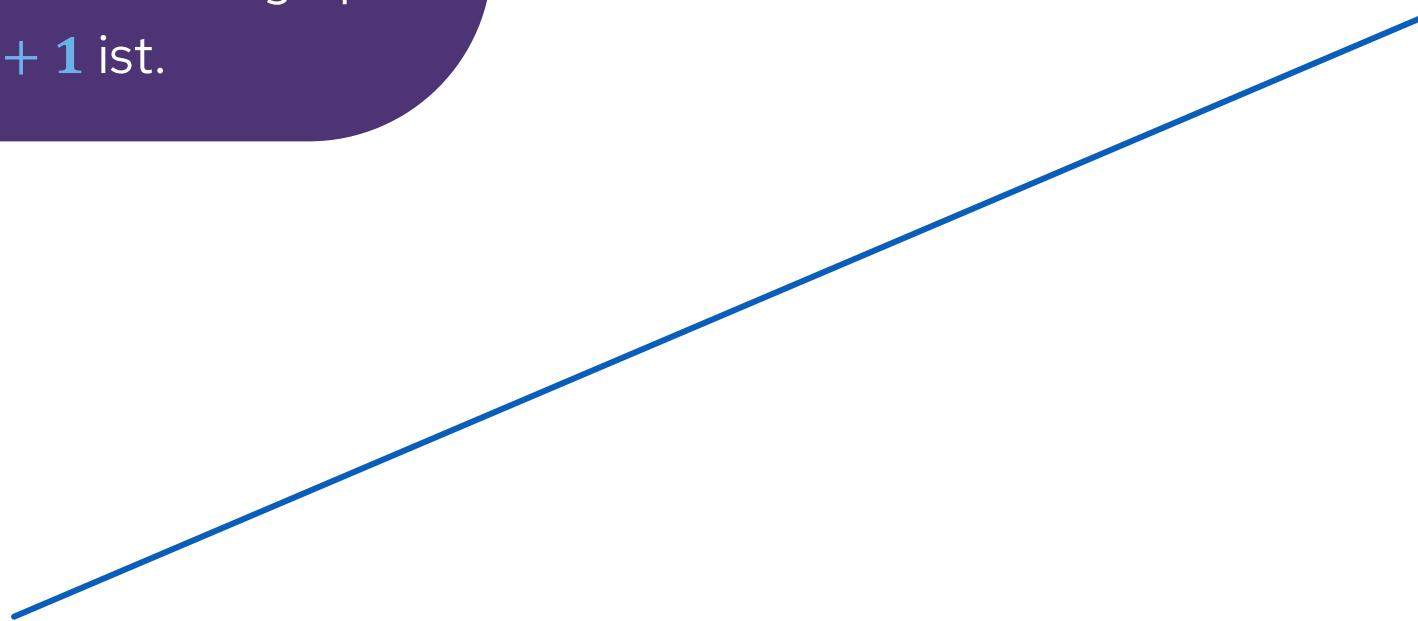


3h

**Gerade gegeben → Koordinatenachsen ergänzen (7/8)**

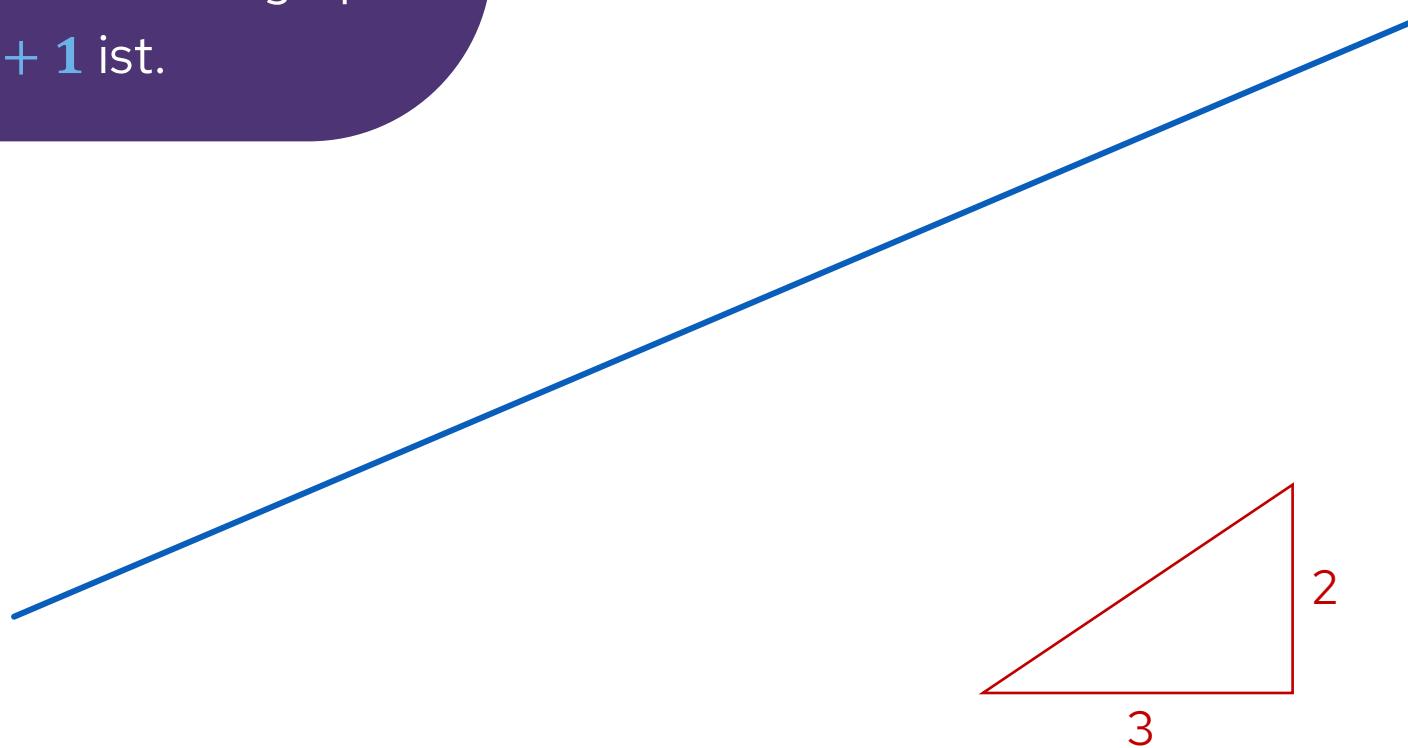
## Aufgabe

Ergänze ein Koordinatensystem so, dass die gezeigte Gerade der Funktionsgraph der Funktion  $f(x) = \frac{2}{3}x + 1$  ist.



## Aufgabe

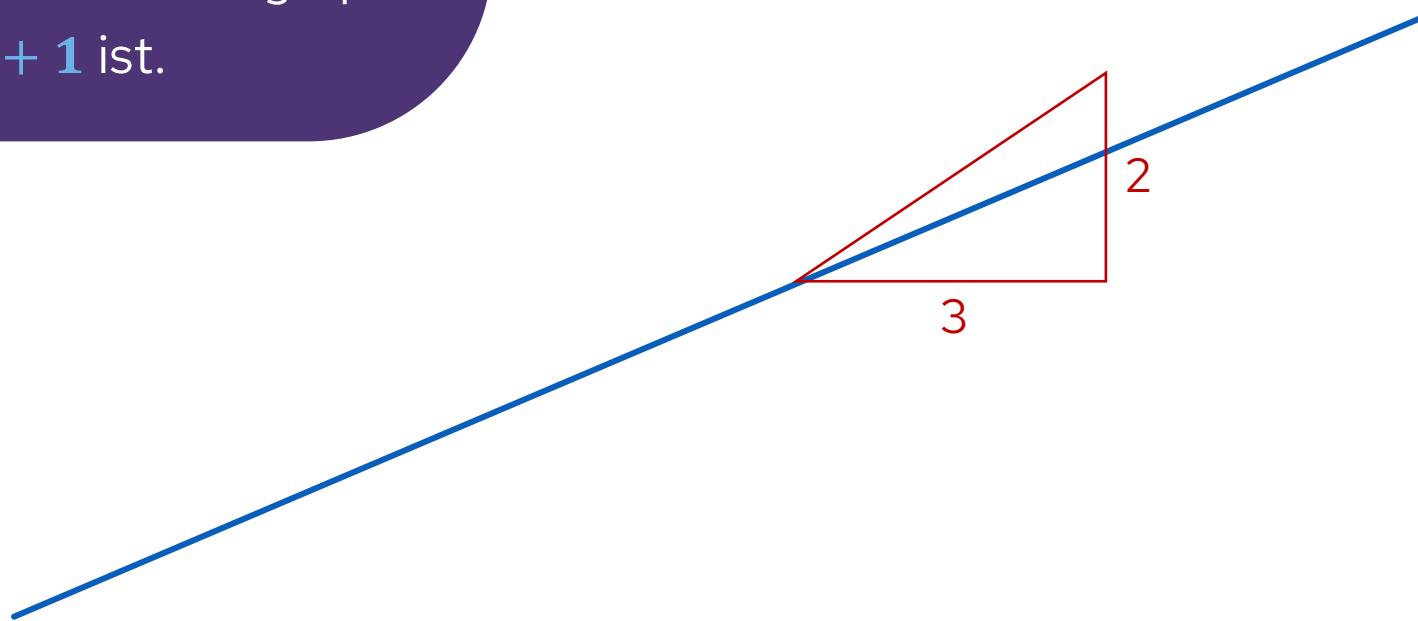
Ergänze ein Koordinatensystem so, dass die gezeigte Gerade der Funktionsgraph der Funktion  $f(x) = \frac{2}{3}x + 1$  ist.



# Koordinatenachsen ergänzen

## Aufgabe

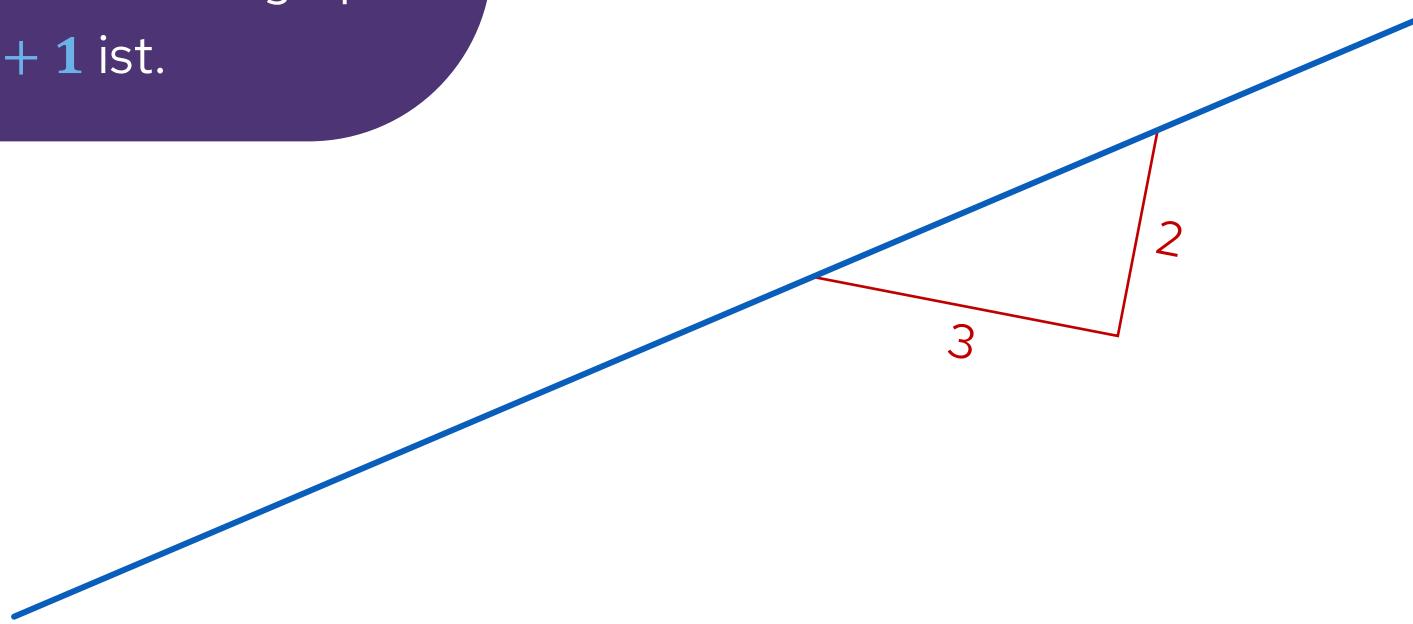
Ergänze ein Koordinatensystem so, dass die gezeigte Gerade der Funktionsgraph der Funktion  $f(x) = \frac{2}{3}x + 1$  ist.



# Koordinatenachsen ergänzen

## Aufgabe

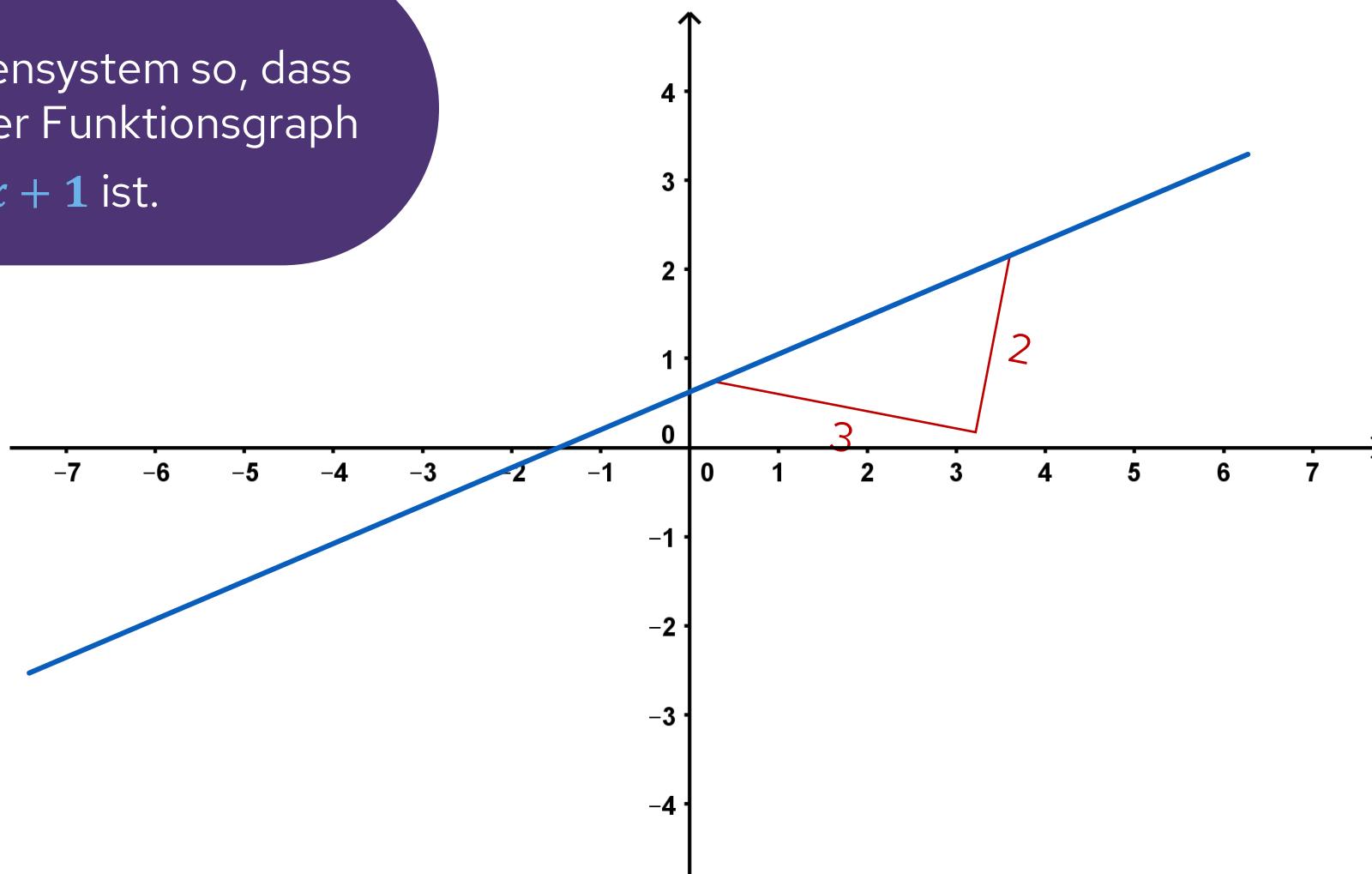
Ergänze ein Koordinatensystem so, dass die gezeigte Gerade der Funktionsgraph der Funktion  $f(x) = \frac{2}{3}x + 1$  ist.



# Koordinatenachsen ergänzen

## Aufgabe

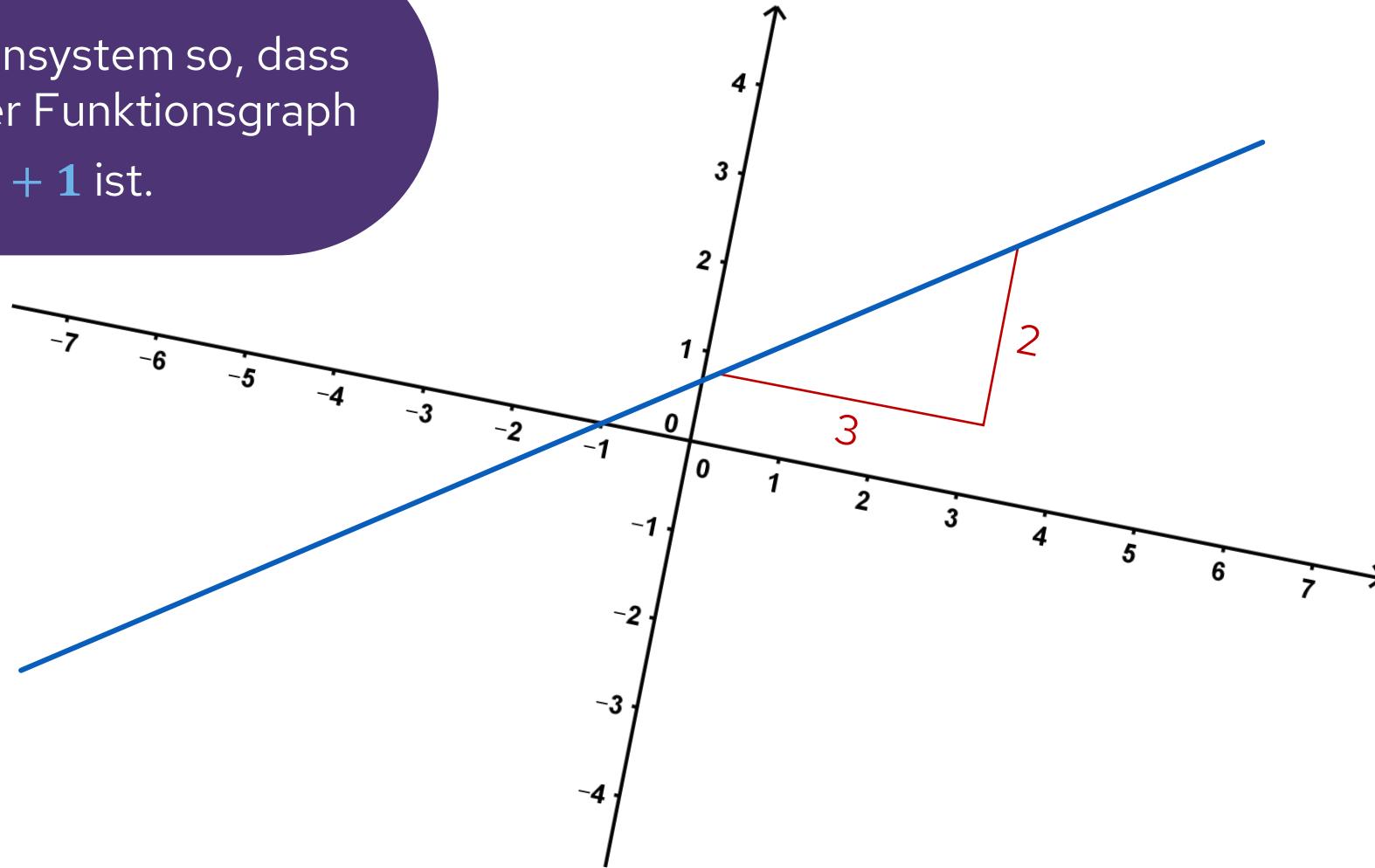
Ergänze ein Koordinatensystem so, dass die gezeigte Gerade der Funktionsgraph der Funktion  $f(x) = \frac{2}{3}x + 1$  ist.



# Koordinatenachsen ergänzen

## Aufgabe

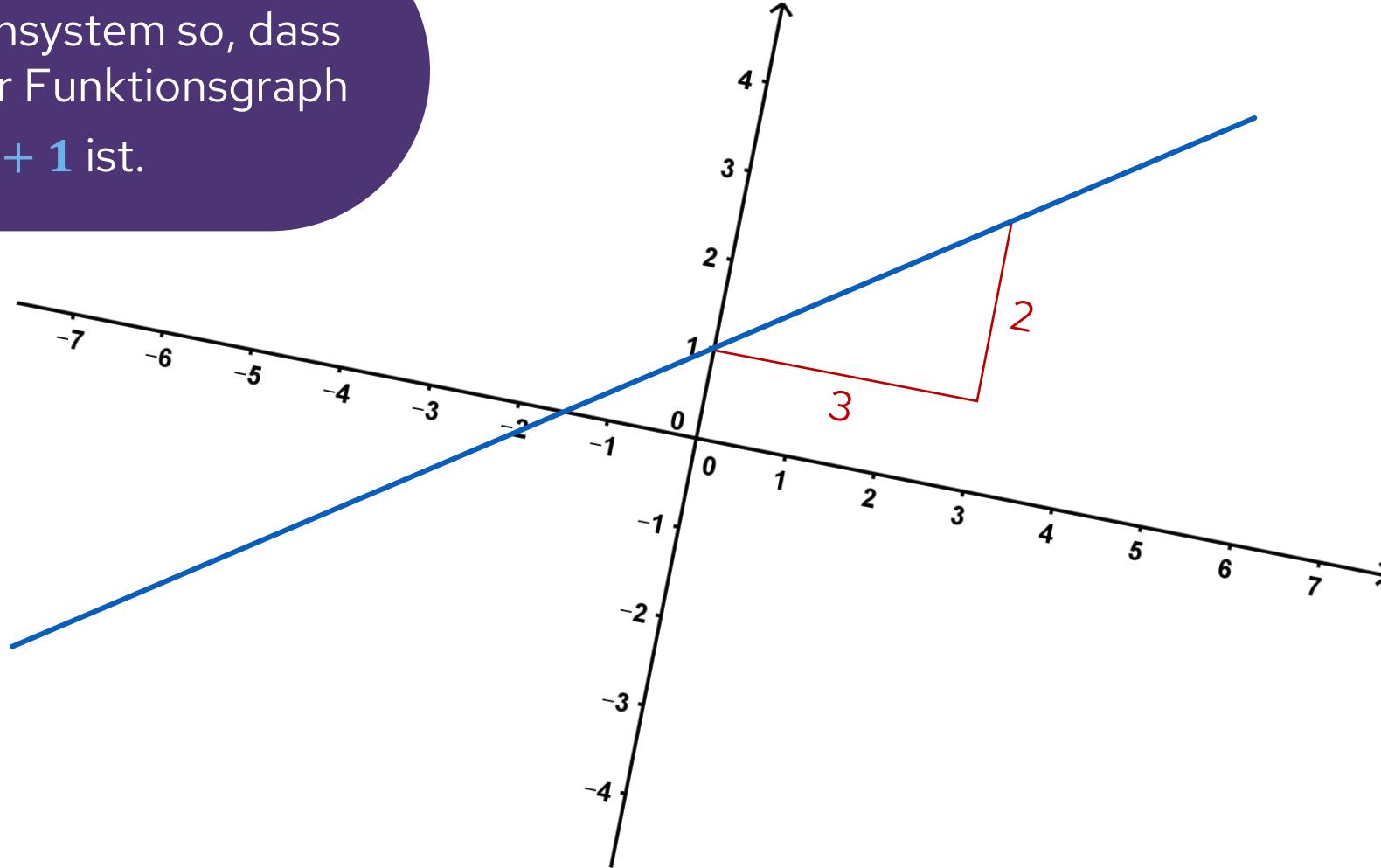
Ergänze ein Koordinatensystem so, dass die gezeigte Gerade der Funktionsgraph der Funktion  $f(x) = \frac{2}{3}x + 1$  ist.



# Koordinatenachsen ergänzen

## Aufgabe

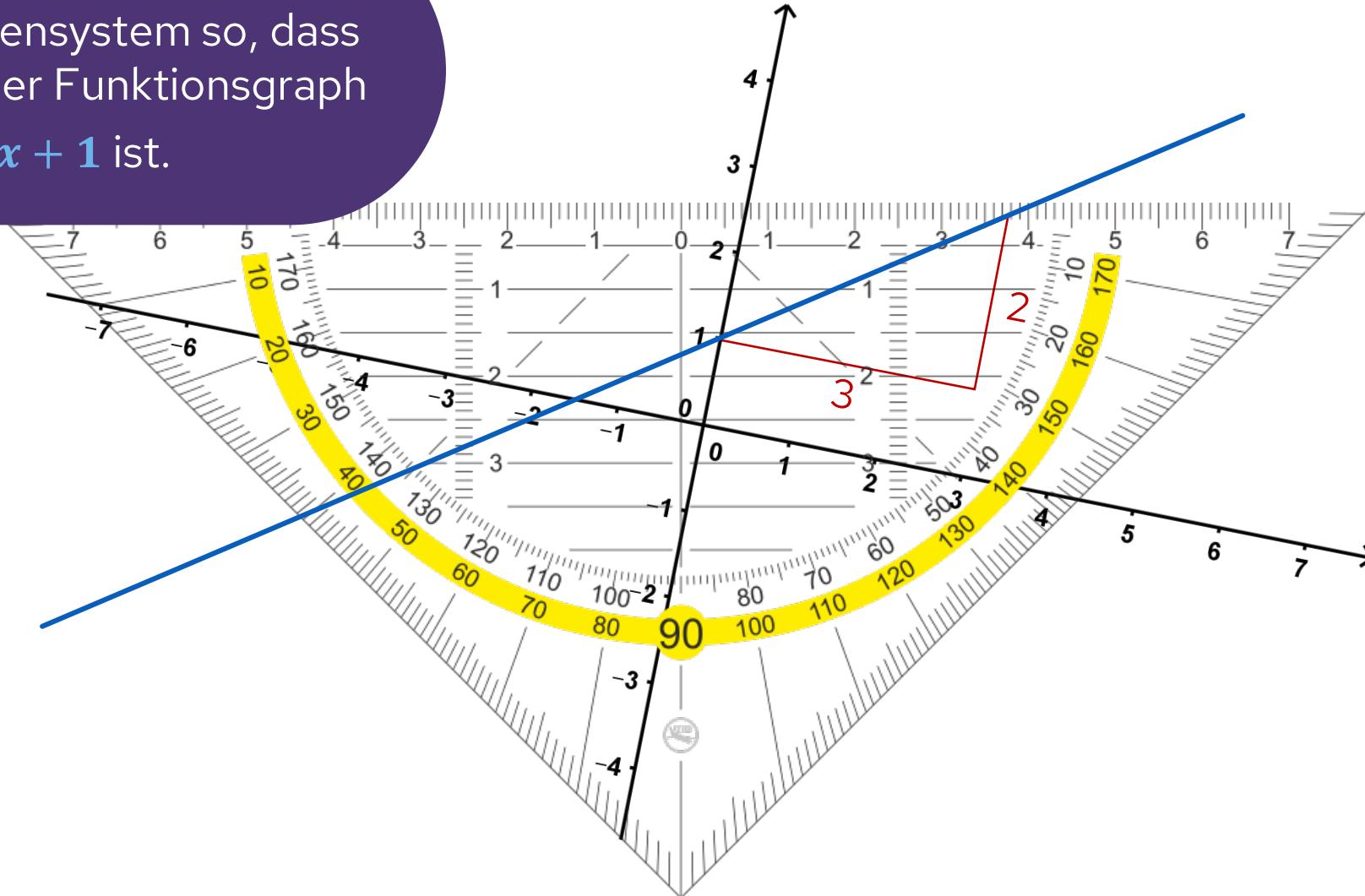
Ergänze ein Koordinatensystem so, dass die gezeigte Gerade der Funktionsgraph der Funktion  $f(x) = \frac{2}{3}x + 1$  ist.



# Koordinatenachsen ergänzen

# Aufgabe

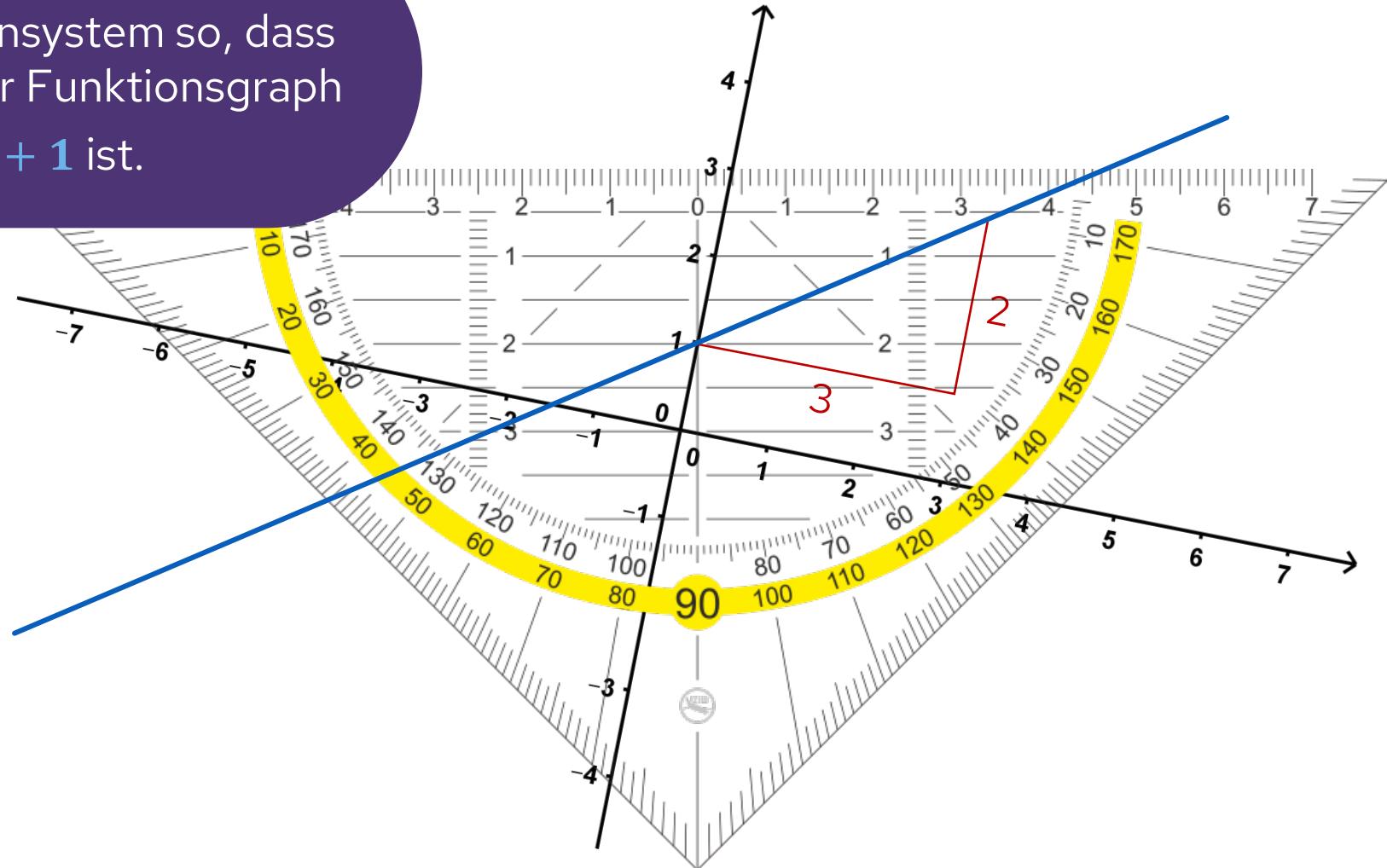
Ergänze ein Koordinatensystem so, dass die gezeigte Gerade der Funktionsgraph der Funktion  $f(x) = \frac{2}{3}x + 1$  ist.



# Koordinatenachsen ergänzen

# Aufgabe

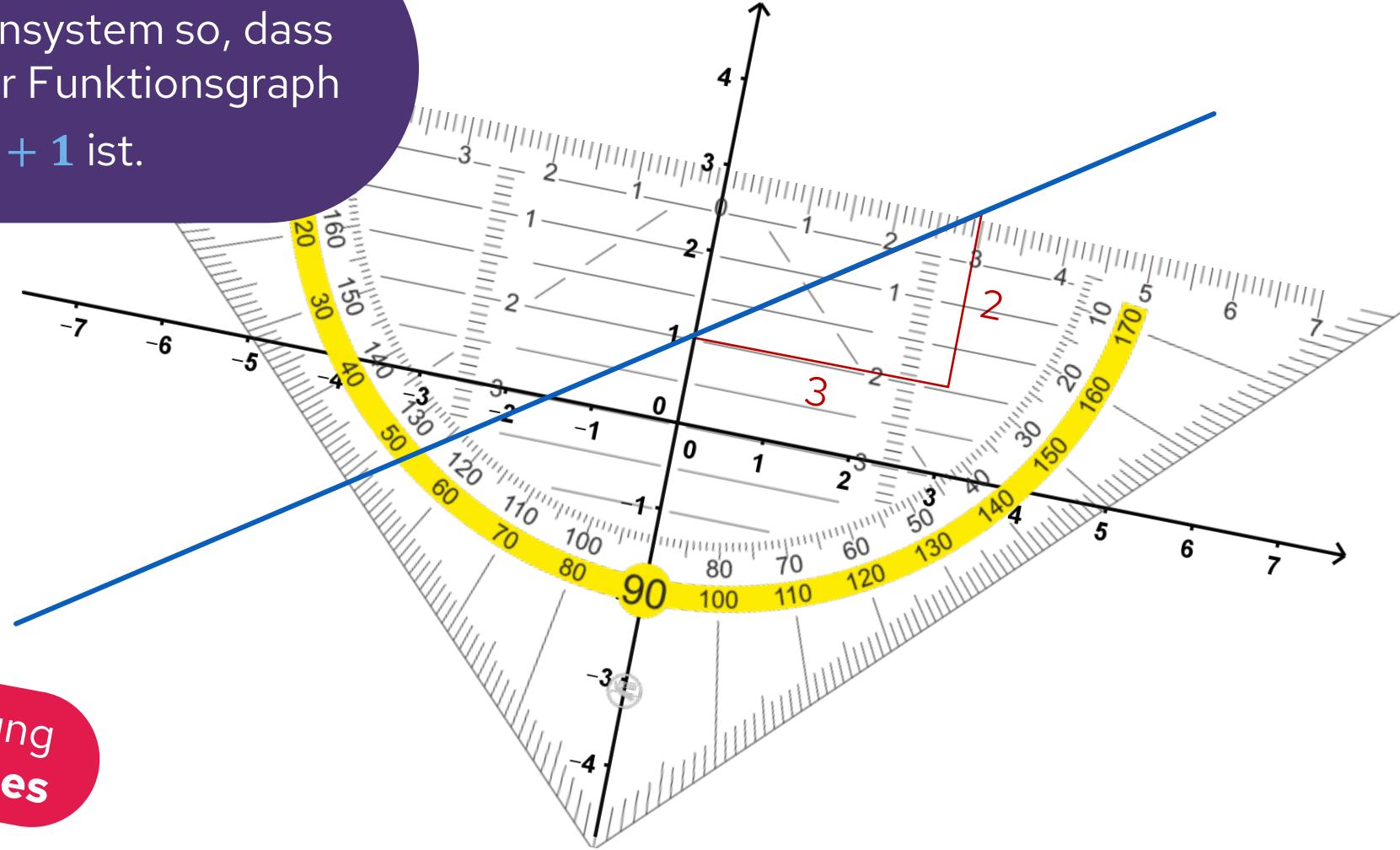
Ergänze ein Koordinatensystem so, dass die gezeigte Gerade der Funktionsgraph der Funktion  $f(x) = \frac{2}{3}x + 1$  ist.

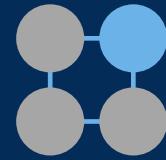


# Koordinatenachsen ergänzen

## Aufgabe

Ergänze ein Koordinatensystem so, dass die gezeigte Gerade der Funktionsgraph der Funktion  $f(x) = \frac{2}{3}x + 1$  ist.





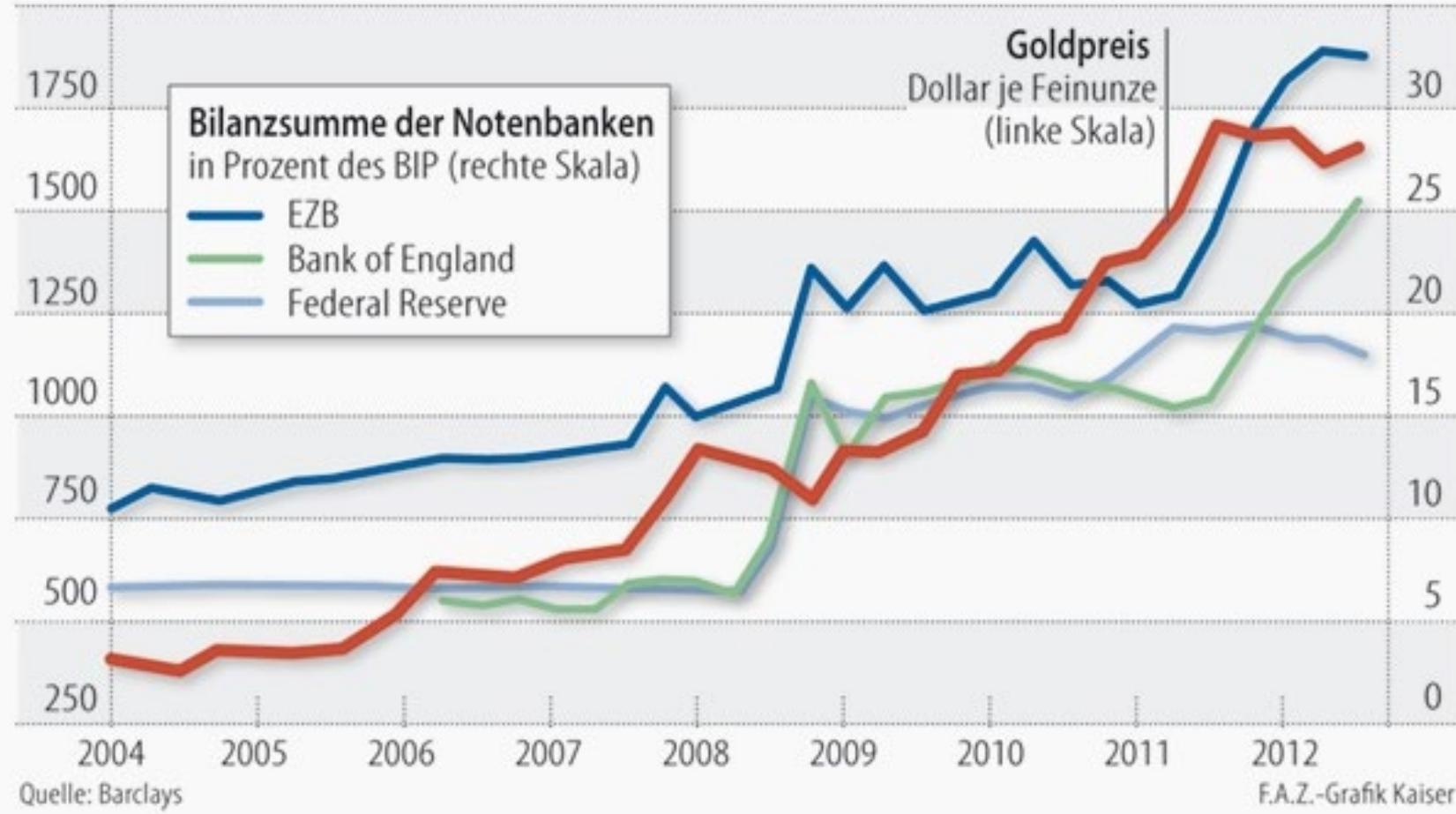
3i

# Graphen aus Zeitungen (7-10)

## Aufgabe

- In welchem Jahr betrug der Goldpreis 750 Dollar je Feinunze?
- Wie viele Jahre brauchte Gold ungefähr, um von 500 Dollar je Feinunze auf den dreifachen Wert zu steigen?

## Goldpreis und Bilanzsumme der Notenbanken laufen parallel



3j

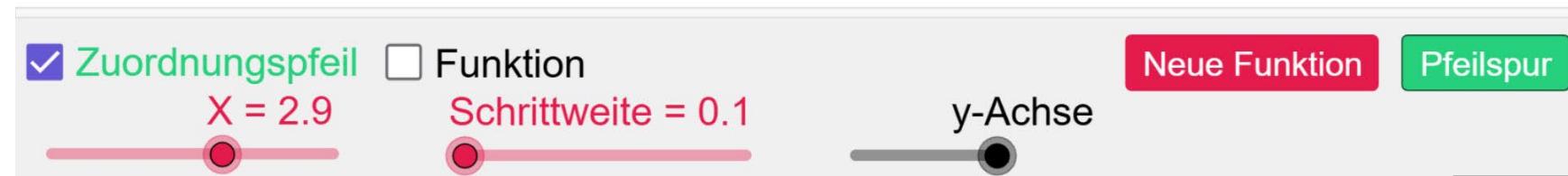
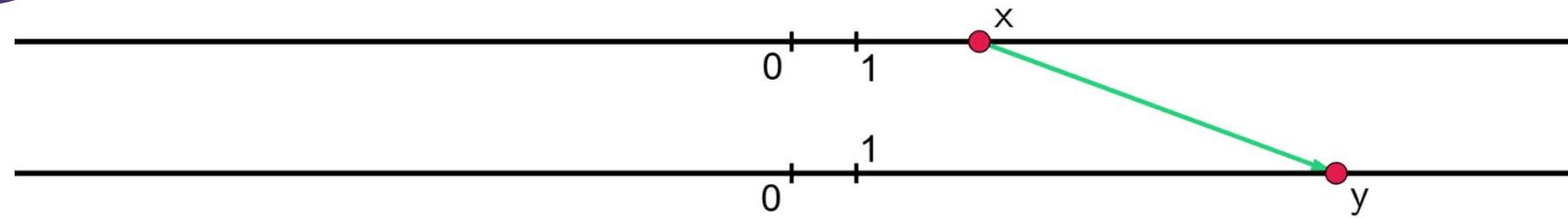
# Dynagraph (9/10)

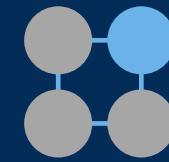
# Dynagraph und Funktionsgraph

## Aufgabe

Finde den Funktionsterm zur dargestellten Zuordnung.

Grundvorstellung  
**Kovariation**

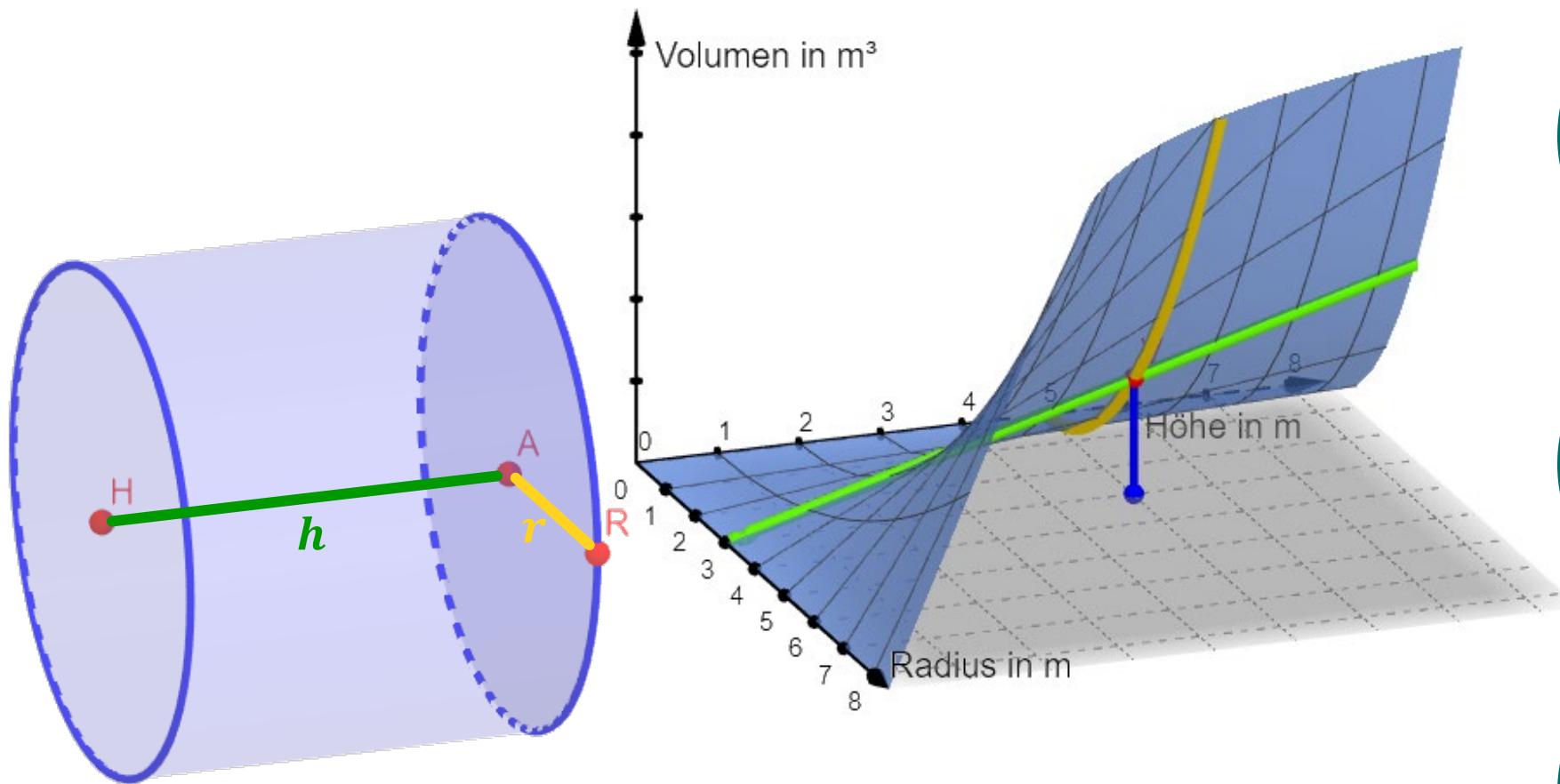




3K

# Funktionen mehrerer Veränderlicher (10)

# Ganz alltäglich: Funktionen mehrerer Veränderlicher



## Zylindervolume

$$V_{\text{Zylinder}} = G \cdot h = r^2\pi \cdot h$$

## Funktion zweier Veränderlicher

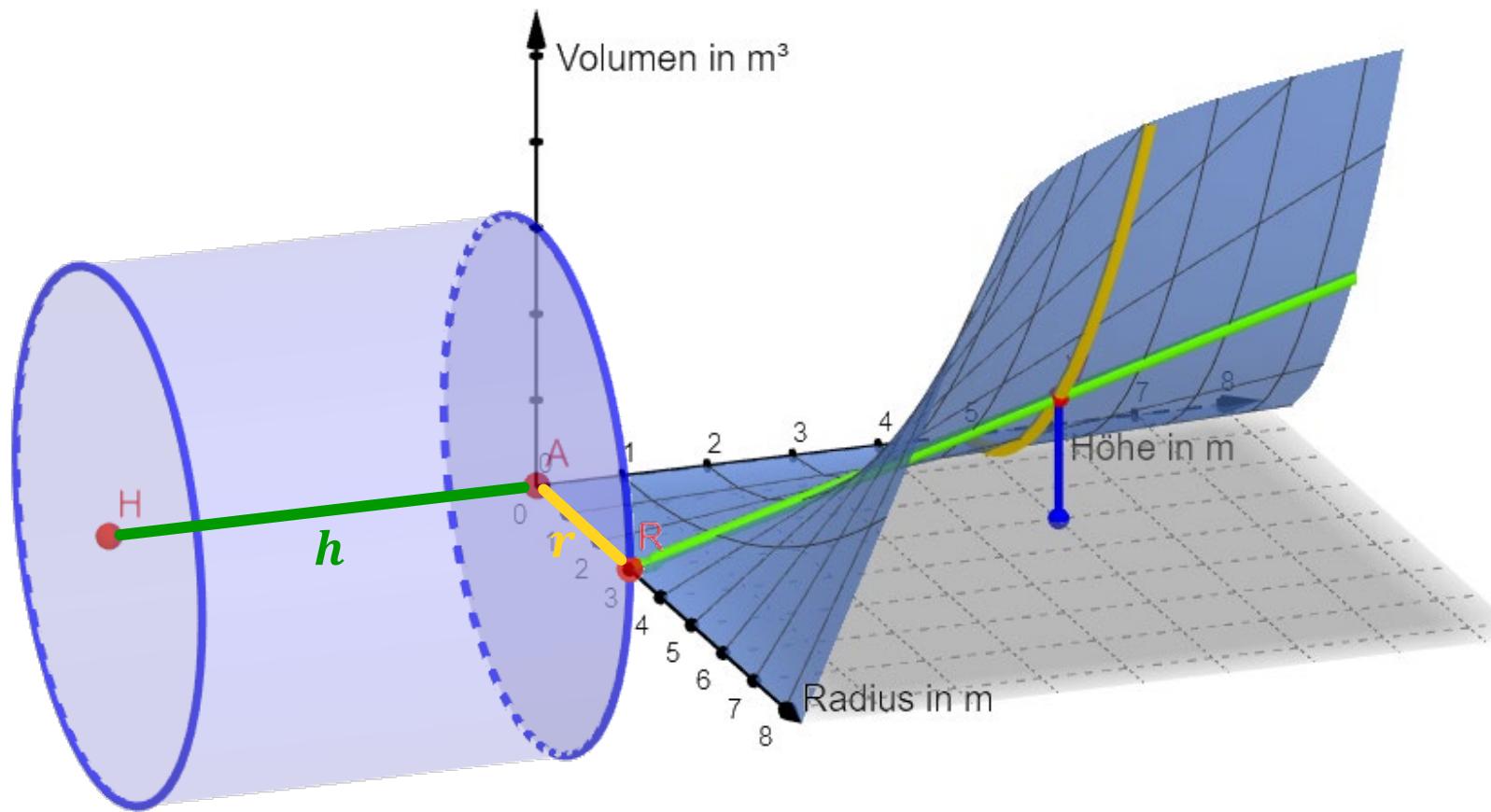
$$V_{\text{Zylinder}}(r, h) = r^2\pi \cdot h$$

## Parameterfunktionen / Funktionenscharen

$$V_r(h) = (r^2\pi) \cdot h$$

$$V_h(r) = (\pi h) \cdot r^2$$

# Ganz alltäglich: Funktionen mehrerer Veränderlicher



## Zylindervolume

$$V_{Zylinder} = G \cdot h = r^2 \pi \cdot h$$

## Funktion zweier Veränderlicher

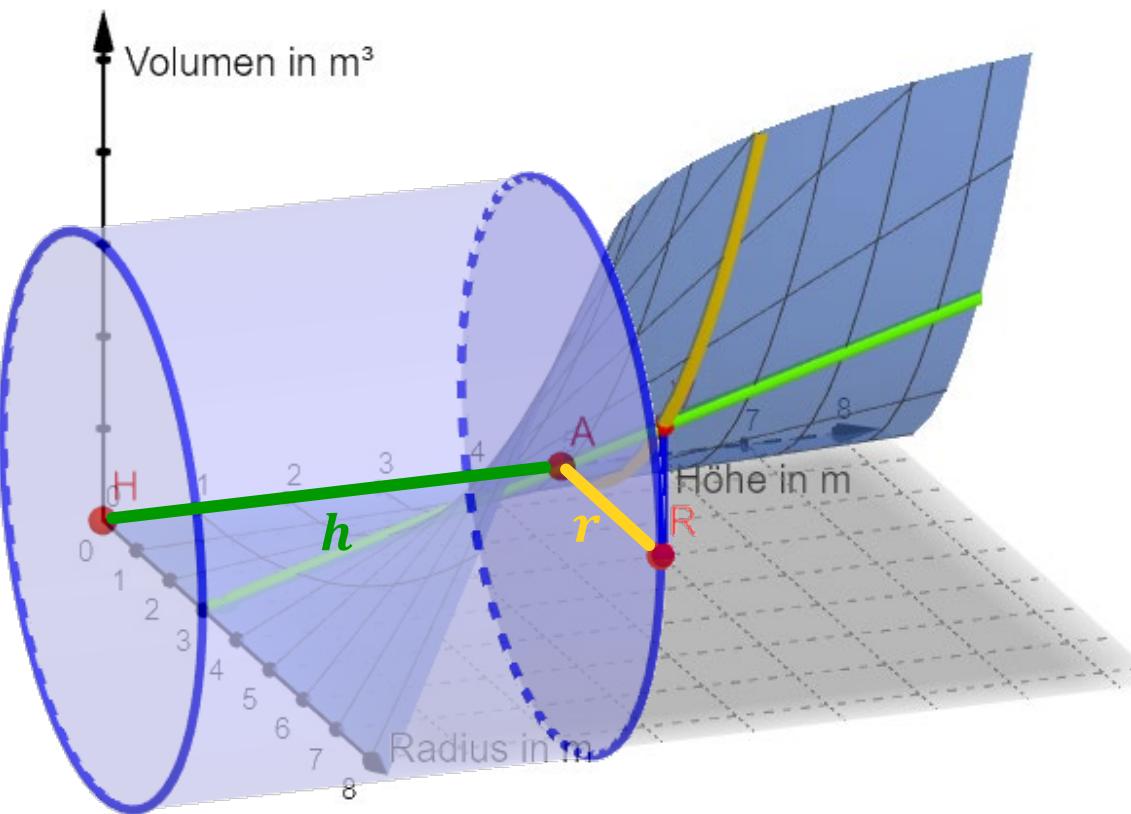
$$V_{Zylinder}(r, h) = r^2 \pi \cdot h$$

## Parameterfunktionen / Funktionenscharen

$$V_r(h) = (r^2 \pi) \cdot h$$

$$V_h(r) = (\pi h) \cdot r^2$$

# Ganz alltäglich: Funktionen mehrerer Veränderlicher



## Zylindervolume

$$V_{\text{Zylinder}} = G \cdot h = r^2 \pi \cdot h$$

## Funktion zweier Veränderlicher

$$V_{\text{Zylinder}}(r, h) = r^2 \pi \cdot h$$

## Parameterfunktionen / Funktionenscharen

$$V_r(h) = (r^2 \pi) \cdot h$$

$$V_h(r) = (\pi h) \cdot r^2$$



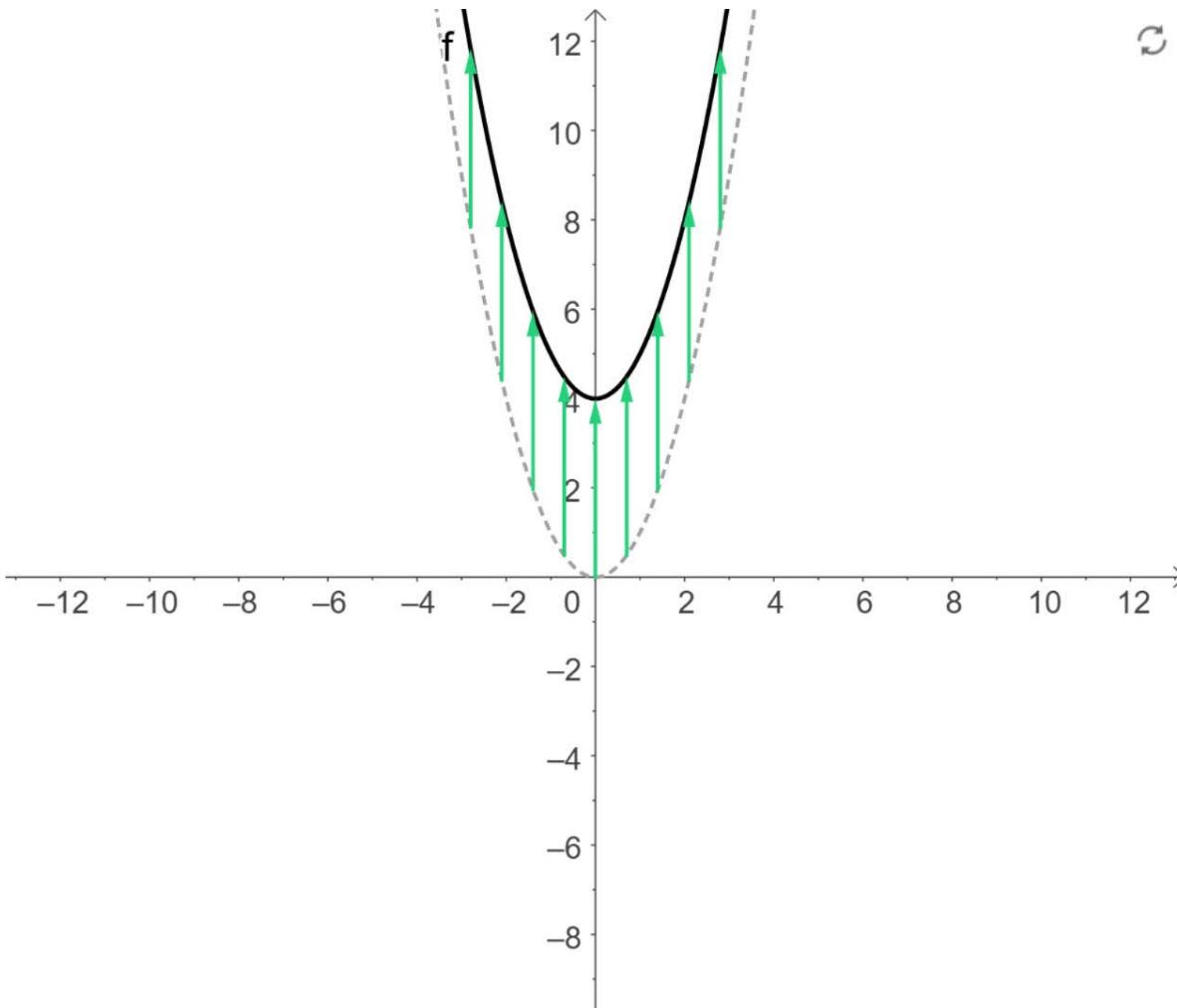
# 31

## Parameter und Funktionsgraphen (9-11)

# Parameter und Funktionsgraph: $x^2 + c$

## Aufgabe

Welche Auswirkung  
hat die Variation  
des Parameters  $c$   
im Funktionsterm  
 $f(x) = x^2 + c$   
auf den Graph  
der Funktion  $f$ ?



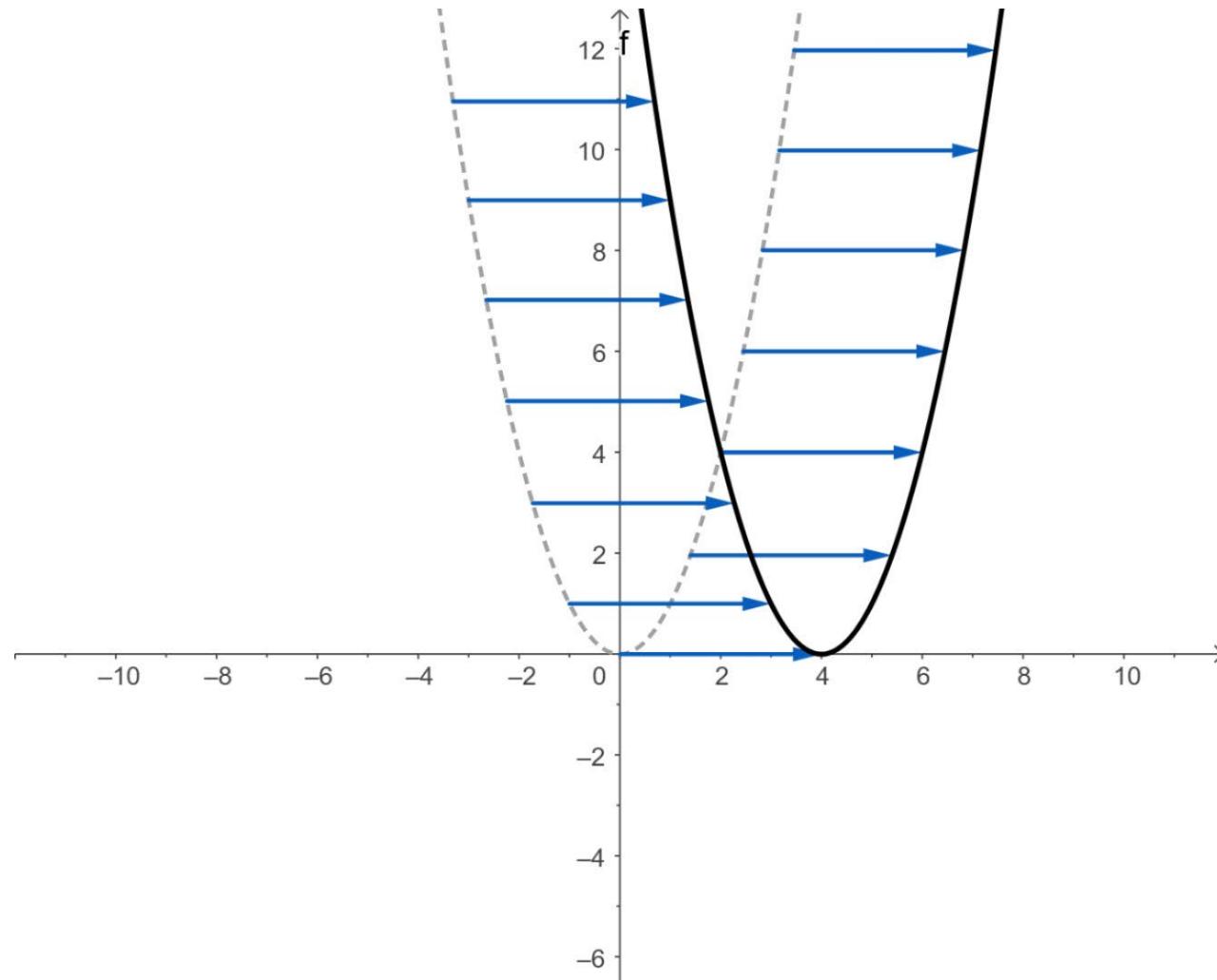
$$f(x) = x^2 + c$$
$$= x^2 + (4)$$

$$c = 4$$

# Parameter und Funktionsgraph: $(x + b)^2$

## Aufgabe

Welche Auswirkung  
hat die Variation  
des Parameters  $b$   
im Funktionsterm  
 $f(x) = (x + b)^2$   
auf den Graph  
der Funktion  $f$ ?



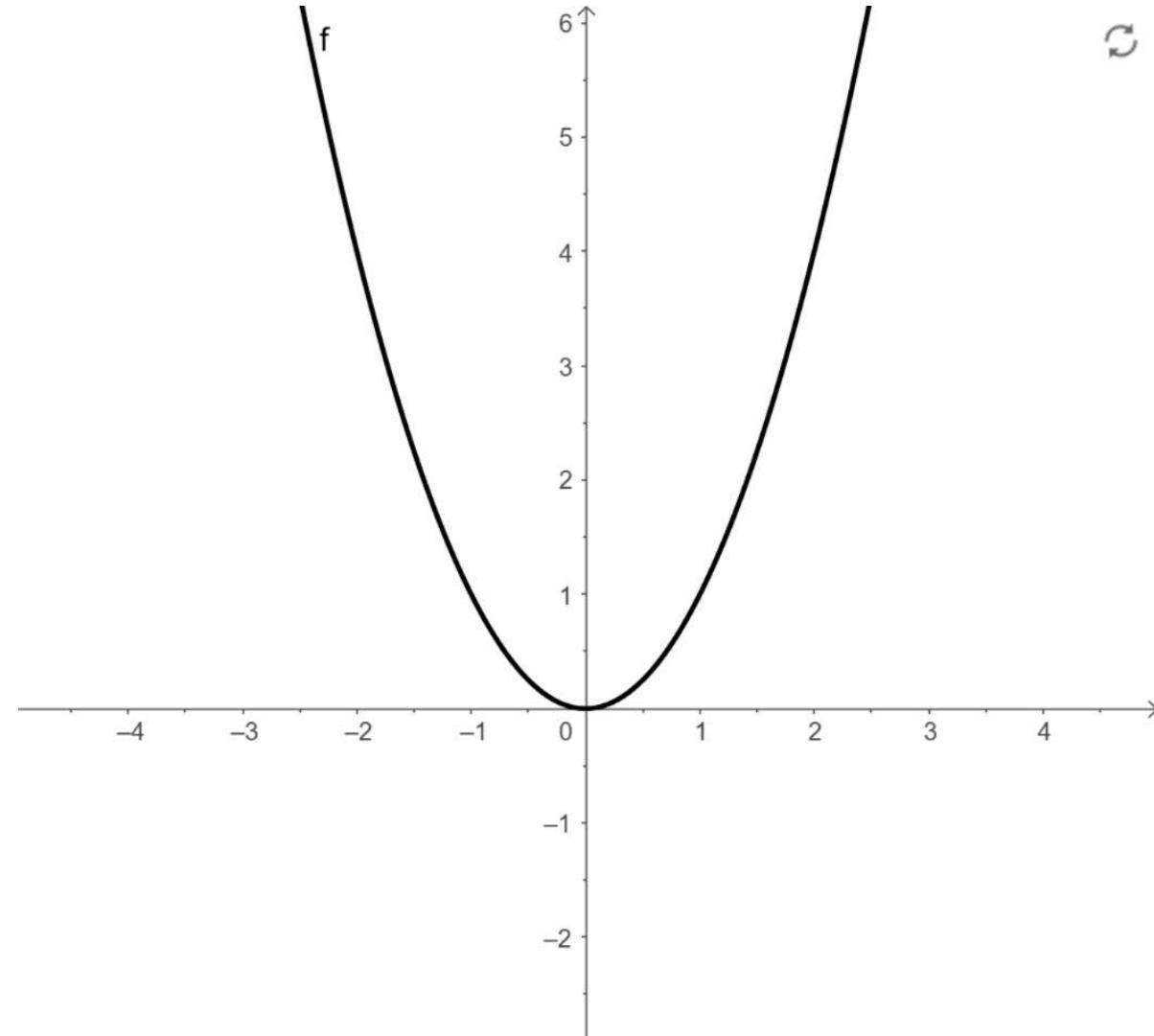
$$\begin{aligned}f(x) &= (x + b)^2 \\&= (x + (-4))^2\end{aligned}$$



# Parameter und Funktionsgraph: $a \cdot x^2$

## Aufgabe

Welche Auswirkung  
hat die Variation  
des Parameters  $a$   
im Funktionsterm  
 $f(x) = a \cdot x^2$   
auf den Graph  
der Funktion  $f$ ?

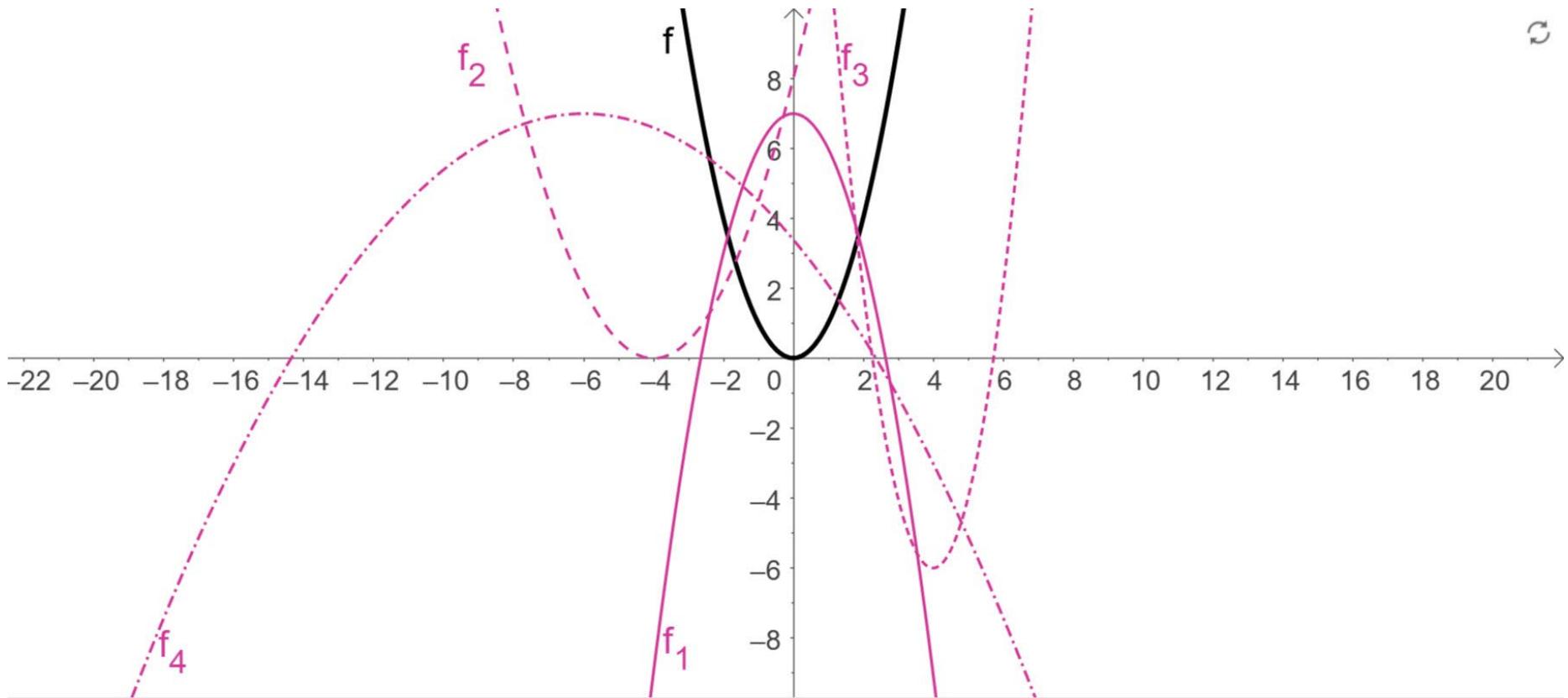


$$\begin{aligned}f(x) &= a \cdot x^2 \\&= 1 \cdot x^2\end{aligned}$$

$a = 1$

## Aufgabe

Finden Sie die Funktionsterme zu den dargestellten Funktionsgraphen der Funktion  $f$ .



$$f(x) = a \cdot (x - b)^2 + c$$

$a = 1$

$$f(x) = 1 \cdot (x - (0))^2 + (0)$$

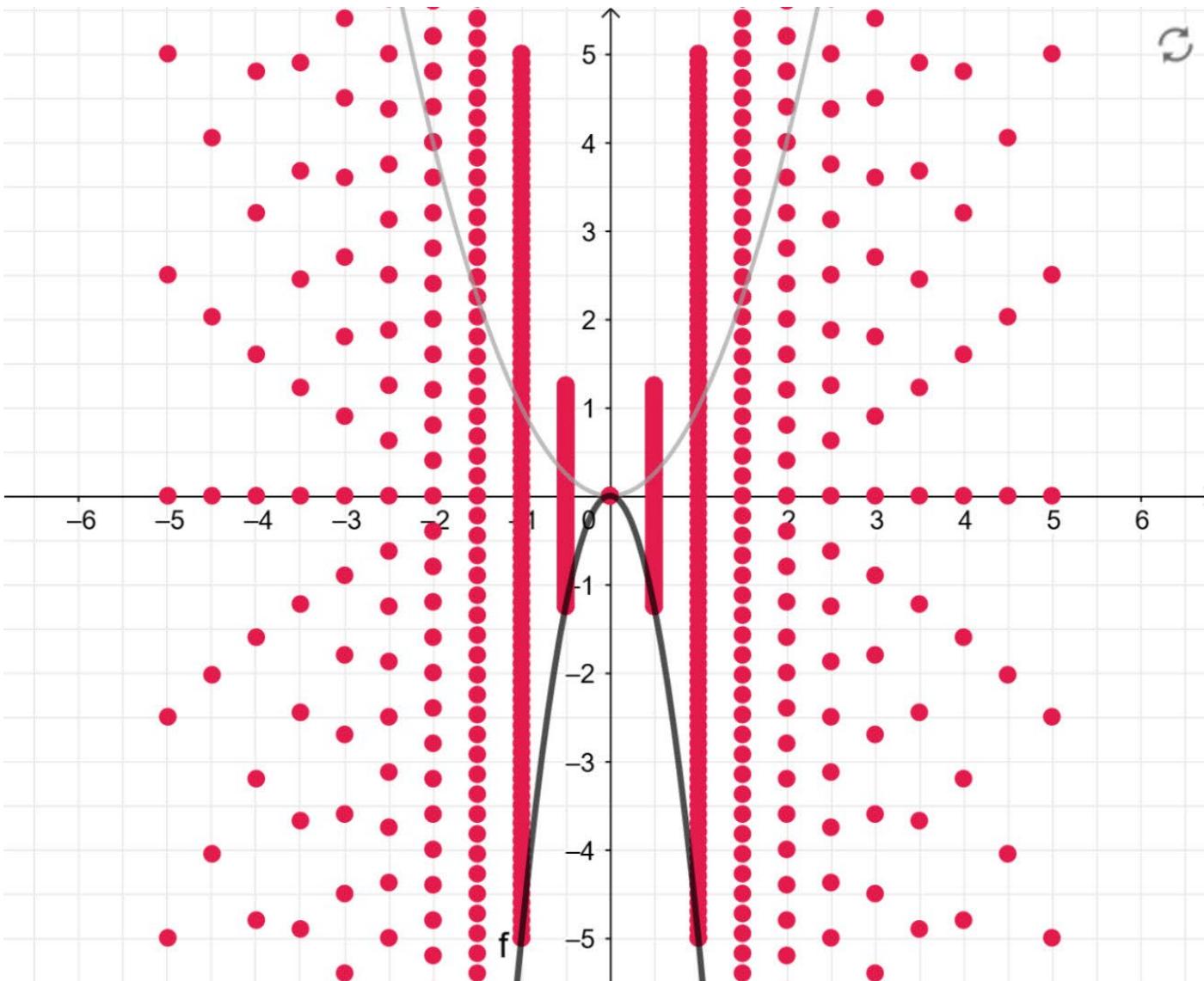
$b = 0$

$c = 0$

$f_1$      $f_2$      $f_3$      $f_4$



# Auswirkung von Parametern auf den Funktionsgraphen der quadratischen Funktion



$$f(x) = a \cdot (b \cdot (x + c))^2 + d$$
$$= -5 \cdot (1 \cdot (x + (0)))^2 + (0)$$

Punkte

Punktspur

Punktfarbe

Parameter

rot

$a = -5$

blau

$b = 1$

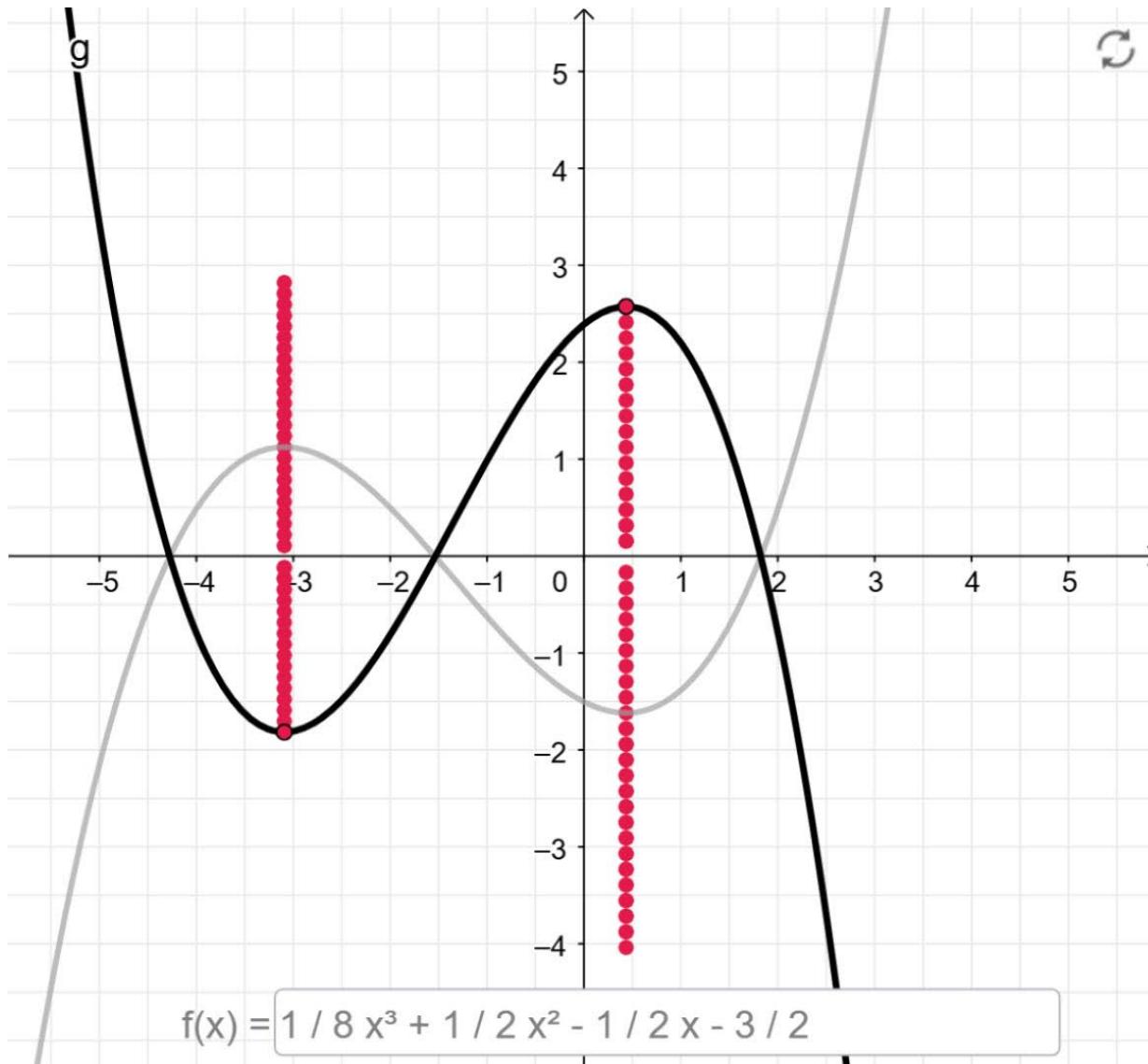
grün

$c = 0$

magenta

$d = 0$

# Auswirkung von Parametern auf Funktionsgraphen allgemein



$$g(x) = \textcolor{red}{a} \cdot f(\textcolor{blue}{b} \cdot (x + \textcolor{green}{c})) + \textcolor{magenta}{d}$$
$$= -1.6 \cdot f(1 \cdot (x + (0))) + (0)$$

Punktfarbe

rot

blau

grün

magenta

Parameter

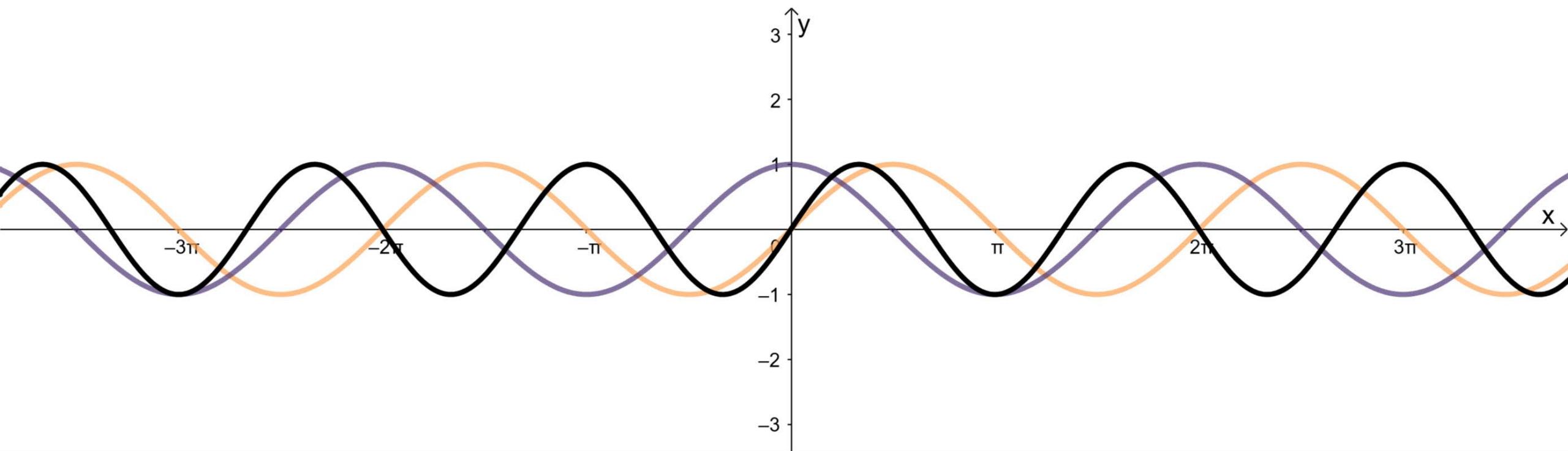
$a = -1.6$

$b = 1$

$c = 0$

$d = 0$

# Sinusfunktion mit Parametern



$$f(x) = a \cdot \sin(b \cdot (x + c)) + d = 1 \cdot \sin(1.5 \cdot (x + (0 \cdot \pi))) + (0)$$

$$a = 1$$

$$b = 1.5$$

$$c = 0$$

$$d = 0$$

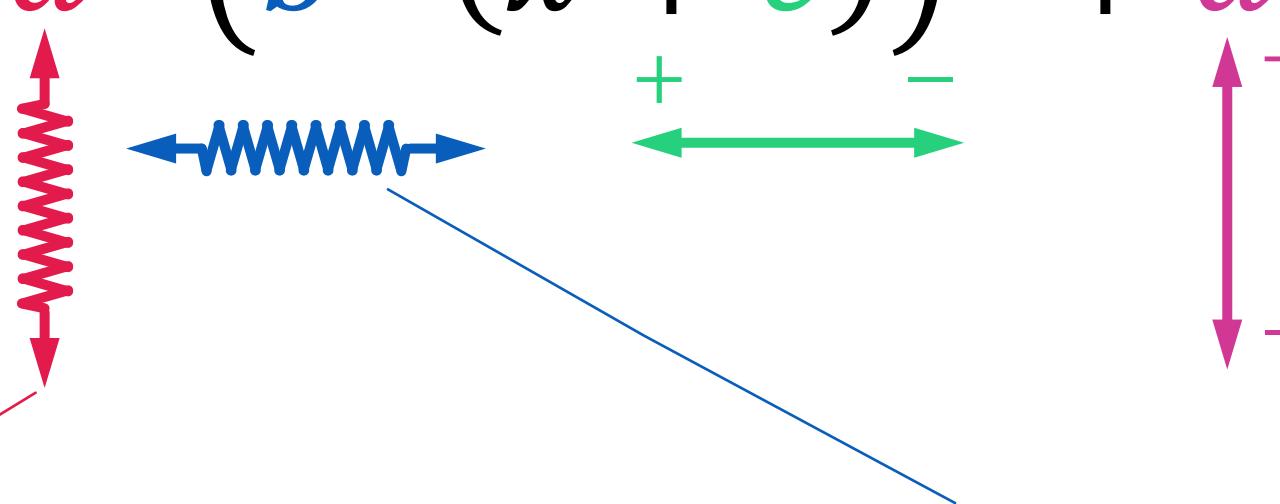
$\sin(x)$

$\cos(x)$



# Auswirkung von Parametern auf den Funktionsgraphen der quadratischen Funktion

$$f(x) = x^2$$

$$g(x) = a \cdot (b \cdot (x + c))^2 + d$$


Strecken in  $y$ -Richtung für  $|a| > 1$   
Stauchen in  $y$ -Richtung für  $0 < |a| < 1$

Strecken in  $x$ -Richtung für  $0 < |b| < 1$   
Stauchen in  $x$ -Richtung für  $|b| > 1$

# Auswirkung von Parametern auf Funktionsgraphen allgemein

$$g(x) = a \cdot f(b \cdot (x + c)) + d$$



Strecken in  $y$ -Richtung für  $|a| > 1$   
Stauchen in  $y$ -Richtung für  $0 < |a| < 1$



Strecken in  $x$ -Richtung für  $0 < |b| < 1$   
Stauchen in  $x$ -Richtung für  $|b| > 1$

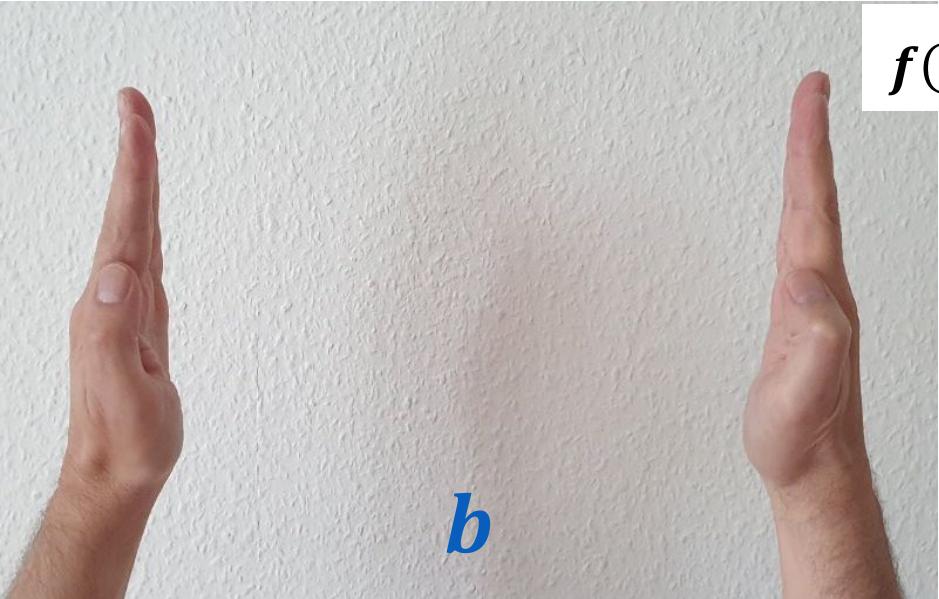
# Passende Sprechweisen und Handbewegungen

## Parameter

***b***

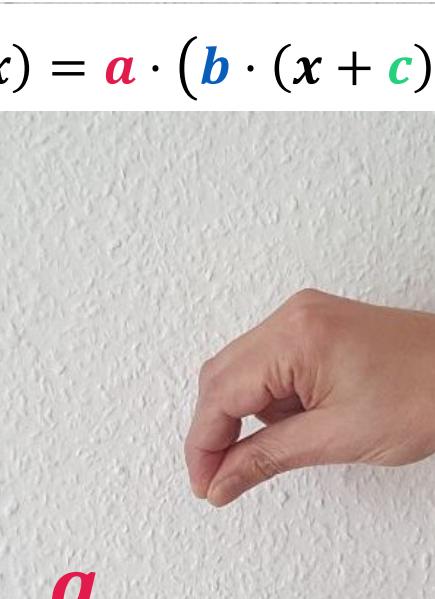
Streckung  
( $0 < |b| < 1$ )  
bzw.  
Stauchung  
( $|b| > 1$ )

in  
***x-Richtung***



$$f(x) = \textcolor{red}{a} \cdot (\textcolor{blue}{b} \cdot (x + \textcolor{green}{c}))^2 + \textcolor{violet}{d}$$

***a***



***a***

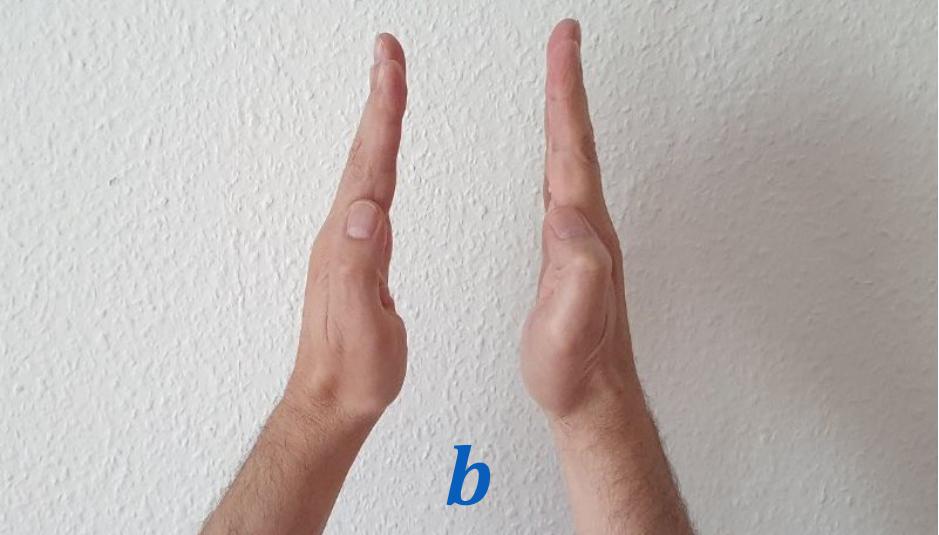


## Parameter

***a***

Streckung  
( $|\textcolor{red}{a}| > 1$ )  
bzw.  
Stauchung  
( $0 < |\textcolor{red}{a}| < 1$ )

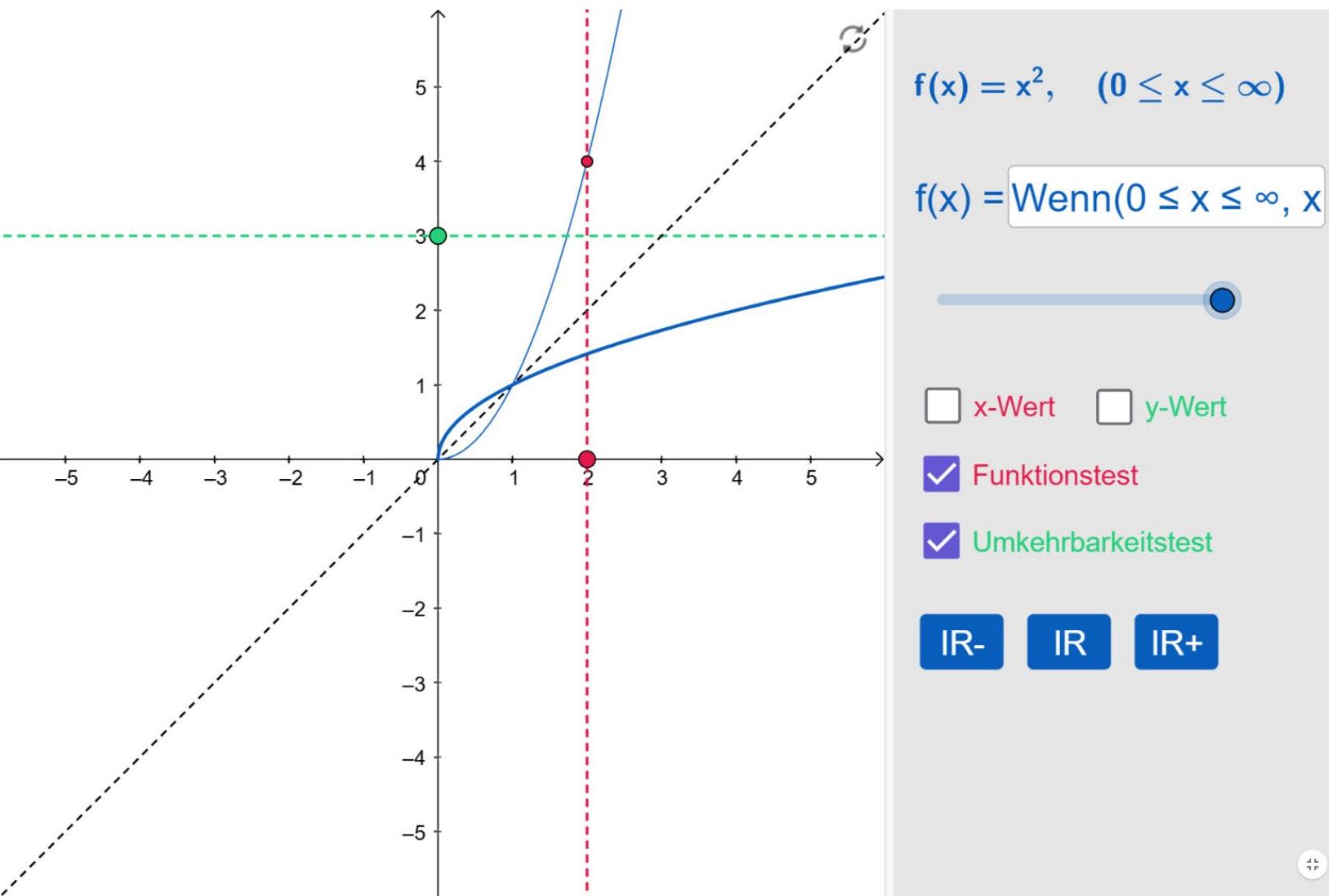
in  
***y-Richtung***



3m

# Umkehrfunktionen (9-11)

# Umkehrfunktion?!



**Schritte zur Bestimmung der Funktionsgleichung der Umkehrfunktion  $f^{-1}$ , wenn die Funktion  $f$  umkehrbar ist.**

**Beispiel:**  $f(x) = x^2$  mit  $x \geq 0$ .

1. Schritt: Funktionsgleichung nach  $x$  auflösen

$$y = x^2 \quad | \sqrt{\phantom{x}} \\ x \geq 0$$

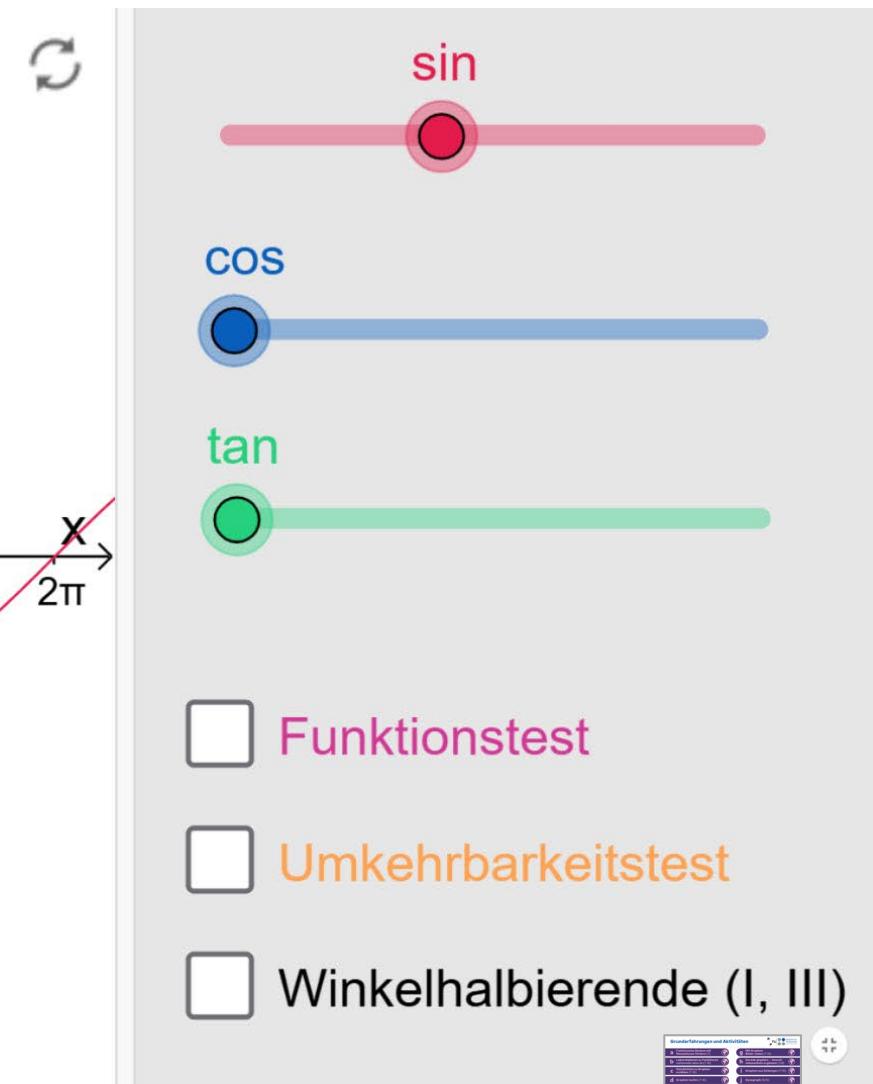
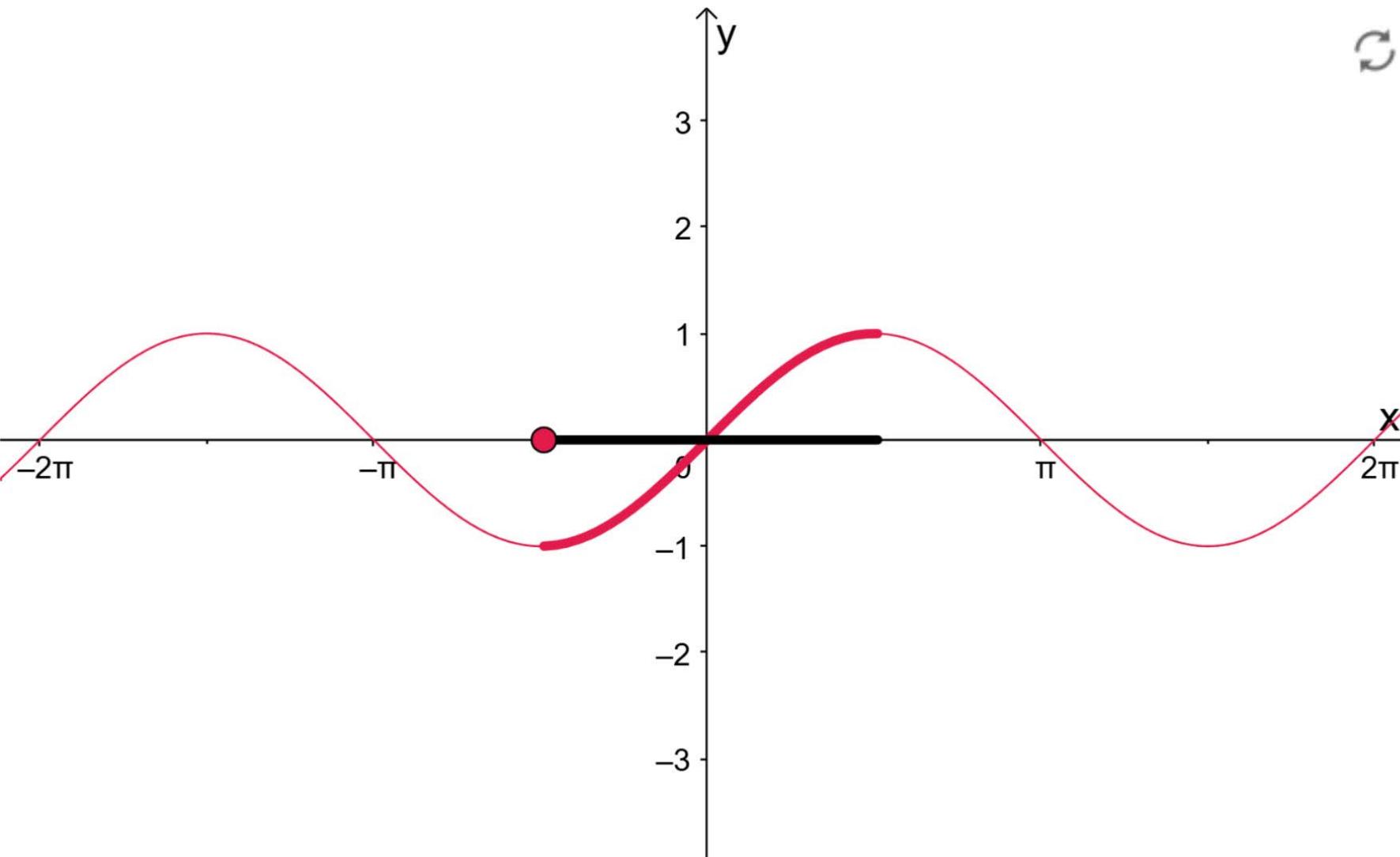
$$\sqrt{y} = |x| \quad \hat{=} \quad x$$

$$x = \sqrt{y}$$

2. Schritt:  $x$  und  $y$  vertauschen

$$y = \sqrt{x}$$

# Umkehrfunktionen trigonometrischer Funktionen



## Sinnzusammenhänge herstellen

- An bekannte Situationen / Handlungsvorstellungen anknüpfen

## Prototypisches Beispiel als Verständnisanker



## Mentale Repräsentationen aufbauen

- Mentales operatives Handeln ermöglichen

## Struktur in neuen Situationen anwenden

- Erkennen der Struktur in Sachzusammenhängen
- Modellieren von Phänomenen mit Hilfe der mathematischen Struktur



## Feedback zur Veranstaltung

- <https://roth.tel/feedback>

## Fragen

(Es sind jeweils mehrere Antworten möglich.)

- Was fanden Sie an der Veranstaltung gut?  
Freitext (jeweils maximal 250 Zeichen)
- Was wünschen Sie sich für die Veranstaltung?  
Freitext (jeweils maximal 250 Zeichen)



# Vielen Dank für die Aufmerksamkeit

**Prof. Dr. Jürgen Roth**

**RPTU**

Rheinland-Pfälzische Technische Universität  
Kaiserslautern-Landau  
Didaktik der Mathematik (Sekundarstufen)  
Fortstraße 7, 76829 Landau

[j.roth@rptu.de](mailto:j.roth@rptu.de)

[juergen-roth.de](http://juergen-roth.de)  
[dms.nuw.rptu.de](http://dms.nuw.rptu.de)



**RPTU**

## Feedback zur MINT-Tagung 2026

Diese Umfrage ist anonym. Vielen Dank für die Teilnahme.

### 1. Wie zufrieden waren Sie insgesamt mit der Tagung?



### 2. Welche Veranstaltung (Vortrag, Workshop) würden Sie weiterempfehlen?



<https://t1p.de/8kqm5>