



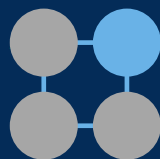
MaTeGnu

Mathematik mit Technologie an Grundvorstellungen orientiert nachhaltig unterrichten

Matrizen – Modellieren und angewandte Mathematik

Jürgen Roth

02.06.2026 MaTeGnu-K1-M3, PL Bad Kreuznach



Didaktik der
Mathematik
Sekundarstufen

R
P

TU

Rheinland-Pfälzische
Technische Universität
Kaiserslautern
Landau



Zielrichtungen

- Die Frage nach dem „Warum?“ wird von Anfang an thematisiert.
- Begriffe, Verfahren und Strukturen
 - an konkreten Beispielen erarbeiten,
 - als Grundlage von Problemlösungen nutzen und
 - in vielfältigen Anwendungsbereichen einsetzen.

Matrizen – Modellieren und angewandte Mathematik

1. Beispiel Marktforschung:
Repräsentationen erarbeiten ↻
2. Schematisierung:
Matrizenmultiplikation ↻
3. Entwicklung der Kundenzahlen:
Übergangsmatrix ↻



Matrizen – Modellieren und angewandte Mathematik

- 1. Beispiel Marktforschung:
Repräsentationen erarbeiten**
2. Schematisierung:
Matrizenmultiplikation
3. Entwicklung der Kundenzahlen:
Übergangsmatrix





Streaming-Dienste

- Ein Marktforschungsinstitut wird beauftragt, das Verhalten der Abo-Kunden von Streaming-Diensten zu untersuchen.
- **Ziel:** Argumente für Marketingentscheidungen liefern.



Modellannahmen

- Es gibt zwei Streaming-Dienste: GoVideo (**G**) und Hetzfix (**H**)
- Die Gesamtzahl der Kunden bleibt konstant.
- Der Marktmechanismus ändert sich nicht.

Daten über Umfragen

- Streaming-Dienst GoVideo (**G**) hat 20.000 Kunden.
- Streaming-Dienst Hetzfix (**H**) hat 30.000 Kunden.
- Pro Monat wechseln 20% der **G**-Kunden zu **H**.
- Pro Monat wechseln 5% der **H**-Kunden zu **G**.

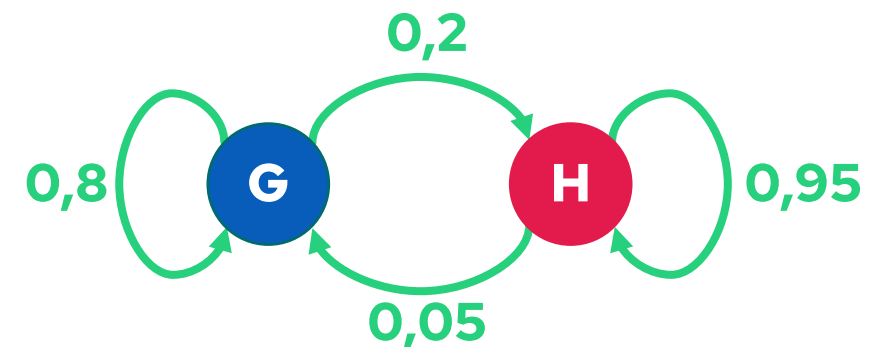
Wie entwickeln sich die Kundenzahlen?

- Abonnieren irgendwann alle den Streaming-Dienst Hetzfix (**H**)?
- Oszillieren die Kundenzahlen?
- Stellt sich ein Gleichgewicht ein?

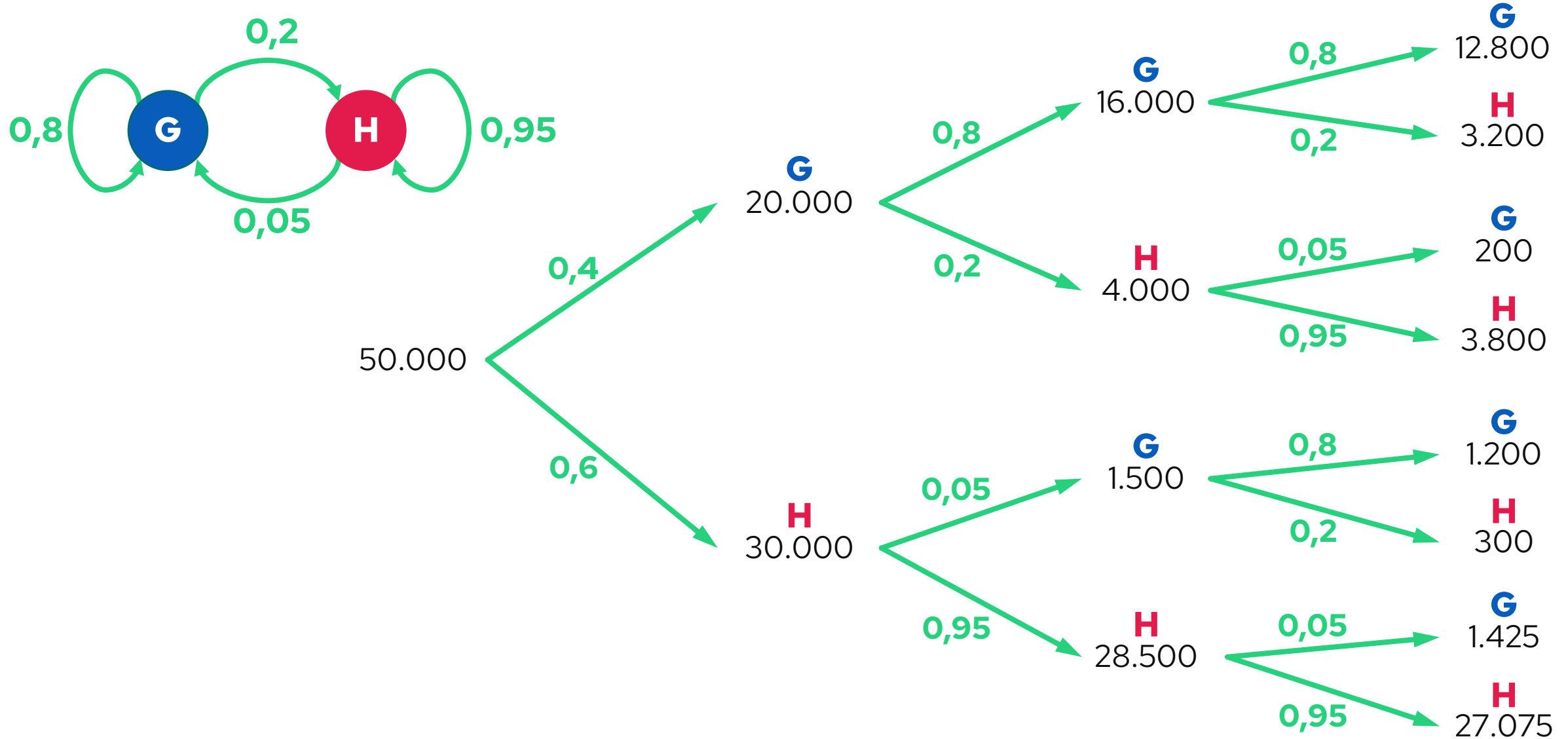
Übergangstabelle

	von G	von H
nach G	0,8	0,05
nach H	0,2	0,95

Übergangsgraph



Baumdiagramm

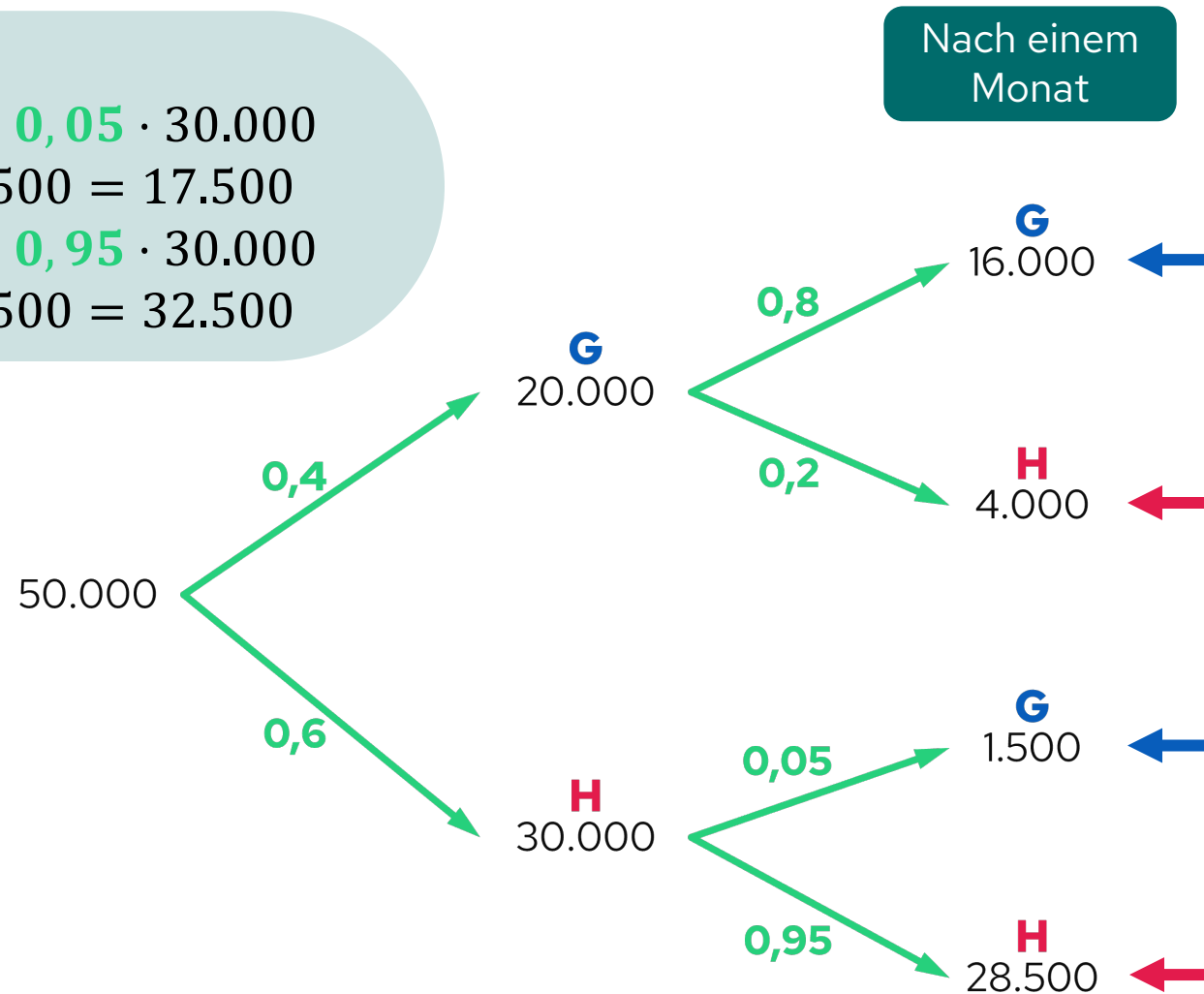


Entwicklung der Abonnenten-Zahlen

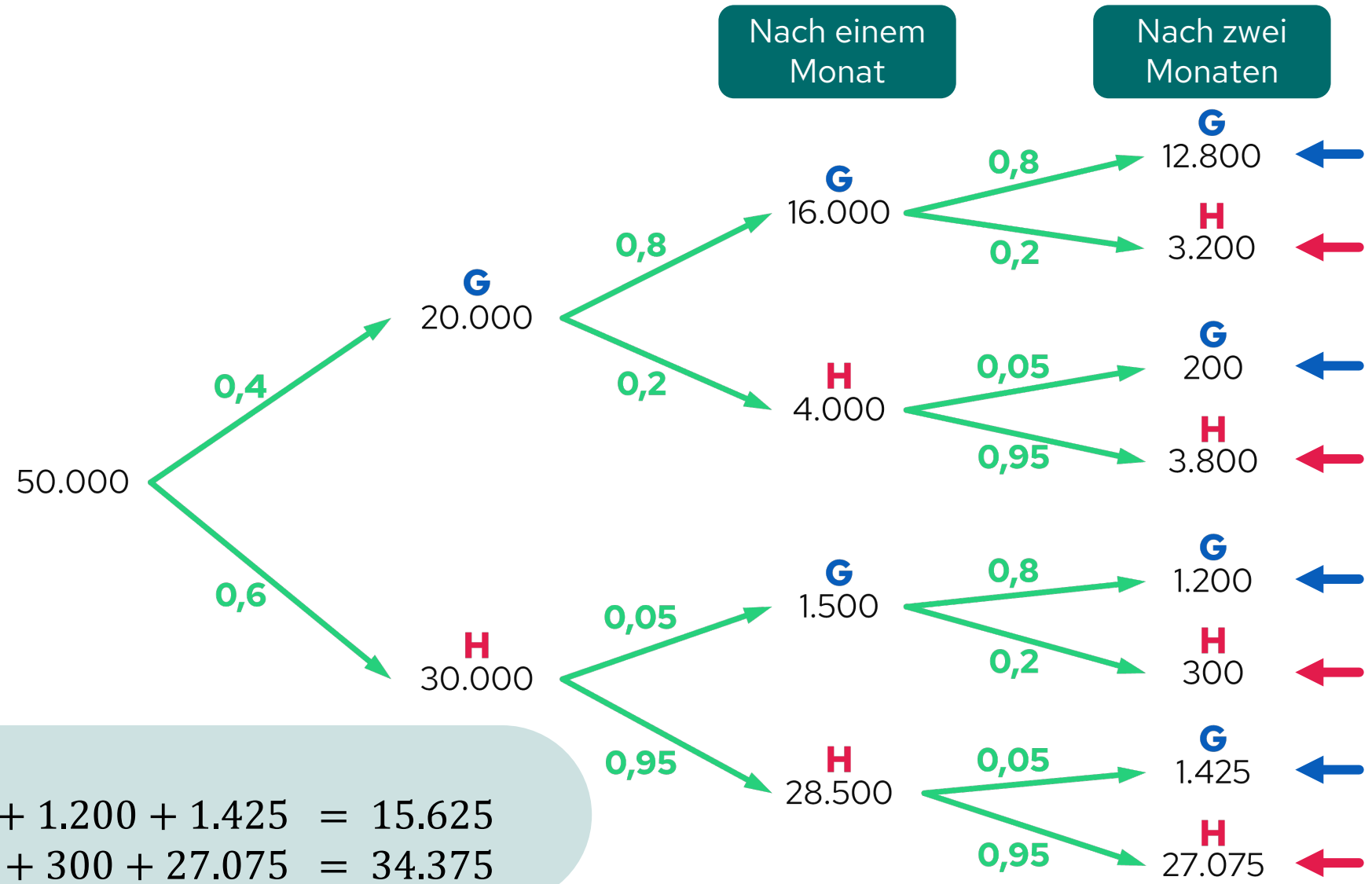
Nach einem Monat

→ Kunden **G**: $0,8 \cdot 20.000 + 0,05 \cdot 30.000$
 $= 16.000 + 1.500 = 17.500$

→ Kunden **H**: $0,2 \cdot 20.000 + 0,95 \cdot 30.000$
 $= 4.000 + 28.500 = 32.500$



Entwicklung der Abonnenten-Zahlen



Nach zwei Monaten

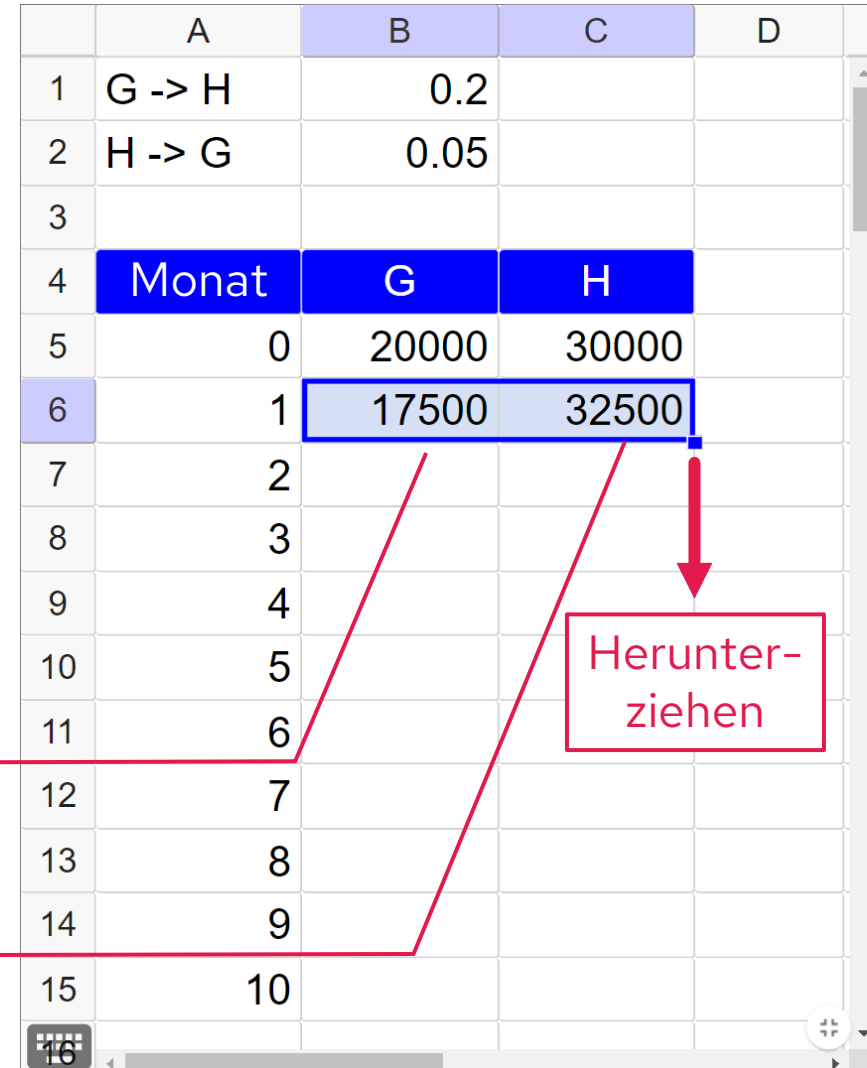
- Kunden **G**: 12.800 + 200 + 1.200 + 1.425 = 15.625
- Kunden **H**: 3.200 + 3.800 + 300 + 27.075 = 34.375

Entwicklung der Abonnenten-Zahlen

Aufgabe

- Untersuchen Sie die Entwicklung der Kunden-Zahlen über einen Zeitraum von ...
 - 10 Monaten.
 - 100 Monaten.
- Ein Tabellenkalkulationsprogramm kann helfen ...

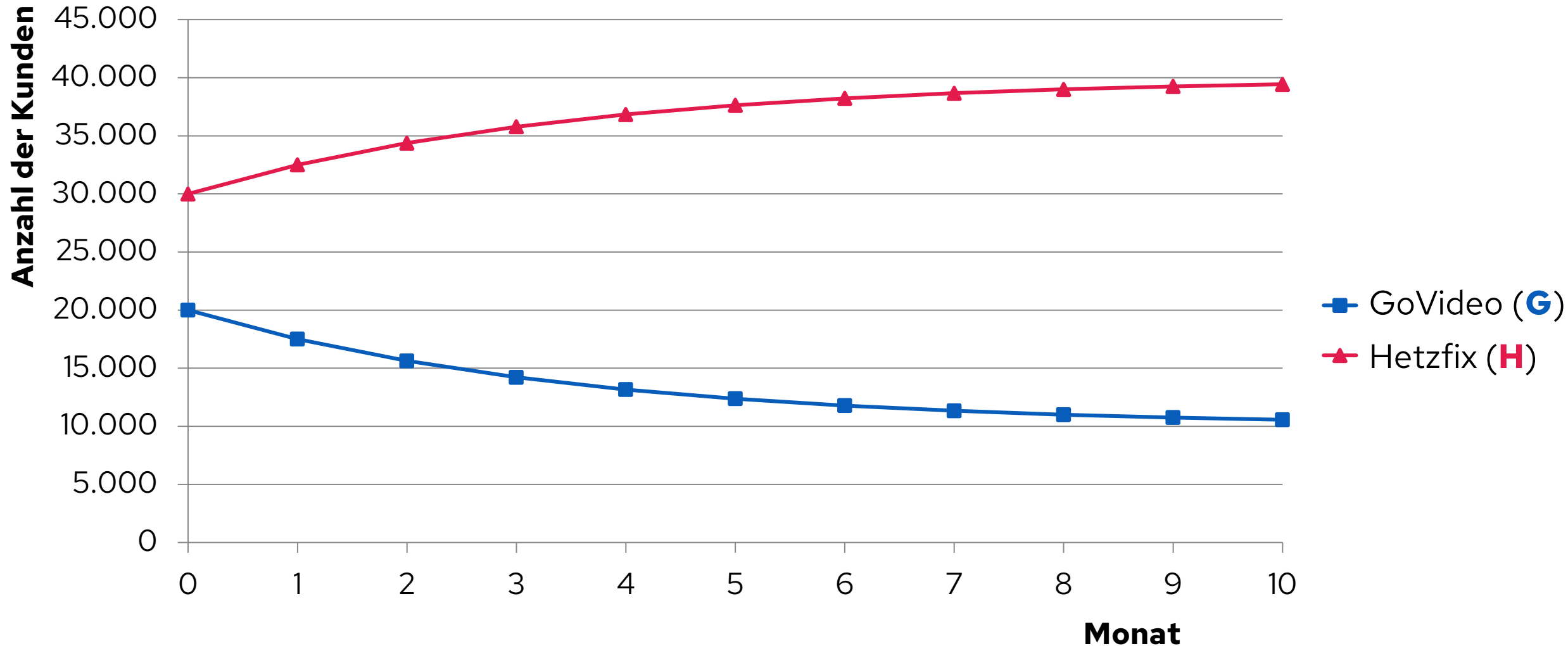
	A	B	C	D
1	G -> H	0.2		
2	H -> G	0.05		
3				
4	Monat	G	H	
5	0	20000	30000	
6	1	17500	32500	
7	2			
8	3			
9	4			
10	5			
11	6			
12	7			
13	8			
14	9			
15	10			



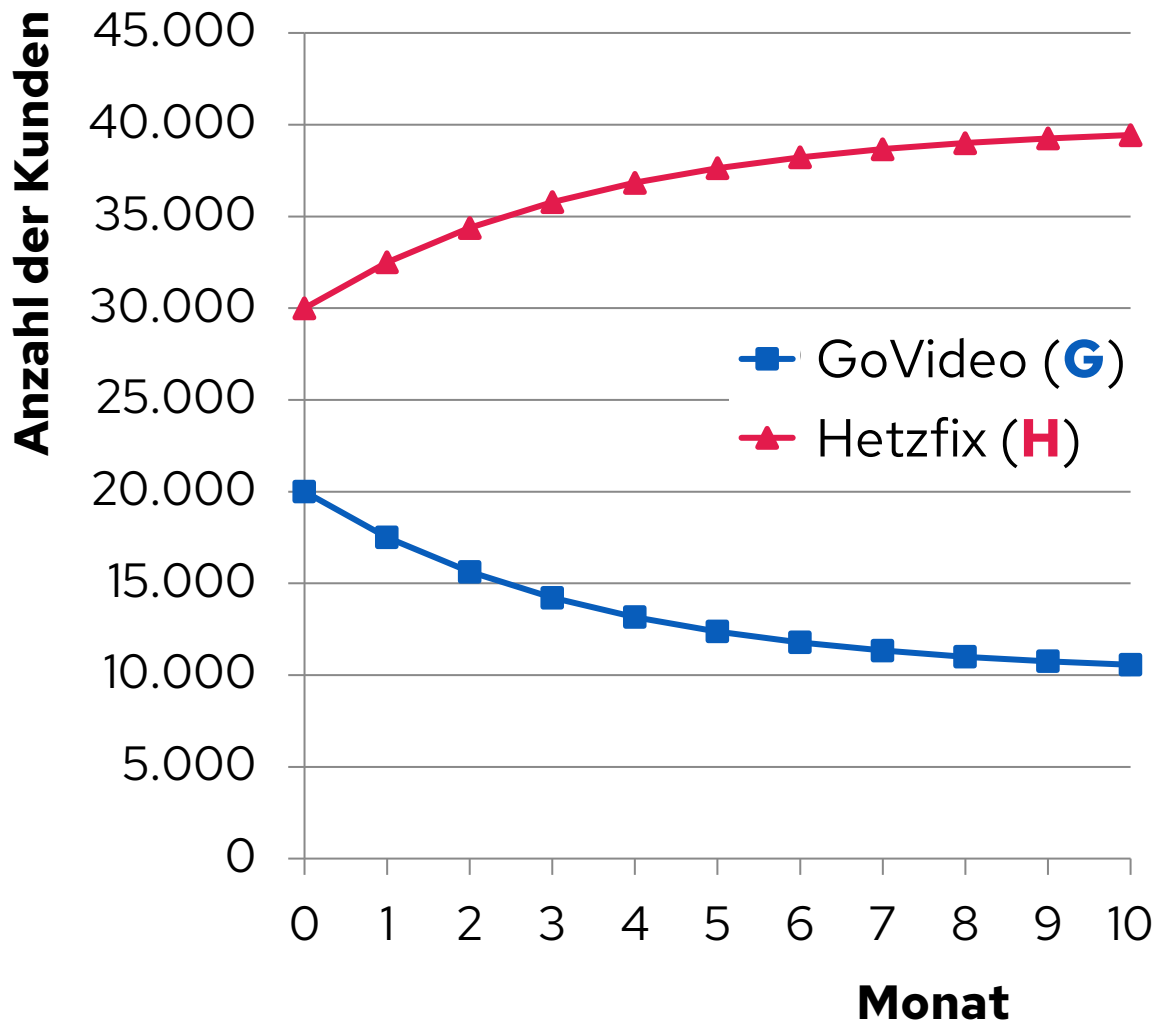
$$= B5 * (1 - \$B\$1) + C5 * \$B\$2$$

$$= B5 * \$B\$1 + C5 * (1 - \$B\$2)$$

Entwicklung der Kunden-Zahlen



Entwicklung der Kunden-Zahlen



Erkenntnis

Die Kunden-Zahlen von GoVideo (G) sinken und die von Hetzfix (H) steigen.

Fragen

- Halten diese Tendenzen an?
- Hat GoVideo (G) irgendwann keine Kunden mehr?
- Was passiert, wenn GoVideo (G) zu Beginn mehr bzw. noch weniger Kunden hat?

Vorgehensweisen

- Vorhersagen machen & festhalten lassen.
- Testen! (Schieberegler!)

Matrizen – Modellieren und angewandte Mathematik

1. Beispiel Marktforschung:
Repräsentationen erarbeiten
- 2. Schematisierung:
Matrizenmultiplikation**
3. Entwicklung der Kundenzahlen:
Übergangsmatrix



Kunden-Zahlen nach einem Monat

$$G_1: 0,8 \cdot 20.000 + 0,05 \cdot 30.000$$

$$H_1: 0,2 \cdot 20.000 + 0,95 \cdot 30.000$$

Übergangstabelle

	von G	von H
nach G	0,8	0,05
nach H	0,2	0,95

Übergangsmatrix

$$\begin{pmatrix} 0,8 & 0,05 \\ 0,2 & 0,95 \end{pmatrix}$$

Kunden-Zahlen nach einem Monat

$$G_1: 0,8 \cdot 20.000 + 0,05 \cdot 30.000$$

$$H_1: 0,2 \cdot 20.000 + 0,95 \cdot 30.000$$

Tabelle der Ausgangswerte

G_0	20.000
H_0	30.000

Vektor der Ausgangswerte

$$\begin{pmatrix} 20.000 \\ 30.000 \end{pmatrix}$$

Berechnung der Kunden-Zahlen nach einem Monat

$$G_1: 0,8 \cdot 20.000 + 0,05 \cdot 30.000$$

$$H_1: 0,2 \cdot 20.000 + 0,95 \cdot 30.000$$

$$1 \quad \begin{pmatrix} 0,8 & 0,05 \\ 0,2 & 0,95 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 20.000 \\ 30.000 \end{pmatrix}$$

$$2 \quad \begin{pmatrix} 0,8 & 0,05 \\ 0,2 & 0,95 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 20.000 \\ 30.000 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,8 \cdot 20.000 + 0,05 \cdot 30.000 \\ 0,2 \cdot 20.000 + 0,95 \cdot 30.000 \end{pmatrix}$$

$$3 \quad \begin{pmatrix} 0,8 & 0,05 \\ 0,2 & 0,95 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 20.000 \\ 30.000 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,8 \cdot 20.000 + 0,05 \cdot 30.000 \\ 0,2 \cdot 20.000 + 0,95 \cdot 30.000 \end{pmatrix}$$

$$4 \quad \begin{pmatrix} 0,8 & 0,05 \\ 0,2 & 0,95 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 20.000 \\ 30.000 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,8 \cdot 20.000 + 0,05 \cdot 30.000 \\ 0,2 \cdot 20.000 + 0,95 \cdot 30.000 \end{pmatrix}$$



Berechnung der Kunden-Zahlen nach einem Monat

$$G_1: 0,8 \cdot 20.000 + 0,05 \cdot 30.000$$

$$H_1: 0,2 \cdot 20.000 + 0,95 \cdot 30.000$$

$$5 \quad \underbrace{\begin{pmatrix} 0,8 & 0,05 \\ 0,2 & 0,95 \end{pmatrix}}_{\text{Übergangs-}} \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} 20.000 \\ 30.000 \end{pmatrix}}_{\text{matrix}} = \begin{pmatrix} 0,8 \cdot 20.000 + 0,05 \cdot 30.000 \\ 0,2 \cdot 20.000 + 0,95 \cdot 30.000 \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} 17.500 \\ 32.500 \end{pmatrix}}_{\text{Kundenvektor}} \\ \text{matrix} \quad \text{Ursprünglicher} \quad \text{nach einem Monat}$$

Dieses Ergebnis entspricht dem der händischen Berechnung von Folie 8! 

Nach einem Monat

→ Kunden **G**: $0,8 \cdot 20.000 + 0,05 \cdot 30.000$
 $= 16.000 + 1.500 = 17.500$

→ Kunden **H**: $0,2 \cdot 20.000 + 0,95 \cdot 30.000$
 $= 4.000 + 28.500 = 32.500$



Definition: $(n \times m)$ -Matrix

Ein rechteckiges Zahlenschema mit n Zeilen und m Spalten heißt $(n \times m)$ -Matrix.

$$\begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nm} \end{pmatrix}$$

Bemerkungen

Eine $(n \times 1)$ -Matrix heißt auch **Spaltenvektor**.

$$\begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}$$

Eine $(1 \times m)$ -Matrix heißt auch **Zeilenvektor**.

$$(a_1 \dots a_m)$$

Matrizen werden mit einem Großbuchstaben abgekürzt, Vektoren mit Kleinbuchstaben & einem Pfeil darüber.

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nm} \end{pmatrix}$$

Matrix A

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}$$

Vektor \vec{a}



Schematisierung im Beispiel

Ursprünglicher
Kundenvektor:

$$\vec{k}_0 = \begin{pmatrix} 20.000 \\ 30.000 \end{pmatrix}$$

Übergangsmatrix:

$$A = \begin{pmatrix} 0,8 & 0,05 \\ 0,2 & 0,95 \end{pmatrix}$$

Kundenvektor
nach einem Monat:

$$\begin{aligned} \vec{k}_1 &= A \cdot \vec{k}_0 = \begin{pmatrix} 0,8 & 0,05 \\ 0,2 & 0,95 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 20.000 \\ 30.000 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 0,8 \cdot 20.000 + 0,05 \cdot 30.000 \\ 0,2 \cdot 20.000 + 0,95 \cdot 30.000 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 17.500 \\ 32.500 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Kundenvektor
nach zwei Monaten:

$$\vec{k}_2 = A \cdot \vec{k}_1 = \begin{pmatrix} 0,8 & 0,05 \\ 0,2 & 0,95 \end{pmatrix} \cdot \vec{k}_1$$

Kundenvektor
nach n Monaten:

$$\vec{k}_n = A \cdot \vec{k}_{n-1}$$



Definition

Das Produkt einer (2×2) -**Matrix** mit einer (2×1) -**Matrix** (**Spaltenvektor**) wird definiert durch:

$$A \cdot \vec{k} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} k_1 \\ k_2 \end{pmatrix} := \begin{pmatrix} a_{11} \cdot k_1 + a_{12} \cdot k_2 \\ a_{21} \cdot k_1 + a_{22} \cdot k_2 \end{pmatrix}$$



Exkurs: Matrizenrechnung mit GeoGebra

Eingabe von Matrizen

Eingabe von $A := \{\{1,2,3\}, \{-4, -5, -6\}, \{7.1, 8.2, 9.3\}, \{3, 2, 1\}\}$ liefert nach Auswahl von $=$ und ggf. drücken der *Enter*-Taste :

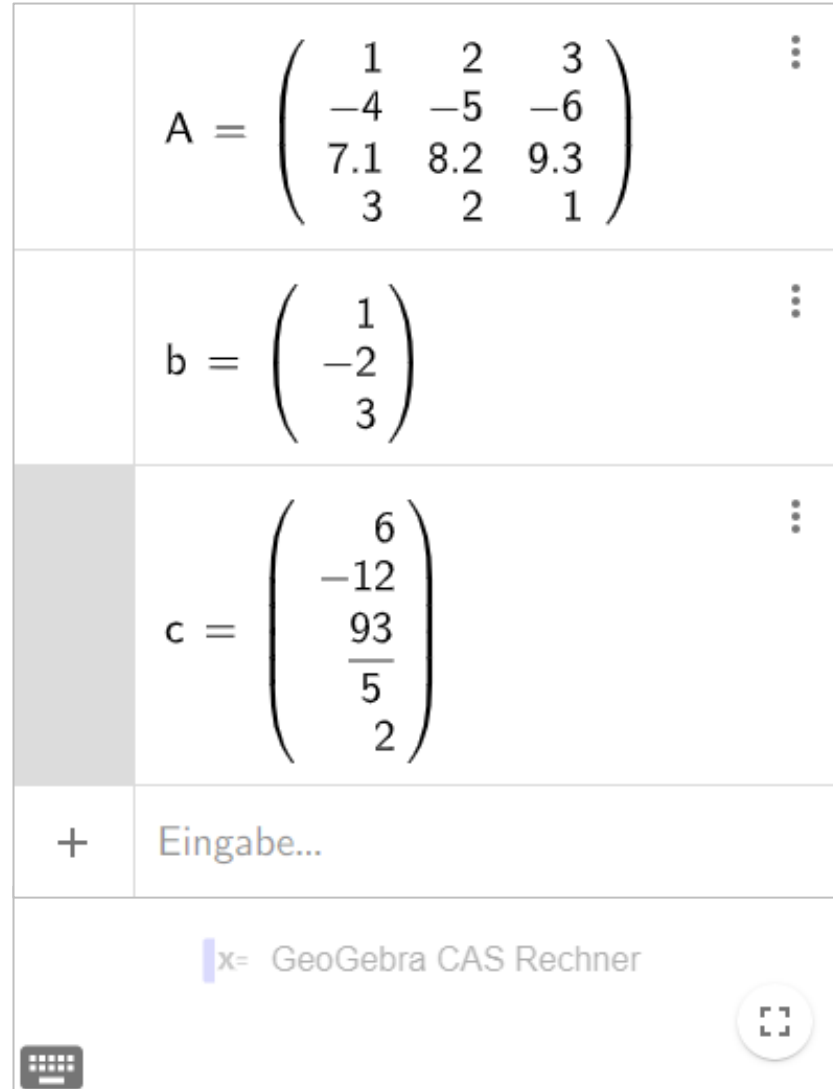
$$A := \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -4 & -5 & -6 \\ \frac{7.1}{10} & \frac{4.1}{5} & \frac{9.3}{10} \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

Hinweis: In GeoGebra Classic kann eine Matrix auch über die Eingabe in die Zellen einer Tabelle erfolgen. Die Zellen werden anschließend markiert und nach rechtem Mausklick wird im Kontextmenü \rightarrow Erzeugen und \rightarrow Matrix ausgewählt.

Eingabe von Vektoren

Eingabe von $b := \{\{1\}, \{-2\}, \{3\}\}$ bzw. $b := (1, -2, 3)$ liefert nach Auswahl von $=$ und ggf. drücken der *Enter*-Taste :

$$b := \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$$



The screenshot shows the GeoGebra CAS Rechner interface. It displays three input fields for matrices and vectors:

- Matrix $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -4 & -5 & -6 \\ 7.1 & 8.2 & 9.3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$
- Vector $b = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$
- Vector $c = \begin{pmatrix} 6 \\ -12 \\ \frac{9.3}{5} \\ 2 \end{pmatrix}$

Below the input fields is a plus sign (+) and the text "Eingabe...". At the bottom of the interface, there is a search bar with the text "x= GeoGebra CAS Rechner" and a keyboard icon.



Matrizen multiplizieren

Eingabe von

$$A := \{\{9,3,8,2\}, \{5,1,8,1\}\}$$

$$B := \{\{4,2\}, \{5,7\}, \{3,3\}\}$$

$$B * A$$

liefert nach Auswahl von  und ggf. drücken der *Enter*-Taste  das Produkt $B \cdot A$ der Matrizen.

	$A = \begin{pmatrix} 9 & 3 & 8 & 2 \\ 5 & 1 & 8 & 1 \end{pmatrix}$	⋮
	$B = \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 5 & 7 \\ 3 & 3 \end{pmatrix}$	⋮
	B A	⋮
+	Eingabe...	
	$A = \begin{pmatrix} 9 & 3 & 8 & 2 \\ 5 & 1 & 8 & 1 \end{pmatrix}$	⋮
	$B = \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 5 & 7 \\ 3 & 3 \end{pmatrix}$	⋮
	$\begin{pmatrix} 46 & 14 & 48 & 10 \\ 80 & 22 & 96 & 17 \\ 42 & 12 & 48 & 9 \end{pmatrix}$	⋮
+	Eingabe...	

GeoGebra Classic Zeilenbezüge in der CAS-Ansicht



■ Statische Bezüge

Änderungen in der Referenzzeile haben keine Auswirkungen.

kopiert die vorherige Ausgabe

#3 kopiert die Ausgabe von Zeile 3

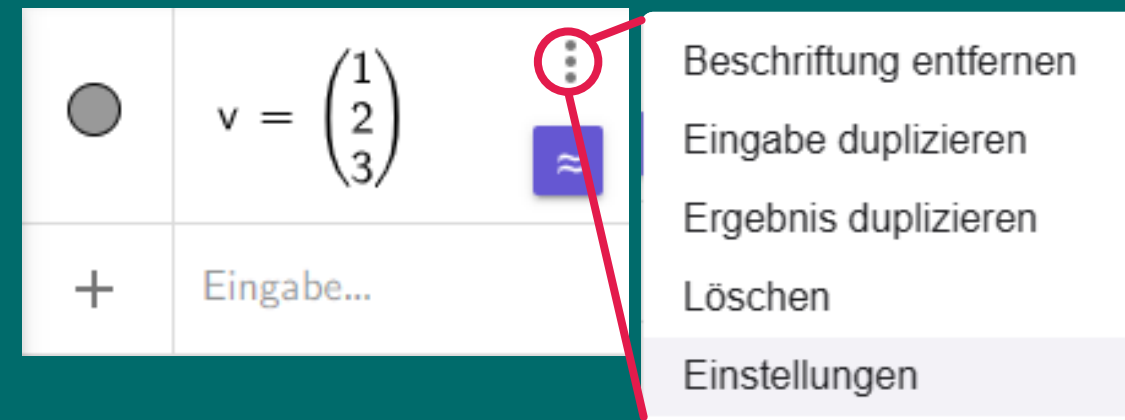
■ Dynamische Bezüge

Änderungen in der Referenzzeile werden übernommen.

\$ fügt die vorherige Ausgabe ein

\$3 fügt die Ausgabe von Zeile 3 ein

GeoGebra Suite Zeilen kopieren in der CAS-Ansicht



The screenshot shows the CAS view in GeoGebra Suite. The top row contains a grey circle, the equation $v = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$, and a blue icon with a tilde symbol. The bottom row contains a plus sign and the text "Eingabe...". A red circle highlights the three-dot menu icon next to the tilde icon, and a red arrow points to a context menu with the following options: "Beschriftung entfernen", "Eingabe duplizieren", "Ergebnis duplizieren", "Löschen", and "Einstellungen".

Matrizen – Modellieren und angewandte Mathematik

1. Beispiel Marktforschung:
Repräsentationen erarbeiten
2. Schematisierung:
Matrizenmultiplikation
- 3. Entwicklung der Kundenzahlen:
Übergangsmatrix**



Entwicklung der Kunden-Zahlen

Berechnung der Kunden-Zahlen mit GeoGebra

Eingabe des ursprünglichen Kundenvektors: $\vec{k}_0 = \begin{pmatrix} 20.000 \\ 30.000 \end{pmatrix}$

Eingabe der Übergangsmatrix: $A = \begin{pmatrix} 0,8 & 0,05 \\ 0,2 & 0,95 \end{pmatrix}$

Berechnung des Kundenvektors nach einem Monat: $\vec{k}_1 = A \cdot \vec{k}_0$

Berechnung des Kundenvektors nach zwei Monaten: $\vec{k}_2 = A \cdot \vec{k}_1$

● $k_0 = \begin{pmatrix} 20000 \\ 30000 \end{pmatrix}$

$$A = \begin{pmatrix} 0.8 & 0.05 \\ 0.2 & 0.95 \end{pmatrix}$$

● $k_1 = A k_0$
 $= \begin{pmatrix} 17500 \\ 32500 \end{pmatrix}$

● $k_2 = A k_1$
 $= \begin{pmatrix} 15625 \\ 34375 \end{pmatrix}$

Entwicklung der Kunden-Zahlen

Berechnung der Kunden-Zahlen mit GeoGebra

○	$k_3 = A k_2$ $= \begin{pmatrix} 14218.75 \\ 35781.25 \end{pmatrix}$
○	$k_4 = A k_3$ $= \begin{pmatrix} 13164.06 \\ 36835.94 \end{pmatrix}$
○	$k_5 = A k_4$ $= \begin{pmatrix} 12373.05 \\ 37626.95 \end{pmatrix}$
○	$k_6 = A k_5$ $= \begin{pmatrix} 11779.79 \\ 38220.21 \end{pmatrix}$

○	$k_7 = A k_6$ $= \begin{pmatrix} 11334.84 \\ 38665.16 \end{pmatrix}$
○	$k_8 = A k_7$ $= \begin{pmatrix} 11001.13 \\ 38998.87 \end{pmatrix}$
○	$k_9 = A k_8$ $= \begin{pmatrix} 10750.85 \\ 39249.15 \end{pmatrix}$
○	$k_{10} = A k_9$ $= \begin{pmatrix} 10563.14 \\ 39436.86 \end{pmatrix}$

○	$k_{11} = A k_{10}$ $= \begin{pmatrix} 10422.35 \\ 39577.65 \end{pmatrix}$
○	$k_{12} = A k_{11}$ $= \begin{pmatrix} 10316.76 \\ 39683.24 \end{pmatrix}$
○	$k_{13} = A k_{12}$ $= \begin{pmatrix} 10237.57 \\ 39762.43 \end{pmatrix}$
○	$k_{14} = A k_{13}$ $= \begin{pmatrix} 10178.18 \\ 39821.82 \end{pmatrix}$

Iterative Berechnung

- Die Kunden-Zahlen nach zwei Monaten wurden so berechnet:

$$\vec{k}_2 = A \cdot \vec{k}_1 = A \cdot (A \cdot \vec{k}_0)$$

- Will man die Kunden-Zahlen nicht iterativ sondern direkt berechnen, dann müsste das so funktionieren:

$$\vec{k}_2 = A \cdot \vec{k}_1 = A \cdot (A \cdot \vec{k}_0) = A^2 \cdot \vec{k}_0$$

- Dazu muss eine Multiplikation von Matrizen definiert werden.
- Dann könnte man auch \vec{k}_n direkt berechnen:

$$\vec{k}_n = A^n \cdot \vec{k}_0$$



Berechnung der Kunden-Zahlen

Berechnung von \vec{k}_2

$$\vec{k}_1 = A \cdot \vec{k}_0 = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} k_{01} \\ k_{02} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} \cdot k_{01} + a_{12} \cdot k_{02} \\ a_{21} \cdot k_{01} + a_{22} \cdot k_{02} \end{pmatrix}$$

$$\vec{k}_2 = A \cdot A \cdot \vec{k}_0 = A \cdot \vec{k}_1$$

$$= \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a_{11} \cdot k_{01} + a_{12} \cdot k_{02} \\ a_{21} \cdot k_{01} + a_{22} \cdot k_{02} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} a_{11}a_{11} \cdot k_{01} + a_{11}a_{12} \cdot k_{02} + a_{12}a_{21} \cdot k_{01} + a_{12}a_{22} \cdot k_{02} \\ a_{21}a_{11} \cdot k_{01} + a_{21}a_{12} \cdot k_{02} + a_{22}a_{21} \cdot k_{01} + a_{22}a_{22} \cdot k_{02} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} (a_{11}a_{11} + a_{12}a_{21}) \cdot k_{01} + (a_{11}a_{12} + a_{12}a_{22}) \cdot k_{02} \\ (a_{21}a_{11} + a_{22}a_{21}) \cdot k_{01} + (a_{21}a_{12} + a_{22}a_{22}) \cdot k_{02} \end{pmatrix}$$

$$= \underbrace{\begin{pmatrix} a_{11}a_{11} + a_{12}a_{21} & a_{11}a_{12} + a_{12}a_{22} \\ a_{21}a_{11} + a_{22}a_{21} & a_{21}a_{12} + a_{22}a_{22} \end{pmatrix}}_{= A \cdot A =: A^2} \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} k_{01} \\ k_{02} \end{pmatrix}}_{= \vec{k}_0}$$



Definition

Die Multiplikation einer (2×2) -Matrix $\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$ mit sich selbst ist definiert durch:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} := \begin{pmatrix} a_{11}a_{11} + a_{12}a_{21} & a_{11}a_{12} + a_{12}a_{22} \\ a_{21}a_{11} + a_{22}a_{21} & a_{21}a_{12} + a_{22}a_{22} \end{pmatrix}$$

Bemerkungen

- Vorgehensweise bei der Matrizenmultiplikation:

$$\begin{matrix} 1 & 3 & 2 & 4 \\ \hline 2 & (a_{11} & a_{12}) & \\ \hline 3 & (a_{21} & a_{22}) & \\ \hline 4 & & & \end{matrix} \cdot \begin{matrix} 1 & 3 & 2 & 4 \\ \hline (a_{11} & a_{12}) & & \\ \hline (a_{21} & a_{22}) & & \\ \hline & & & \end{matrix} := \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ \hline (a_{11}a_{11} + a_{12}a_{21}) & (a_{11}a_{12} + a_{12}a_{22}) & & \\ \hline (a_{21}a_{11} + a_{22}a_{21}) & (a_{21}a_{12} + a_{22}a_{22}) & & \\ \hline & & & \end{matrix}$$

- Diese Vorgehensweise lässt sich verallgemeinern.
- Damit sie funktioniert, muss die Anzahl der Spalten der linken Matrix gleich der Anzahl der Zeilen der rechten Matrix sein!



Entwicklung der Kunden-Zahlen

Prognose ist nun ohne Iteration möglich

$$\vec{k}_0 = \begin{pmatrix} 20.000 \\ 30.000 \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} 0,8 & 0,05 \\ 0,2 & 0,95 \end{pmatrix}$$

$$\vec{k}_1 = A \cdot \vec{k}_0$$

$$\vec{k}_2 = A^2 \cdot \vec{k}_0$$

$$\vec{k}_{10} = A^{10} \cdot \vec{k}_0$$

○	$k_0 = \begin{pmatrix} 20000 \\ 30000 \end{pmatrix}$
	$A = \begin{pmatrix} 0.8 & 0.05 \\ 0.2 & 0.95 \end{pmatrix}$
○	$k_1 = A k_0$ $= \begin{pmatrix} 17500 \\ 32500 \end{pmatrix}$
○	$k_2 = A^2 k_0$ $= \begin{pmatrix} 15625 \\ 34375 \end{pmatrix}$
○	$k_{10} = A^{10} k_0$ $= \begin{pmatrix} 10563.14 \\ 39436.86 \end{pmatrix}$

○	$k_{20} = A^{20} k_0$ $= \begin{pmatrix} 10031.71 \\ 39968.29 \end{pmatrix}$
○	$k_{30} = A^{30} k_0$ $= \begin{pmatrix} 10001.79 \\ 39998.21 \end{pmatrix}$
○	$k_{40} = A^{40} k_0$ $= \begin{pmatrix} 10000.1 \\ 39999.9 \end{pmatrix}$
○	$k_{100} = A^{100} k_0$ $= \begin{pmatrix} 10000 \\ 40000 \end{pmatrix}$

$$\vec{k}_{30} = A^{20} \cdot \vec{k}_0$$

$$\vec{k}_{30} = A^{30} \cdot \vec{k}_0$$

$$\vec{k}_{40} = A^{40} \cdot \vec{k}_0$$

$$\vec{k}_{100} = A^{100} \cdot \vec{k}_0$$

Stabiler Kundenvektor

- Es gibt offensichtlich nach einer bestimmten Anzahl von Monaten einen stabilen Kundenvektor $\vec{k}_s = \begin{pmatrix} 10.000 \\ 40.000 \end{pmatrix}$.
- Obwohl weiterhin in jedem Monat Kunden den Streaming-Dienst wechseln, bleiben die Kundenzahlen der beiden Streaming-Dienste konstant.
- Man sagt, es stellt sich ein dynamisches Gleichgewicht ein.
- Für diesen stabilen Kundenvektor \vec{k}_s muss gelten:
$$A \cdot \vec{k}_s = \vec{k}_s$$
- Aus dieser Gleichung kann man \vec{k}_s auch direkt berechnen.



Entwicklung der Kunden-Zahlen

Berechnung von \vec{k}_s

Aus

$$A \cdot \vec{k}_s = \vec{k}_s$$

ergibt sich mit

$$\vec{k}_s = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \text{ und } A = \begin{pmatrix} 0,8 & 0,05 \\ 0,2 & 0,95 \end{pmatrix}$$

die Matrixgleichung

$$\begin{pmatrix} 0,8 & 0,05 \\ 0,2 & 0,95 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}.$$

Als lineares Gleichungssystem geschrieben folgt:

$$\begin{aligned} 0,8 \cdot x + 0,05 \cdot y &= x \\ 0,2 \cdot x + 0,95 \cdot y &= y \end{aligned}$$

Zusammenfassen gleichartiger Terme liefert:

$$\begin{aligned} -0,2 \cdot x + 0,05 \cdot y &= 0 \\ 0,2 \cdot x - 0,05 \cdot y &= 0 \end{aligned}$$

Dieses „Gleichungssystem“ ist nicht eindeutig lösbar.

$$0,2 \cdot x - 0,05 \cdot y = 0$$

Es gilt aber zusätzlich:

$$x + y = 50.000$$



Entwicklung der Kunden-Zahlen

Berechnung von \vec{k}_s (Fortsetzung)

Dieses Gleichungssystem
ist eindeutig lösbar.

$$\begin{aligned}0,2 \cdot x - 0,05 \cdot y &= 0 \\ x + y &= 50.000\end{aligned}$$

Aus der ersten Gleichung
ergibt sich:

$$x = 0,25 \cdot y$$

Einsetzen in die zweite
Gleichung liefert:

$$1,25 \cdot y = 50.000$$

Es ergibt sich folgende
eindeutige Lösung:

$$\begin{aligned}y &= 40.000 \\ x &= 10.000\end{aligned}$$

Stabiler Kundenvektor:

$$\vec{k}_s = \begin{pmatrix} 10.000 \\ 40.000 \end{pmatrix}$$



Berechnung von \vec{k}_s

- Mit einem Computer-Algebra-System (CAS) wie in GeoGebra kann das Gleichungssystem auch direkt gelöst werden.

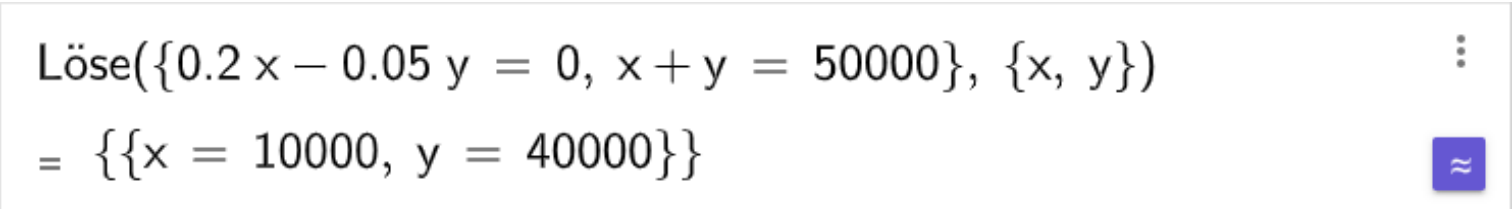
$$\begin{aligned} 0,2 \cdot x - 0,05 \cdot y &= 0 \\ x + y &= 50.000 \end{aligned}$$

- Eingabe von

Löse($\{0.2 * x - 0.05 * y = 0, x + y = 50000\}, \{x, y\}$)

liefert nach Auswahl von bzw. drücken der *Enter*-Taste :

$\{\{x = 10000, y = 40000\}\}$



Löse($\{0.2 x - 0.05 y = 0, x + y = 50000\}, \{x, y\}$)
= $\{\{x = 10000, y = 40000\}\}$



Ergebnis

- Die Kundenverteilung stabilisiert sich so, dass – trotz der dynamischen Entwicklung – der Streaming-Dienst Hetzfix (**H**) dauerhaft 40.000 und der Streaming-Dienst GoVideo (**G**) durchgängig 10.000 Kunden hat.
- Der stabile Kundenvektor lässt sich mit Hilfe der Gleichung $A \cdot \vec{k}_s = \vec{k}_s$ und der konstanten Kundensumme berechnen.
- Insbesondere ist das lineare Gleichungssystem nicht von einer speziellen Anfangsverteilung der Kunden abhängig.
- Folglich ist auch der stabile Kundenvektor \vec{k}_s unabhängig von der Anfangsverteilung der Kunden!



Entwicklung der Übergangsmatrix

- Wie verändert sich bei diesem Prozess die Übergangsmatrix A ?
- Untersuchen Sie das mit Hilfe des CAS in GeoGebra.

$$A = \begin{pmatrix} 0,8 & 0,05 \\ 0,2 & 0,95 \end{pmatrix}$$

Ergebnisse

- Offensichtlich ergibt sich eine **Grenzmatrix** A_G :

$$A_G := \lim_{n \rightarrow \infty} A^n = \lim_{n \rightarrow \infty} \begin{pmatrix} 0,8 & 0,05 \\ 0,2 & 0,95 \end{pmatrix}^n = \begin{pmatrix} 0,2 & 0,2 \\ 0,8 & 0,8 \end{pmatrix}$$

- Wird die Grenzmatrix A_G auf den Ausgangskundenvektor \vec{k}_0 angewandt, dann ergibt sich direkt der stabile Kundenvektor \vec{k}_s :

$$A_G \cdot \vec{k}_0 = \vec{k}_s$$



Ergebnisse (Fortsetzung)

- Grenzmatrix A_G und stabiler Kundenvektor \vec{k}_s sind unabhängig von der Anfangsverteilung.
- Statt 50.000 Kunden kann man auch 100% bzw. 1 nutzen.
- Der Anfangsvektor lässt sich dann als $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ oder $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ schreiben.
- Multiplikation mit der Grenzmatrix $A_G = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ liefert die erste bzw. zweite Spalte dieser Matrix:
$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ c \end{pmatrix} = \vec{k}_s \quad \text{bzw.} \quad \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b \\ d \end{pmatrix} = \vec{k}_s$$
- Daraus folgt: $\begin{pmatrix} a \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b \\ d \end{pmatrix} = \vec{k}_s$
- In den Spalten der Grenzmatrix A_G steht jeweils der stabile Kundenvektor \vec{k}_s .



Kontakt

Prof. Dr. Jürgen Roth

RPTU

Rheinland-Pfälzische Technische Universität
Kaiserslautern-Landau

Didaktik der Mathematik (Sekundarstufen)

Fortstraße 7, 76829 Landau

j.roth@rptu.de

juergen-roth.de

dms.nuw.rptu.de

mategnu.de



RPTU