

Jürgen Roth & Susanne Digel

Bad Kreuznach

15.11.2023

Didaktik der

Mathematik

Sekundarstufen

Rheinland-Pfälzische

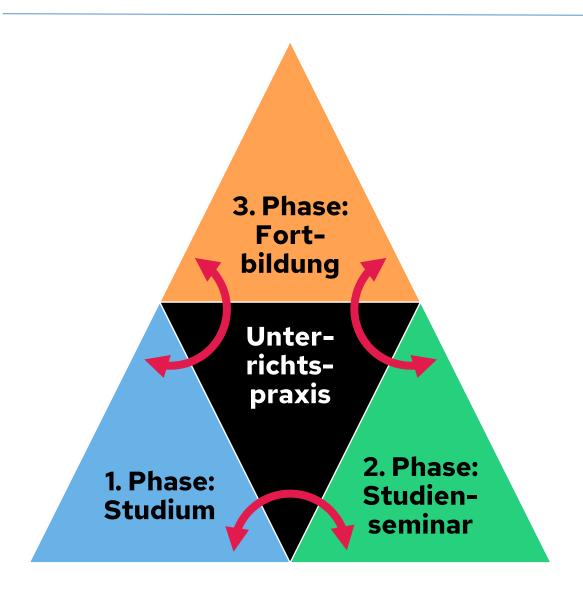
Kaiserslautern

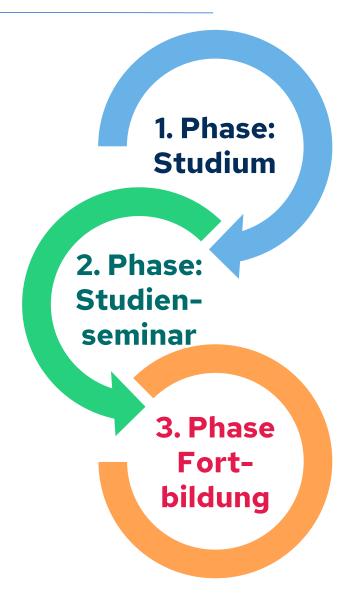
Landau

Technische Universität

## Lehrkräftebildung

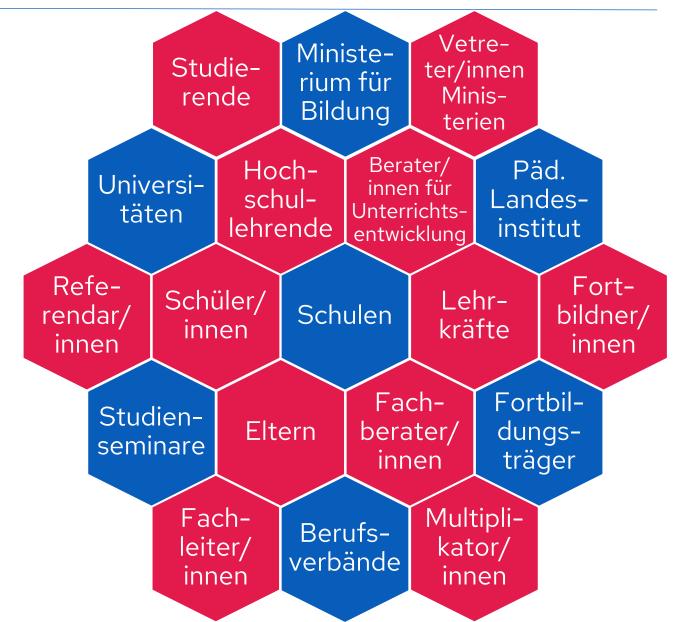






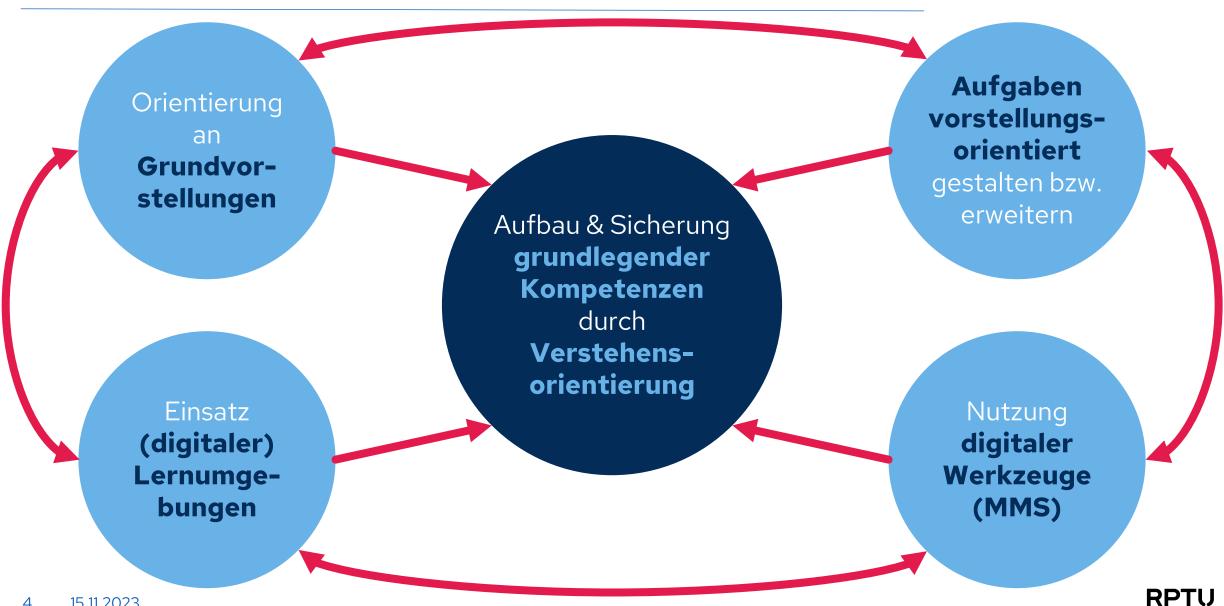
## Institutionen und Handelnde Personen





# MaTeGnu Ziele







# MaTeGnu Mathematik Sekundarstufen Modul 1: GV zur Ableitung

- 1. Organisatorisches / MaTeGnu 📭
- 2. Grundvorstellungen (GV)?! 🖜
- 3. Grundvorstellungen zur Ableitung 🦜
- 4. Lernumgebungen reflektieren 🖜
- 5. Aufgabengestaltung und GV 🖜
- 6. Digitale Werkzeuge & Lernumgebungen 🦜
- 7. Aufgabenperspektiven (Prüfungen)

Anhang:  $A_1$  Ziele des Oberstufenunterrichts  $\bigcirc$ 

A<sub>2</sub> Folgen und Konvergenz

 $A_3$  Exponentialfunktion  $\bigcirc$ 

A<sub>4</sub> Testhefte **1** 

**RPTU** 

Didaktik der

# MaTeGnu



# Organisatorisches / MaTeGnu

**RPTU** 



## Regionalsets



#### Nord

Armin Baeger	(RFB)	Juliane Brauer	(BfU)
Stefanie Hecker	(BfU)	Silvia Heimermann	(BfU)
Peter Woike	(RFB)		•

#### Mitte

David Bittner	(BfU)	Martin Dexheimer	(BfU)
Karin Ewert	(RFB)	Christian Fahse	(RFB)
Anna Noll	(BfU)	Elisabeth Weber	(BfU)

#### Süd

Anja Becher	(BfU)	Christina Bauer	(PL)
Ellen Müller	(BfU)	Katalin Retterath	(BfU)
Claudia Tschepke-Fröhlich			(BfU)
Susanne Weißmann			

#### Fachleiter/innen

Katrin Baun Micha Liebendörfer Bärbel Schneider

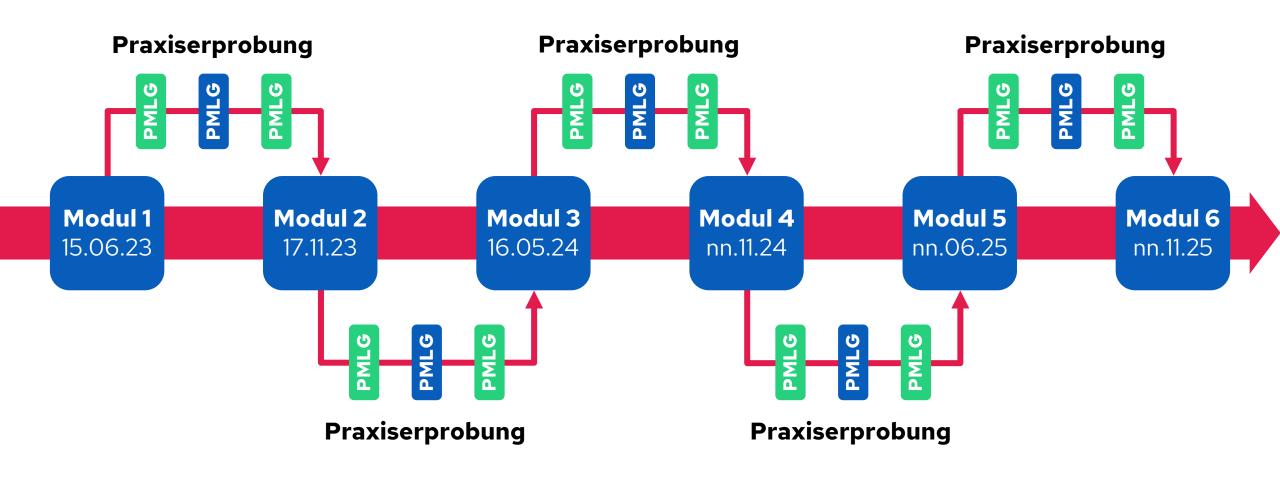
## **Support PL**

Birgit Lachner Nina Kühn **RPTU** 

# Multiplikator:innen-Qualifikation

## **Gesamter MSS-Durchlauf**





Alle

In den drei Regionalsets **Nord**, **Mitte** und **Süd** 

# **Tagesablauf**

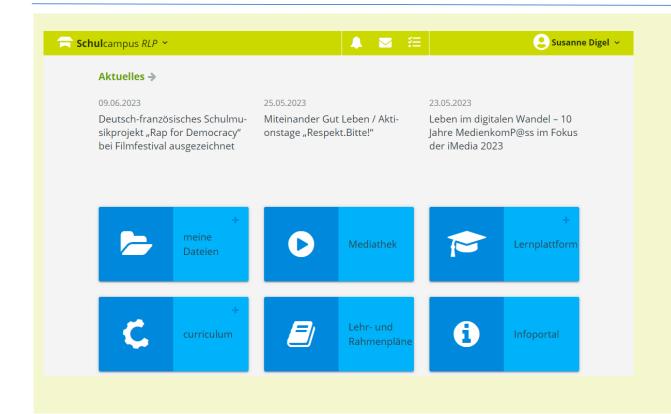


Zeit	Inhalt
9:30-9:45	1. Begrüßung und Organisatorisches
9:45-10:45	2. / 3. Einführung Grundvorstellungen zur Ableitung
10:45-11:15	4. Erkundung und Reflexion von Lernumgebungen
11:15-11:30	Kaffeepause
11:30-12:30	5. Aufgabengestaltung und Grundvorstellungen
12:30-14:00	Mittagspause
14:00-14:30	PMLG: Eigene Aufgabe im Hinblick auf Grundvorstellungen adaptieren
14:30-15:00	6. Digitale Lernumgebungen und Werkzeuge
15:00-15:45	7. Aufgabenperspektiven – Auch mit Blick auf Prüfungen
15:45-16:00	Kaffeepause
16:00-17:00	<b>PMLG:</b> Anhand der Grobplanung Themen- & Rückmeldungsverantwortliche identifizieren Eigene Aufgabe zum Thema mit MMS-Einsatz konzipieren
17:00-17:30	Evaluation, Hausaufgabe: Thema ausarbeiten, Arbeitsweise in PMLGs, Tagesabschluss



## Materialien zum MaTeGnu







- edu-sharing (Cloud-Speicher): meine Dateien
  - ⇒ Gemeinsame Inhalte
    - ⇒ SC Fortbildung
      - ⇒ MaTeGnu
- LMS (Moodle-Instanz):
  - Lernplattform
  - ⇒ SC Fortbildung
    - ⇒ MultiplikatorInnen MaTeGnu

## **Dynamische Mathematik-Systeme (DMS)**

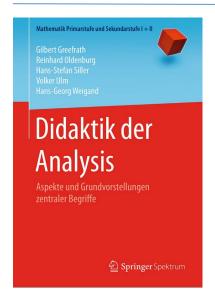
[Multi-Repräsentations-Systeme, modulare Mathematiksysteme (MMS)]

- MMS-Prüfungsmodus: roth.tel/mms 🕎
- Nutzer: **MaTeGnu** → **Folgen!** www.geogebra.org/u/mategnu 🛟



## Ergänzende Materialien







#### Internetseiten und Skripte

- Vorlesung Didaktik der Algebra → Funktionen juergen-roth.de/lehre/didaktik-der-algebra/ → Material
- Vorlesung Didaktik der Analysis
   juergen-roth.de/lehre/didaktik-der-analysis/ ⇒ Material

#### Zeitschriften

<u>juergen-roth.de/zeitschriften</u> → Listen der Themenhefte

## Buchempfehlungen

- Greefrath, G.; Oldenburg, R.; Siller, H.-S.; Ulm, V.; Weigand, H.-G. (2016).
   <u>Didaktik der Analysis</u>. Heidelberg: Springer Spektrum
- Danckwerts, R.; Vogel, D. (2006). <u>Analysis verständlich unterrichten</u>.
   Wiesbaden: Spektrum Akademischer Verlag

# MaTeGnu



**Grundvorstellungen?!** 

## Begriffsklärungen



#### Kompetenz

Wissen und Können, sowie die Fähigkeit und Bereitschaft diese flexibel und erfolgreich einzusetzen.

- InhaltsbezogeneKompetenzen
- ProzessbezogeneKompetenzen

Grundvorstellung

#### Grundvorstellung

- Tragfähiges mentales Modell für einen Begriff oder ein Verfahren
- Grundlage f
  ür die Verst
  ändnisentwicklung

Kompetenz

Begriffe rund ums Verständnis Fundamentale Idee

#### **Fundamentale Ideen**

- Weite (logische Allgemeinheit)
- Fülle (vielfältige Anwendbarkeit)
- Sinn (im Alltagsleben verankert)

#### Grundfertigkeit

- Anwendung von Routinekalkülen
- Anwendung des Grundwissens in einer typischen Situation (geforderte Operation vorgegeben)

Grundfertigkeit Grund-wissen

#### Grundwissen

- für einen Inhaltsbereich grundlegende Fakten (Begriffe, Definitionen, Formeln, Sätze, ...)
- sollte auswendig gewusst werden

## Grundvorstellungen





#### Grundvorstellungen

- repräsentieren abstrakte Begriffe anschaulich und bilden die Grundlage für das Verstehen
- ermöglichen eine Verbindung zwischen abstrakter Mathematik und außer- sowie innermathematischen Anwendungen
- unterstützen / ermöglichen Repräsentationswechsel

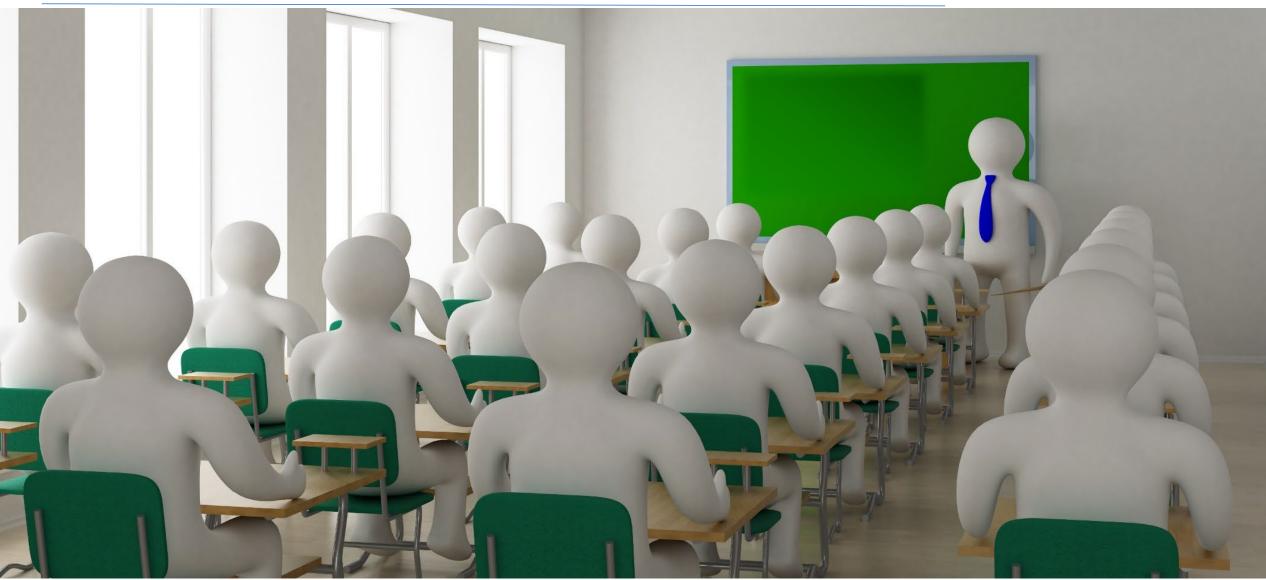
## Zwei Typen von Grundvorstellungen

- Primäre Grundvorstellungen
   haben ihre Wurzeln in gegenständlichen Handlungserfahrungen
- Sekundäre Grundvorstellungen
   werden mit mathematischen Darstellungsmitteln repräsentiert

## Primäre Grundvorstellungen

Wurzeln in gegenständlichen Handlungserfahrungen

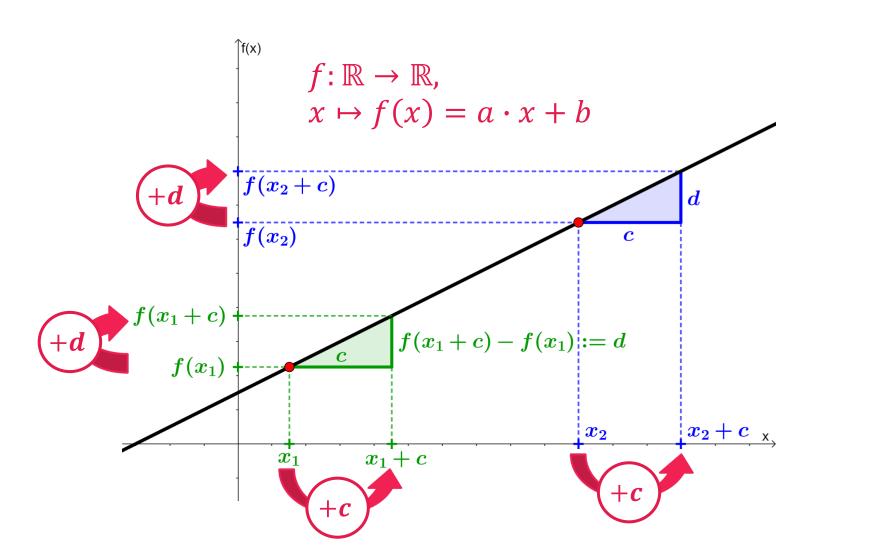




## Sekundäre Grundvorstellungen

Dargestellt mit mathematischen Repräsentationen





$$f(x + c)$$

$$= a \cdot (x + c) + b$$

$$\stackrel{DG}{=} a \cdot x + a \cdot c + b$$

$$\stackrel{KG}{=} \underbrace{a \cdot x + b}_{=f(x)} + \underbrace{a \cdot c}_{=d}$$

$$= f(x) + d$$

**RPTU** 

## Ausbilden von Grundvorstellungen: Ziele



## Sinnzusammenhänge herstellen

An bekannte Situationen / Handlungsvorstellungen anknüpfen



## Mentale Repräsentationen aufbauen

Mentales operatives Handeln ermöglichen

## Struktur in neuen Situationen anwenden

- Erkennen der Struktur in Sachzusammenhängen
- Modellieren von Phänomenen mit Hilfe der mathematischen Struktur



## Verständnisanker



#### Verständnisanker

- Ein Verständnisanker ist eine prototypische Situation, an der Grundvorstellungen und ein damit verbundener Erklärungskontext zu einem mathematischen Sachverhalt ausgebildet werden.
- Prototypisch meint, dass alle für das Verständnis des mathematischen Sachverhalts wesentlichen Strukturelemente in der Situation vorkommen und daran gedeutet werden können.
- Eine Situation eignet sich insbesondere dann als Verständnisanker, wenn sie leicht durchschaut werden kann.
- Lernende können in neuen Situationen, in der derselbe mathematische Sachverhalt eine Rolle spielt, auf den Verständnisanker zurückgreifen und, durch Analogiebildung zum Verständnisanker, passende Grundvorstellungen aktivieren.

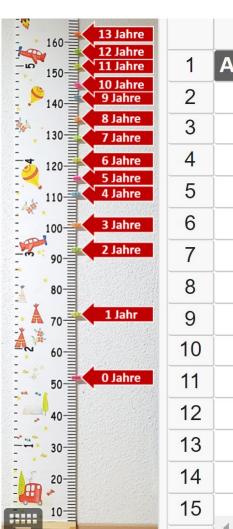
### **Beispiel**

- Ein möglicher Verständnisanker für Grundvorstellungen zum Integral ist die Frage nach der Füllmenge eines Waschbeckens bei bekannter Zuund Abflussgeschwindigkeit.
- Anhand der Waschbeckensituation können die Grundvorstellungen "Integral als Rekonstruieren des Gesamteffekts" und "Integral als orientierter Flächeninhalt" inhaltlich durchschaut werden.

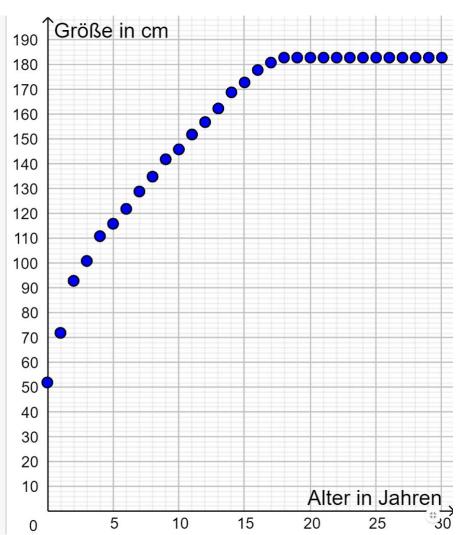


# Verständnisanker für GV zu Funktionen Zusammenhang: Alter → Körpergröße





	Α	В	
1	Alter in Jahren	Größe in cm 📤	
2	0	52	
3	1	72	
4	2	93	
5	3	101	
6	4	111	
7	5	116	
8	6	122	
9	7	129	
10	8	135	
11	9	142	
12	10	146	
13	11	152	
14	12	157	
15	13	162.5	



Grundvorstellung **Zuordnung** 

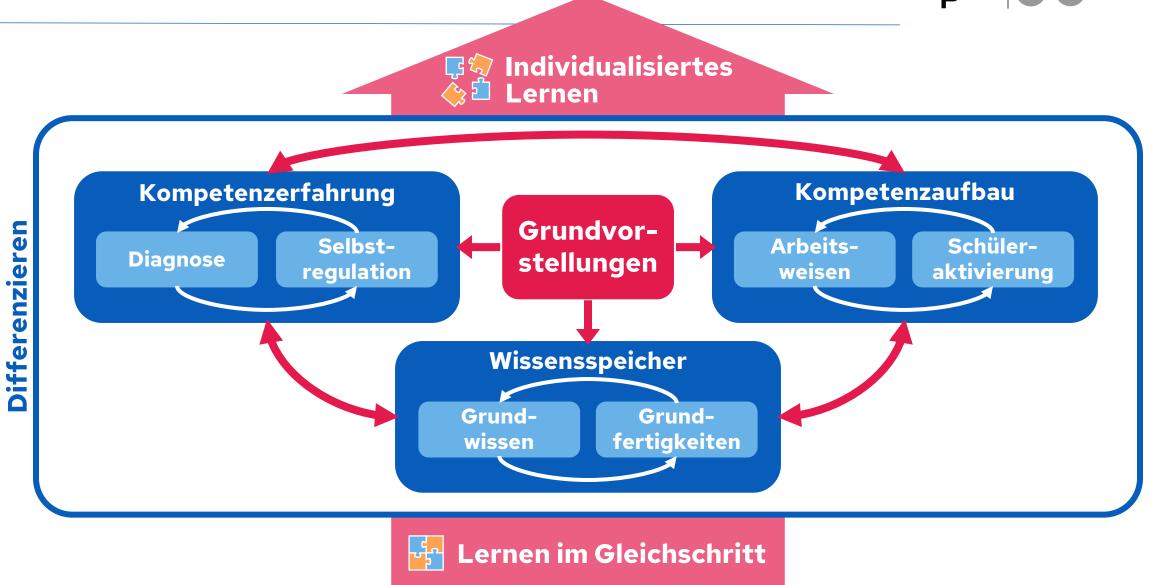
Grundvorstellung **Kovariation** 

Grundvorstellung **Funktion als Ganzes** 



## **HeMaS-Konzept**





## Grundvorstellungen in der Analysis



### **Ableitung als**

- lokale Änderungsrate
- lokale lineare Approximation
- Tangentensteigung (geometrisch gedeutet)

### **Integral als**

- Rekonstruktion des Gesamteffekts
- Mittelung
- Orientierter Flächeninhalt (geometrisch gedeutet)



#### **Extrem- & Wendestellen als**

- markante Punkte
   in funktionalen
   Zusammenhängen,
   bei denen sich
   Änderungsverhalten
   ändert
- begriffliche Werkzeuge zur Lösung von Optimierungsproblemen

# Vorstellungsorientierte Fähigkeiten (1)



- absolute & relative Änderungsmaße unterscheiden und angemessen verwenden können
- Zusammenhang zwischen mittlerer (Differenzenquotient) & momentaner Änderungsrate (Differenzialquotient) kennen, auf der Grundlage eines intuitiven Grenzwertbegriffes beschreiben & in verschiedenen Situationen anwenden können
- **Zusammenhang zwischen Funktion** und Ableitungsfunktion (bzw. **Funktion und Stammfunktion)** in deren grafischer Darstellung erkennen und beschreiben können
- **Unterschied zwischen Bestand und Anderung** in Anwendungssituationen erklären und zur Problembearbeitung nutzen können

# **Bestand und Änderung**

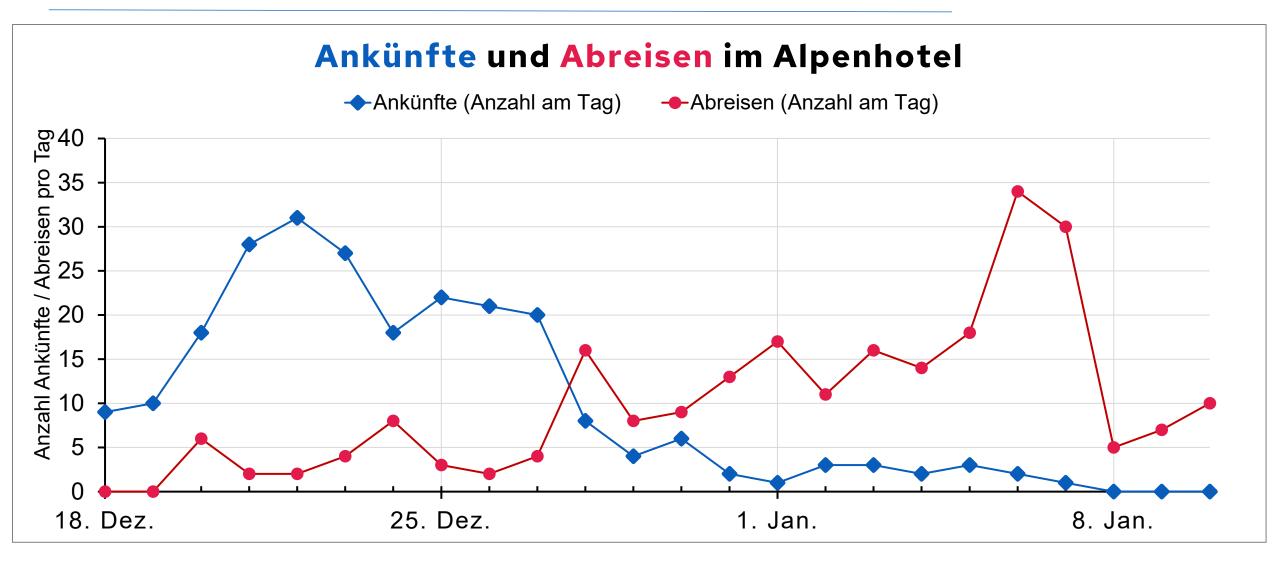


Bestandsgröße	Zuflüsse	Abflüsse	
Anzahl der Studierenden einer Universität	Immatrikulationen	Exmatrikulationen, Ausscheiden aus der Universität	
Benzinmenge im Tank	Tanken an der Tankstelle	Benzinverbrauch, Verdunstung	
Kontostand	Zubuchungen	Abbuchungen	
Anzahl der Gäste eines Hotels	ankommende Gäste	abreisende Gäste	
Staatsverschuldung	Staatseinnahmen	Staatsausgaben	

# **Bestand und Änderung**

## Wann waren die meisten Gäste im Hotel? 🚱







**RPTU** 

# Vorstellungsorientierte Fähigkeiten (2)



- Eigenschaften von funktionalen Zusammenhängen mit Hilfe der Ableitung beschreiben können: Monotonie, lokale Extrema, Links- und Rechtskrümmung, Wendestellen
- **Bestimmtes Integral in Kontexten** deuten und entsprechende Sachverhalte durch Integrale beschreiben können

- **Bestimmtes Integral als Grenzwert** einer Summe von Produkten deuten und beschreiben können.
- Unterschied zwischen Änderungsfunktion & Wirkung bzw. Gesamteffekt erklären und zur Problembearbeitung nutzen können

# MaTeGnu



# Grundvorstellungen zur Ableitung





## **Kapitel 3: GV zur Ableitung**

- 3.1 Grundvorstellungen im Überblick
- 3.2 Ableitung als lokale Änderungsrate 🖜
- 3.3 Ableitung als Tangentensteigung 🔼
- 3.4 Ableitung als Verstärkungsfaktor 🖜
- 3.5 Ableitung als lokale lineare Approximation

**RPTU** 





## **Kapitel 3: GV zur Ableitung**

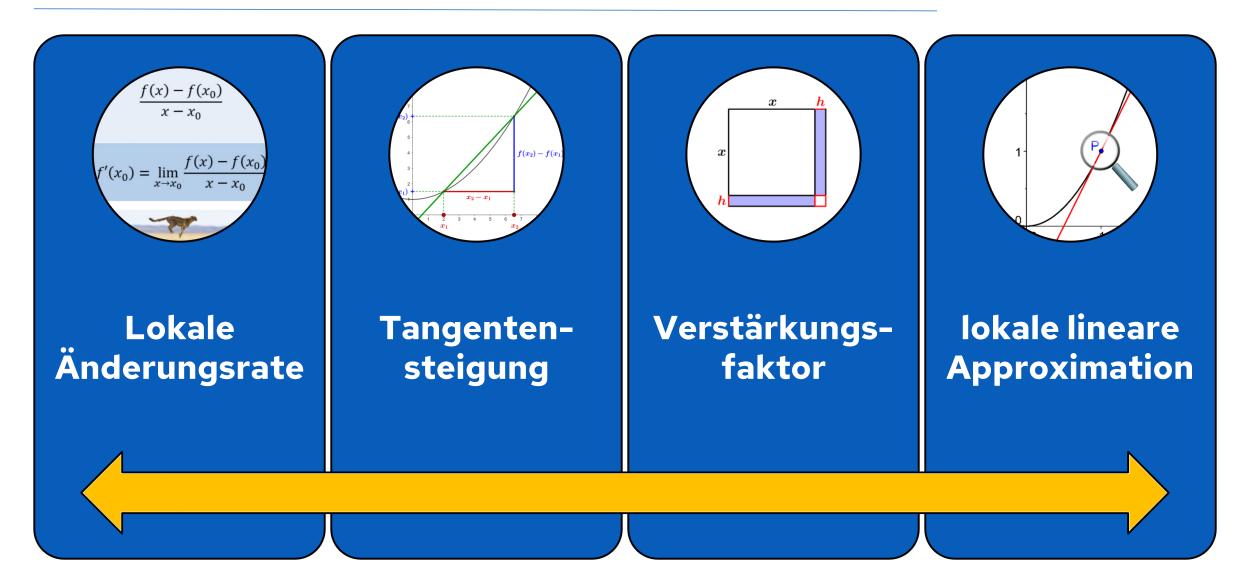
- 3.1 Grundvorstellungen im Überblick
- 3.2 Ableitung als lokale Änderungsrate
- 3.3 Ableitung als Tangentensteigung
- 3.4 Ableitung als Verstärkungsfaktor
- 3.5 Ableitung als lokale lineare Approximation

**RPTU** 

dms.nuw.rptu.de/mategnu

# Grundvorstellungen zum Ableitungsbegriff







# Ableitung als lokale Änderungsrate



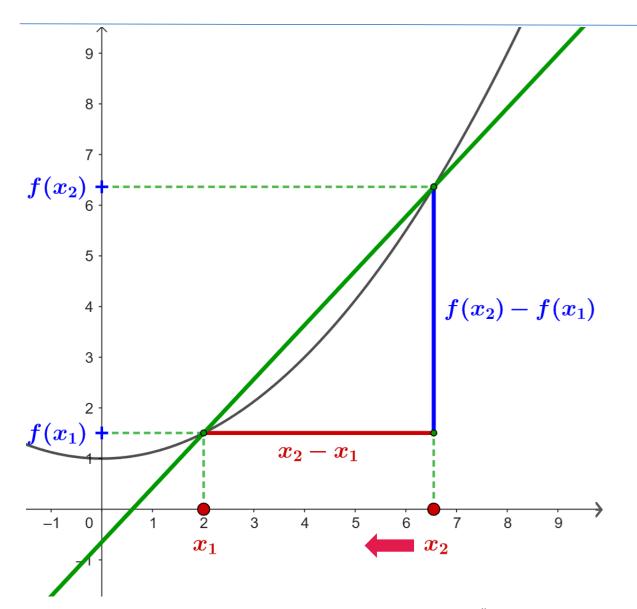
Beschrei- bungsebene	Schritt 1	Schritt 2	Schritt 3	Schritt 4
formal	$f(x_0)$	$f(x) - f(x_0)$	$\frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0}$	$f'(x_0) = \lim_{x \to x_0} \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0}$
inhaltlich	<b>Bestand</b> zum Zeitpunkt $x_0$	<b>absoluter Zuwachs</b> in der Zeit von $x_0$ bis $x$	relativer Zuwachs im Zeitintervall $[x_0, x]$ (mittlere Änderungsrate)	momentane (Invale)
termino- logisch	Funktionswert	Differenz der Funktionswerte	Differenzenquotient	Ableitung
			algebraisch	analytisch





## **Ableitung als Tangentensteigung**





#### Schritt 1

Definition der Steigung einer Kurve im Punkt P über die Steigung der Tangente in P

#### Schritt 2

Tangente als Grenzlage von Sekanten

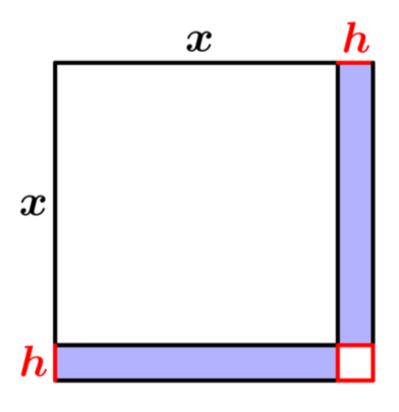
#### Schritt 3

Berechnung der Tangentensteigung als Grenzwert von Sekantensteigungen



## Ableitung als Verstärkungsfaktor





- Die Ableitung gibt an, wie stark sich die Änderung der unabhängigen Variable auf die abhängige Variable auswirkt.
- Hohe Werte der Ableitung bedeuten schnelle/starke Änderung der Funktionswerte.
- Für kleine Änderungen  $\Delta x$  gilt:  $\Delta y \approx f'(x) \cdot \Delta x$

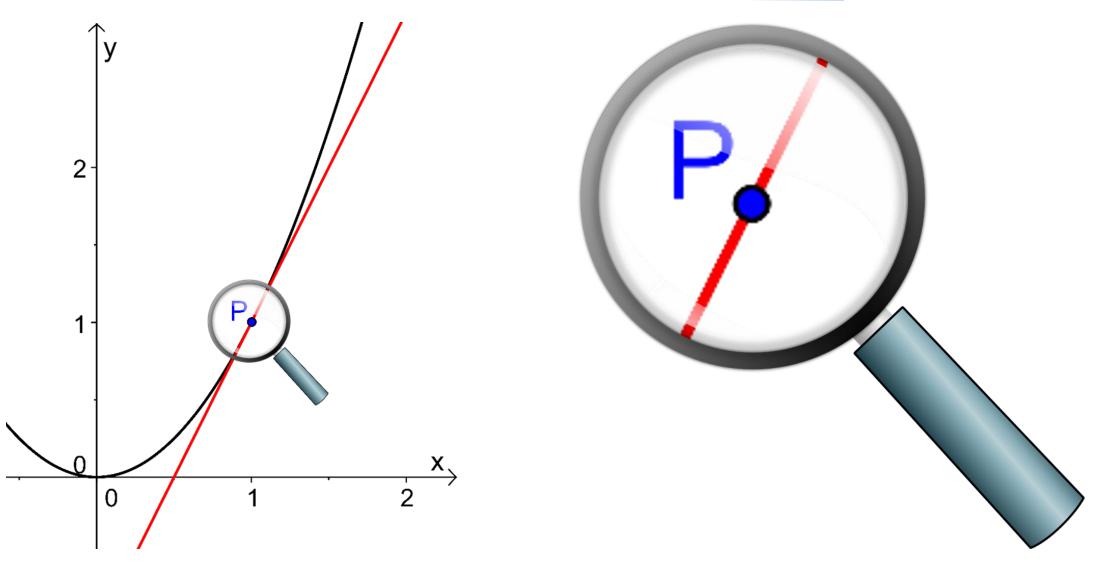
$$= 2x \cdot h$$





# **Ableitung als lokale lineare Approximation**











## **Kapitel 3: GV zur Ableitung**

- 3.1 Grundvorstellungen im Überblick
- 3.2 Ableitung als lokale Änderungsrate
- 3.3 Ableitung als Tangentensteigung
- 3.4 Ableitung als Verstärkungsfaktor
- 3.5 Ableitung als lokale lineare Approximation

dms.nuw.rptu.de/mategnu

**RPTU** 

# Lokale Änderungsrate

## Verständnisanker: Der Gepard, das schnellstes Landtier



- Geparden erreichen über längere Strecken eine Durchschnittsgeschwindigkeit von 50 km/h und sind mit einer momentanen Spitzengeschwindigkeit von 93 km/h die schnellsten Landtiere.
- In Versuchen wurden Hochgeschwindigkeitskameras und am Boden installierte Kraftmessplatten eingesetzt.

Wilson, A. M. et al. (2013). Locomotion dynamics of hunting in wild cheetahs, Nature, doi:10.1038/nature12295



# Lokale Anderungsrate

## Verständnisanker: Der Gepard, das schnellstes Landtier



**Absolute Änderung** (Zwischen zwei Zeitpunkten  $t_1$  und  $t_2$  zurückgelegter Weg  $w(t_2) - w(t_1)$ )

**Bewegungen:** Die Weg-Zeit-Funktion  $t \mapsto w(t)$  ordnet jedem Zeitpunkt tden bis dahin zurückgelegten Weg w zu.

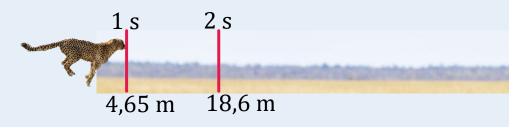
Erste Sekunde

$$w(1 s) - w(0 s) = 4,65 m - 0 m = 4,65 m$$



Zweite Sekunde

$$w(2 s) - x(1 s) = 18,6 m - 4,65 m = 13,95 m$$



Dritte Sekunde

$$w(3 s) - w(2 s) = 41,85 m - 18,6 m = 23,25 m$$







# Lokale Anderungsrate

### Verständnisanker: Der Gepard, das schnellstes Landtier



### **Absolute Änderung** (Zwischen zwei Zeitpunkten $t_1$ und $t_2$ zurückgelegter Weg $w(t_2) - w(t_1)$ )



In den 2 Sekunden von  $t_1 = 1$  s bis  $t_2 = 3$  s zurückgelegter Weg:

$$w(t_2) - w(t_1)$$
  
=  $w(3 s) - w(1 s)$   
= 41,85 m - 4,65 m = 37,2 m



	Zeit- punkt <i>t</i>	zurückgelegter Weg w	
Zeitänderung $\Delta t = 1$ s Zeitänderung $\Delta t = 1$ s Zeitänderung $\Delta t = 2$ s Zeitänderung $\Delta t = 1$ s	0 s	0 m	Wegänderung $\Delta w = 4,65 \text{ m}$ Wegänderung $\Delta w = 13,95 \text{ m}$ Vegänderung $\Delta w = 37,2 \text{ m}$ Wegänderung $\Delta w = 23,25 \text{ m}$
	1 s	4,65 m	
	2 s	18,6 m	
	<b>3</b> s	41,85 m	





# Lokale Änderungsrate

### Verständnisanker: Der Gepard, das schnellstes Landtier



### Relative Änderung / Änderungsrate (Durchschnittsgeschwindigkeit)

Um die mittleren Geschwindigkeiten in unterschiedlich langen Zeitintervallen  $[t_1, t_2]$  und  $[t_3, t_4]$  vergleichen zu können, muss man die Wegdifferenz  $w(t_2) - w(t_1)$  auf die zugehörige Zeitdifferenz  $t_2 - t_1$  beziehen:

$$\frac{w(t_2) - w(t_1)}{t_2 - t_1}$$

- Im Zeitintervall [1 s, 2 s] werden im Mittel  $\frac{18,6 \text{ m} 4,65 \text{ m}}{2 \text{ s} 1 \text{ s}} = \frac{13,95 \text{ m}}{1 \text{ s}} = 13,95 \frac{\text{m}}{\text{s}}$ also 13,95 m pro Sekunde zurückgelegt.
- Im Zeitintervall [1 s, 3 s] werden im Mittel  $\frac{41,85 \text{ m} 4,65 \text{ m}}{3 \text{ s} 1 \text{ s}} = \frac{37,2 \text{ m}}{2 \text{ s}} = 18,6 \frac{\text{m}}{\text{s}}$ also 18,6 m pro Sekunde zurückgelegt.
- Im Zeitintervall [1 s, 3 s] ist die *mittlere Geschwindigkeit (Durchschnitts*geschwindigkeit) mit 18,6  $\frac{m}{s}$  also höher als im Zeitintervall [1 s, 2 s] mit 13,95  $\frac{m}{s}$ .









# Lokale Anderungsrate

### Verständnisanker: Der Gepard, das schnellstes Landtier



### Lokale Änderungsrate (Momentangeschwindigkeit)

Wie groß ist die Momentangeschwindigkeit (lokale Änderungsrate) zu einem Zeitpunkt  $t_0 = 2$  s?



#### Idee

Mittlere Geschwindigkeiten in Zeitintervallen betrachten, die  $t_0 = 2$  s als Intervallgrenze besitzen.

Zeitinterv all $[t_1, t_0]$	Mittlere Geschw. $rac{w(m{t_0}) - w(m{t_1})}{m{t_0} - m{t_1}}$ im Zeitintervall $[m{t_1}, m{t_0}]$
[1 s; 2 s]	$\frac{18,6 \text{ m} - 4,65 \text{ m}}{2 \text{ s} - 1 \text{ s}} = 13,95 \frac{\text{m}}{\text{s}}$
[1,9 s; 2 s]	$\frac{18,6 \text{ m} - 16,7865 \text{ m}}{2 \text{ s} - 1,9 \text{ s}} = 18,135 \frac{\text{m}}{\text{s}}$
[1,99 s; 2 s]	$\frac{18,6 \text{ m} - 18,41447 \text{ m}}{2 \text{ s} - 1,99 \text{ s}} = 18,553 \frac{\text{m}}{\text{s}}$
[1,999 s; 2 s]	$\frac{18,6 \text{ m} - 18,5814046 \text{ m}}{2 \text{ s} - 1,999 \text{ s}} = 18,5954 \frac{\text{m}}{\text{s}}$

Zeitinterv all $[t_0, t_2]$	Mittlere Geschw. $rac{w(t_2)-w(oldsymbol{t_0})}{t_2-oldsymbol{t_0}}$ im Zeitintervall $[oldsymbol{t_0},oldsymbol{t_2}]$
[2 s; 3 s]	$\frac{41,85 \text{ m} - 18,6 \text{ m}}{3 \text{ s} - 2 \text{ s}} = 23,25 \frac{\text{m}}{\text{s}}$
[2 s; 2,1 s]	$\frac{20,065 \text{ m} - 18,6 \text{ m}}{2,1 \text{ s} - 2 \text{ s}} = 19,065 \frac{\text{m}}{\text{s}}$
[2 s; 2,01 s]	$\frac{18,78647 \text{ m} - 18,6 \text{ m}}{2,01 \text{ s} - 2 \text{ s}} = 18,647 \frac{\text{m}}{\text{s}}$
[2 s; 2,001 s]	$\frac{18,61860465 \text{ m} - 18,6 \text{ m}}{2,001 \text{ s} - 2 \text{ s}} = 18,6065 \frac{\text{m}}{\text{s}}$





# Lokale Anderungsrate

### Verständnisanker: Der Gepard, das schnellstes Landtier



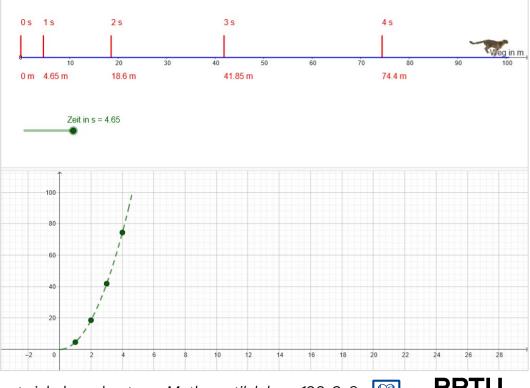
### Momentangeschwindigkeit

Je kleiner das Intervall  $[t_0, t]$  wird, je näher also t an  $t_0 = 2$  s heranrückt, desto näher kommt die mittlere Geschwindigkeit dem Wert 18,6  $\frac{m}{s}$ . Sie kommt ihm beliebig nahe.

Jede andere Annäherung an den Zeitpunkt  $t_0 = 2$  s führt zur selben Momentangeschwindigkeit.

### Modellierung des Zusammenhangs

- Messwerte in Graph darstellen und Trendlinie einzeichnen lassen
- Vermutung: Parabelast,  $w(t) = a \cdot t^2$ also quadratischer Zusammenhang
- Setze a als unbekannten Parameter



# Lokale Änderungsrate

### Verständnisanker: Der Gepard, das schnellstes Landtier



### Momentangeschwindigkeit

$$w(t) = a \cdot t^2$$

Ist t ein benachbarter Zeitpunkt von  $t_0 = 2$  s, dann ergibt sich für die mittlere Geschwindigkeit im Intervall [2 s, t] der Wert:

$$\frac{w(t) - w(2s)}{t - 2s} = \frac{a \cdot (t^2 - (2s)^2)}{t - 2s} = a \cdot \frac{(t + 2s) \cdot (t - 2s)}{t - 2s} = a \cdot (t + 2s)$$

•  $a \cdot (2 \text{ s} + t)$  kommt dem Wert 18,6  $\frac{\text{m}}{\text{s}}$  beliebig nahe, wenn t genügend nahe bei 2 s liegt

Lokale Änderungsrate

- Damit ist die *Momentangeschwindigkeit* (lokale Änderungsrate) zum Zeitpunkt  $t_0 = 2$  s bestimmt. Sie beträgt hier 18,6  $\frac{\text{m}}{\text{s}}$ .
- Der Parameter a lässt sich damit bestimmen zu  $a = \frac{18,6\frac{m}{s}}{2s+2s} = 4,65\frac{m}{s^2}$ .
- Uberprüfen durch Eingeben der Funktionsgleichung in GeoGebra.







### Verbalisierungen für Grenzprozesse



# Konvergenz von $\frac{w(t) - w(2 s)}{t - 2 s}$ für $t \rightarrow 2 s$

#### **Sprechweisen**

- (1)  $\frac{w(t) w(2s)}{t 2s}$  kommt dem Wert 18,6  $\frac{m}{s}$  beliebig nahe, wenn t gegen 2 s läuft."
- (2)  $\frac{w(t) w(2 \text{ s})}{t 2 \text{ s}}$  strebt gegen 18,6  $\frac{\text{m}}{\text{s}}$  für t gegen 2 s."
- (3)  $\frac{w(t) w(2 s)}{t 2 s}$  kommt dem Wert 18,6  $\frac{m}{s}$  immer näher, wenn t gegen 2 s läuft."
- (4) " $\frac{w(t) w(2 s)}{t 2 s}$  kommt dem Wert 18,6  $\frac{m}{s}$  immer näher, ohne ihn jemals zu erreichen."

### Verbale Vereinfachung ↔ Verfälschung Welche Sprechweisen sind geeignet?

- (1) Ohne Einschränkung geeignet.
- (2) Ohne Einschränkung geeignet.
- (3) Problematisch!  $\frac{w(t) w(2 \text{ s})}{t 2 \text{ s}}$  kommt auch der 17 immer näher, aber nicht beliebig nahe (vgl. (1))!
- (4) Grenze zur inhaltlichen Verfälschung deutlich überschritten! Auch bei konstanten Funktionen konvergiert der Differenzenquotient (gegen 0).

# Lokale Anderungsrate

### Verständnisanker: Der Gepard, das schnellstes Landtier



#### Vorteile

des Zugangs zum Ableitungsbegriff als Übergang von der mittleren zur lokalen Änderungsrate:

- Kinematischer Kontext ist Teil der Alltagserfahrungen von Jugendlichen. (Straßenverkehr, Computerspiele, Sport, ...)
- Zeitliche Anderung von Geschwindigkeiten → Zugang zum Begriff Momentanbeschleunigung
- Das Beispiel ist als universelles Modell überall tragfähig, wo ein Änderungsverhalten punktuell beschrieben werden soll.
- Anschlussfähig an anderen Grundvorstellungen

Geparden beschleunigen auch am besten und können innerhalb eines einzelnen Schrittes knapp  $11\frac{\text{km}}{\text{h}}$  an Tempo hinzugewinnen.



Unterrichtsreihe zur Einführung in die Differentialrechnung als Moodle-Kurs,

der vor allem die beiden Grundvorstellungen Tangentensteigung und lokale Änderungsrate berücksichtigt und mehrfach im Unterricht erprobt wurde. Er kann online genutzt, sowie heruntergeladen und in die eigene Moodle-Plattform eingebunden werden.



https://dms.nuw.rptu.de/akmss/





# Zusammenfassung: Ableitung als lokale Änderungsrate



Formale Darstellung	Inhaltliche Erläuterung		
$f(x_0)$	Bestand	Bis zum Zeitpunkt $x_0$ zurückgelegter Weg.	
$f(x) - f(x_0)$	absolute Änderung	In der Zeit von $x_0$ bis $x$ zurückgelegter Weg.	
$\frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0}$	relative Änderung / (mittlere) Änderungsrate	In der Zeit von $x_0$ bis $x$ zurückgelegter Weg bezogen auf die Zeitspanne $x-x_0$ . (Durchschnittsgeschwindigkeit im Zeitintervall $[x_0, x]$ )	
$f'(x_0) = \lim_{x \to x_0} \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0}$	momentane / lokale Änderungsrate	Momentangeschwindigkeit zum Zeitpunkt $x_0$ .	





# Grippewelle



Die Funktion f beschreibt die Anzahl f(t) der an Grippe erkrankten Menschen in Anhängigkeit von der Zeit t.

- a) Erläutern Sie die Bedeutung der Funktion f'(t).
- b) Erklären Sie, was der Funktionswert  $f'(t_0)$  zum Zeitpunkt  $t_0$  inhaltlich bedeutet.





### **Kapitel 3: GV zur Ableitung**

- 3.1 Grundvorstellungen im Überblick
- 3.2 Ableitung als lokale Änderungsrate
- 3.2 Ableitung als Tangentensteigung
- 3.4 Ableitung als Verstärkungsfaktor
- 3.5 Ableitung als lokale lineare Approximation

**RPTU** 

dms.nuw.rptu.de/mategnu

### **Ableitung als Tangentensteigung**



### Schritte bei diesem Zugang

#### 1. Schritt:

Definition der Steigung einer Kurve im Punkt P über die Steigung der Tangente in P

#### 2. Schritt:

Tangente als Grenzlage von Sekanten

#### **3. Schritt:**

Berechnung der Tangentensteigung als Grenzwert von Sekantensteigungen

#### Zu beachten ist:

#### 1. Schritt:

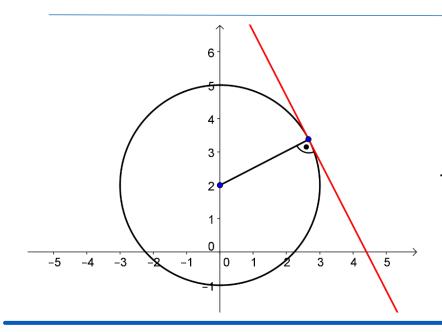
Paradigmenwechsel vom geometrischen zum analytischen Tangentenbegriff





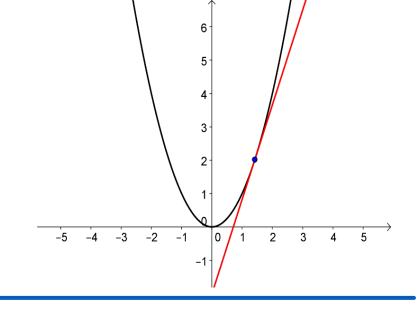
### Was ist eine Tangente?

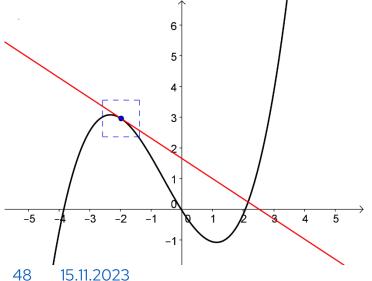




#### **Geometrische Sichtweise:**

Tangente als globale Stützgerade





### **Analytische Sichtweise:**

Tangente als lokale Schmieggerade







### **Tangentensteigung**



### Schritte bei diesem Zugang

#### 1. Schritt:

Definition der Steigung der Kurve im Punkt P über die Steigung der Tangente in P

#### 2. Schritt:

Tangente als Grenzlage von Sekanten

#### 3. Schritt:

Berechnung der Tangentensteigung als Grenzwert von Sekantensteigungen

#### Zu beachten ist:

#### 1. Schritt:

Paradigmenwechsel vom geometrischen zum analytischen Tangentenbegriff

#### 2. Schritt:

Liegt quer zur Schmieg-Vorstellung der Tangente

#### 3. Schritt:

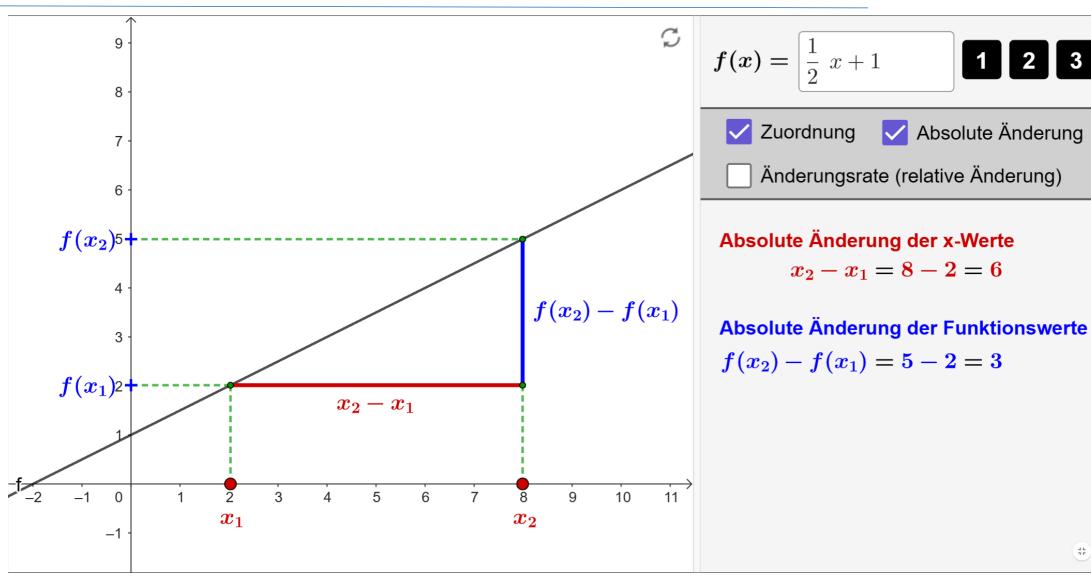
Gibt es überhaupt einen Grenzfall von Sekanten? Eine Gerade durch einen Punkt ist gar nicht eindeutig festgelegt.





# Vorwissen reaktivieren: Geradensteigung

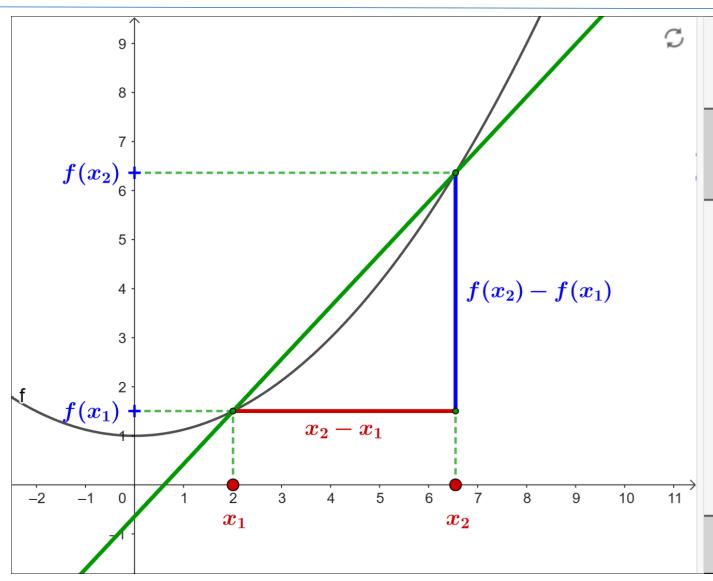




#

# Lokale Steigung als Tangentensteigung





$$f(x) = \begin{bmatrix} \frac{1}{8} x^2 + 1 \end{bmatrix}$$
 1 2 3

- Zuordnung
- ✓ Absolute Änderung
- Änderungsrate (relative Änderung)

#### Absolute Änderung der x-Werte

$$x_2 - x_1 = 6.6 - 2 = 4.5$$

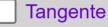
Absolute Änderung der Funktionswerte

$$f(x_2) - f(x_1) = 6.4 - 1.5 = 4.9$$

Änderungsrate (Relative Änderung)

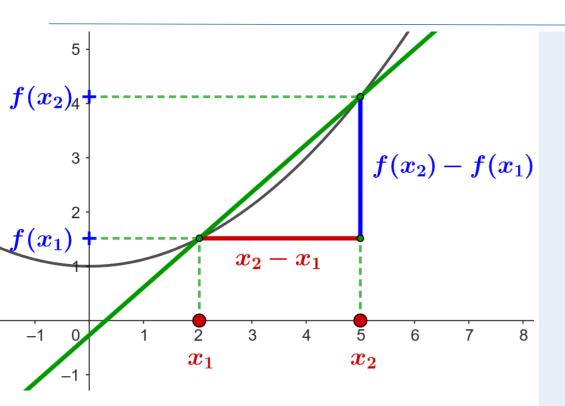
$$\frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1} = \frac{6.4 - 1.5}{6.6 - 2} = 1.1$$





### Tangente als Grenzlage von Sekanten





### **Sprechweise**

Die Sekantensteigung kommt der Zahl  $\frac{1}{2}$  beliebig nahe, wenn  $x_2$  gegen  $x_1 = 2$  strebt.

# **Beispiel:** $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}^+, x \mapsto \frac{1}{9}x^2 + 1$

- **Gesucht: Tangentensteigung** an der Stelle  $x_1 = 2$
- Sekantensteigung:

$$\frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1} = \frac{\frac{1}{8} \cdot x_2^2 + 1 - \left(\frac{1}{8} \cdot 2^2 + 1\right)}{x_2 - 2}$$

$$= \frac{\frac{1}{8} \cdot (x_2^2 - 4)}{x_2 - 2} = \frac{\frac{1}{8} \cdot (x_2 + 2) \cdot (x_2 - 2)}{x_2 - 2}$$

$$= \frac{1}{8} \cdot (x_2 + 2)$$

**Tangentensteigung:** 

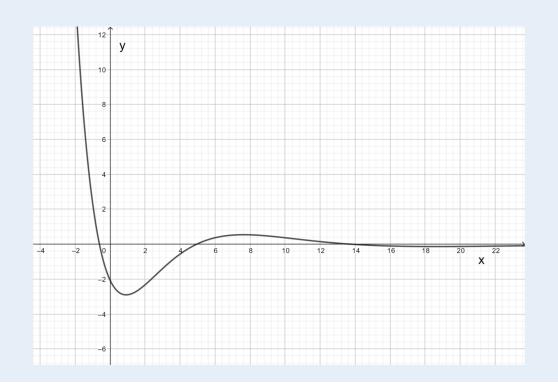
$$\lim_{x_2 \to 2} \frac{f(x_2) - f(2)}{x_2 - 2} = \lim_{x_2 \to 2} \frac{\frac{1}{8} \cdot (x_2 + 2) \cdot (x_2 - 2)}{x_2 - 2}$$
$$= \lim_{x_2 \to 2} \frac{\frac{1}{8} \cdot (x_2 + 2) \cdot (x_2 - 2)}{x_2 - 2}$$

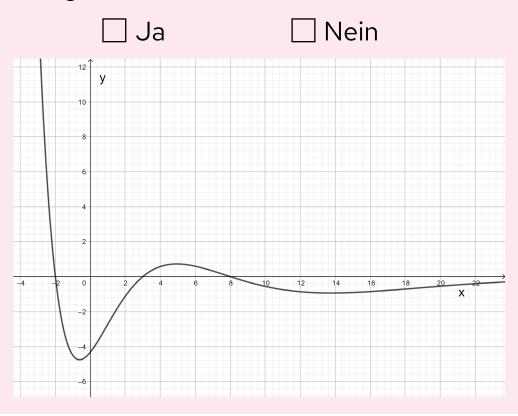




#### Aufgabe 5

Die folgende Abbildung zeigt den Graphen einer Ableitungsfunktion f'(x).

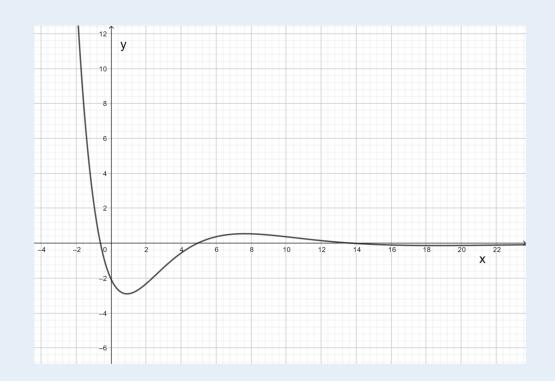


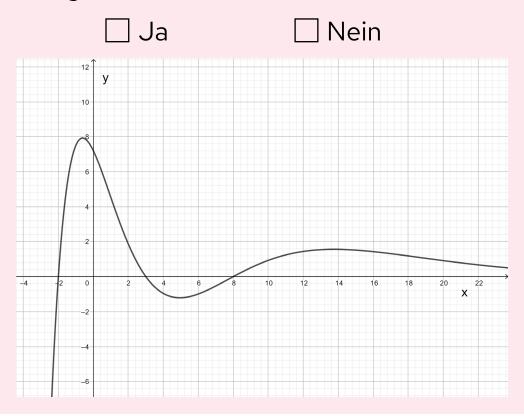




#### Aufgabe 5

Die folgende Abbildung zeigt den Graphen einer Ableitungsfunktion f'(x).

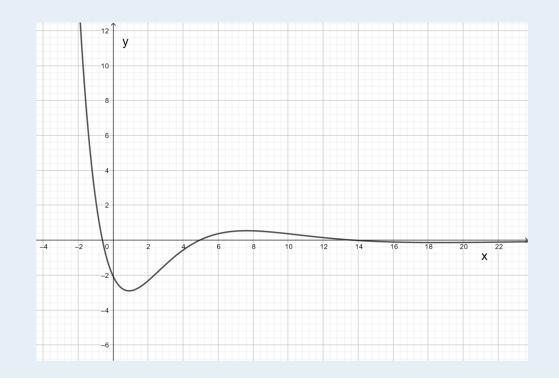


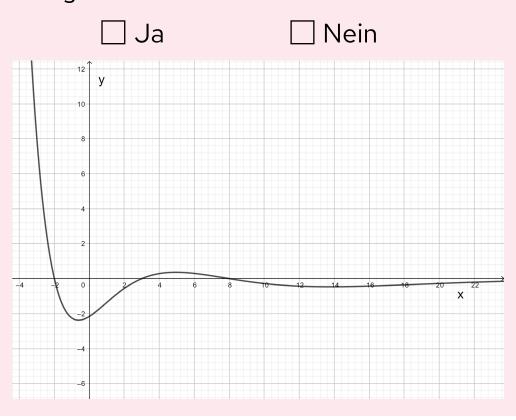




#### Aufgabe 5

Die folgende Abbildung zeigt den Graphen einer Ableitungsfunktion f'(x).

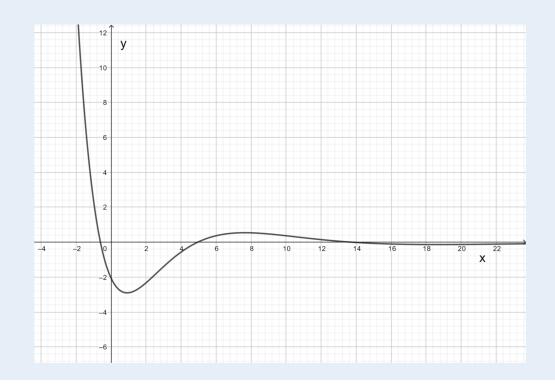


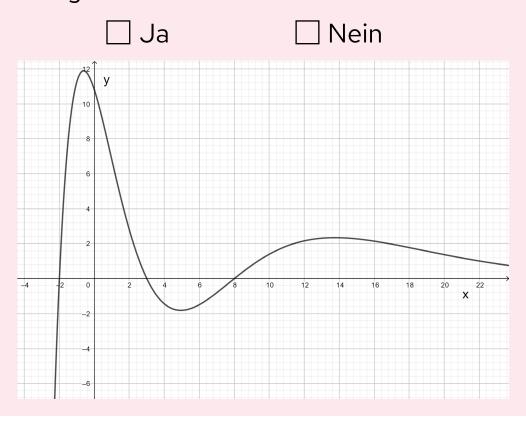




#### Aufgabe 5

Die folgende Abbildung zeigt den Graphen einer Ableitungsfunktion f'(x).









### **Kapitel 3: GV zur Ableitung**

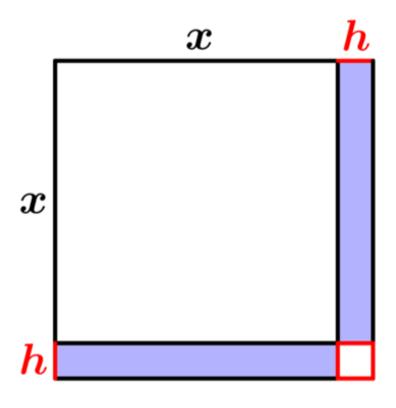
- 3.1 Grundvorstellungen im Überblick
- 3.2 Ableitung als lokale Änderungsrate
- 3.3 Ableitung als Tangentensteigung
- 3.4 Ableitung als Verstärkungsfaktor
- 3.5 Ableitung als lokale lineare Approximation

**RPTU** 

dms.nuw.rptu.de/mategnu

# Ableitung als Verstärkungsfaktor





# Wichtige Aspekte der Grundvorstellung Ableitung als Verstärkungsfaktor

- Die Ableitung gibt an, wie stark sich kleine Änderungen der unabhängigen Größe auf die abhängige Größe auswirkten.
- Hohe Werte der Ableitung bedeuten schnelle bzw. starke Änderung der Funktionswerte.
- Für kleine Änderungen  $\Delta x$  ist der Zusammenhang von  $\Delta x$  und  $\Delta y$  multiplikativ:

$$\Delta y \approx f'(x) \cdot \Delta x$$
Verstärkungsfaktor

# Ableitung als Verstärkungsfaktor

Inhaltlicher Zugang zur Ableitungsregel  $(x^2)' = 2x$ 



Analog für

 $(x^2)' = 2x$  wird oft rein syntaktisch verstanden.

#### Inhaltlich

"Warum ist die lokale Anderungsrate des Flächeninhalts eines Quadrats der Kantenlänge x gleich seinem halben Umfang?"

### Absolute Änderung des Flächeninhalts

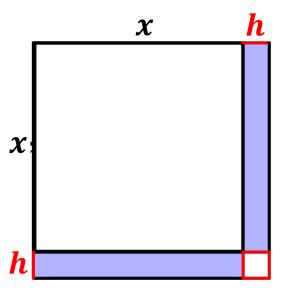
Für kleine h im Wesentlichen die schattierten Rechtecke.

### Relative Änderung des Flächeninhalts (mittlere Änderungsrate)

Folgende Näherung ist beliebig gut, wenn h hinreichend klein ist:

$$\frac{(x+h)^2 - x^2}{h} = \frac{2xh + h^2}{h} = 2x + h \approx 2x$$

Das ist im Wesentlichen der halbe Umfang des Quadrats. Für kleine Änderungen  $\Delta x$  gilt:  $\Delta y \approx f'(x) \cdot \Delta x = 2x \cdot h$ 







### **Kapitel 3: GV zur Ableitung**

- 3.1 Grundvorstellungen im Überblick
- 3.2 Ableitung als lokale Änderungsrate
- 3.3 Ableitung als Tangentensteigung
- 3.4 Ableitung als Verstärkungsfaktor
- 3.5 Ableitung als lokale lineare Approximation

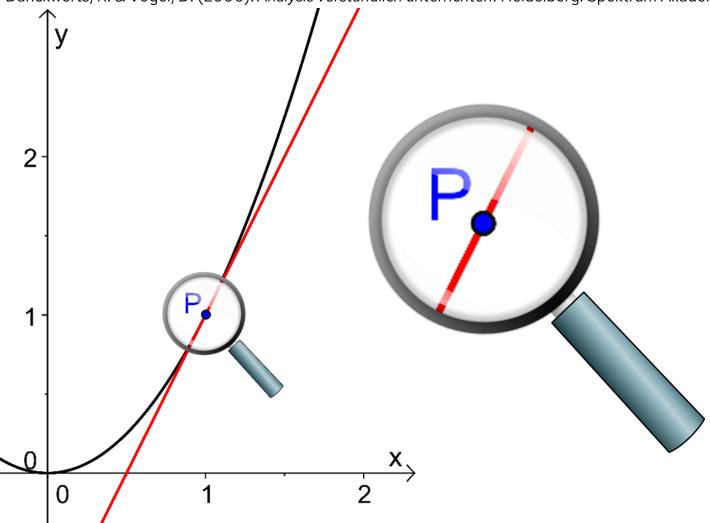
**RPTU** 

dms.nuw.rptu.de/mategnu

# **Ableitung als lokale lineare Approximation**



Danckwerts, R. & Vogel, D. (2006). Analysis verständlich unterrichten. Heidelberg: Spektrum Akademischer Verlag, S. 68-91



### Wichtige Aspekte der Grundvorstellung Ableitung als **lokale lineare Approximation**

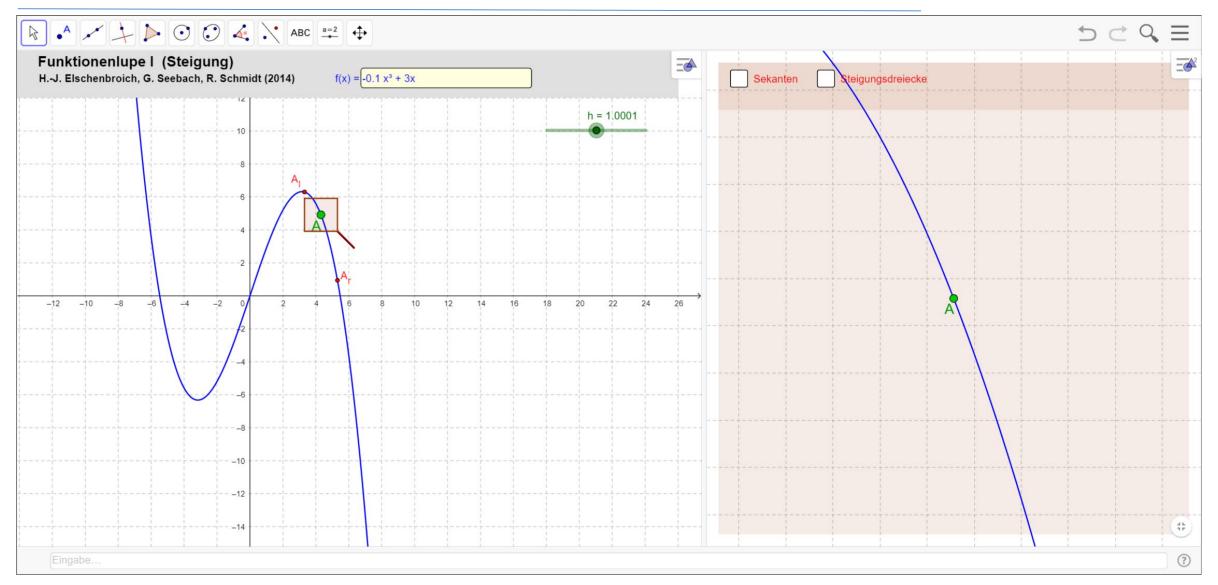
- Bei starker Vergrößerung der Umgebung eines Punktes des Funktionsgraphen, sieht man ein geradliniges Kurvenstück.
- Für kleine Anderungen der *x*-Werte ist die Funktion so gut wie linear, kann also näherungsweise durch einen linearen Zusammenhang ersetzt werden.



**RPTU** 

# **Funktionenlupe**





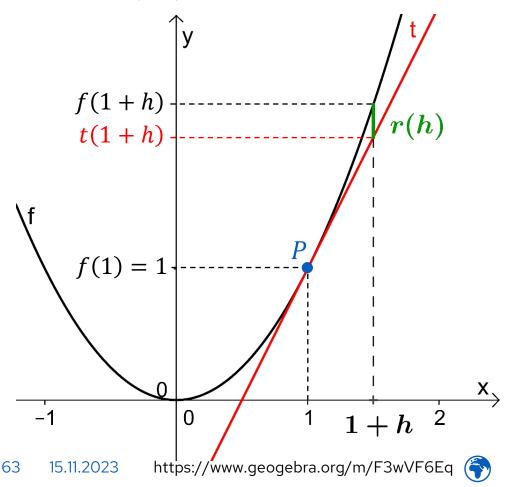


# Welche Gerade ist beste lokale Approximation des Graphen?



#### **Schmieg-Effekt der Tangente**

Unterschied von Parabel  $x \mapsto x^2$  und Tangente im Punkt P(1,1) in der Nachbarschaft von P(1,1)



- Wie groß ist die Abweichung r(h)?
- Funktionsgleichung:  $f(x) = x^2$
- Tangentengleichung:

$$t(x) = f(x_0) + m \cdot (x - x_0)$$
  
$$t(x) = 1 + 2 \cdot (x - 1)$$

Abweichung

$$r(h) = f(1+h) - t(1+h)$$
  
=  $(1+h)^2 - (1+2h)$   
=  $1+2h+h^2-1-2h$   
=  $h^2$  (\*)  
 $r(h) = h^2$ 

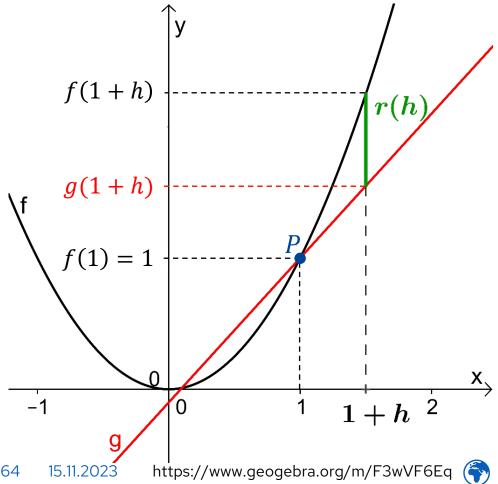
$$ightarrow \mathbf{0}$$
 für  $m{h} 
ightarrow \mathbf{0}$ 



# Welche Gerade ist beste lokale **Approximation des Graphen?**



### Schmieg-Effekt anderer Geraden durch P(1,1) bzgl. $x \mapsto x^2$



- Wie groß ist die Abweichung r(h)?
- Funktionsgleichung:  $f(x) = x^2$
- Geradengleichung:

$$g(x) = f(x_0) + m \cdot (x - x_0)$$
  $m \neq 2$   
 $g(x) = 1 + m \cdot (x - 1)$   $m \neq 2$ 

Abweichung

$$r(h) = f(1+h) - g(1+h)$$
=  $(1+h)^2 - (1+mh)$   
=  $1 + 2h + h^2 - 1 - mh$   
=  $h^2 + (2-m) \cdot h$  (\*\*)  

$$r(h) = h^2 + (2-m) \cdot h$$
  
 $\rightarrow 0 \text{ für } h \rightarrow 0$ 



# Grundverständnis: Schmieg-Effekt



#### **Absolute Abweichung**

Tangente in P

$$r(h) = h^2$$
 (\*)  
 $r(h) \to 0$  für  $h \to 0$ 

Andere Gerade durch P

$$r(h) = h^2 + (2 - m) \cdot h$$

$$r(h) \to 0 \text{ für } h \to 0$$
(\*\*)

#### **Relative Abweichung**

Tangente in P

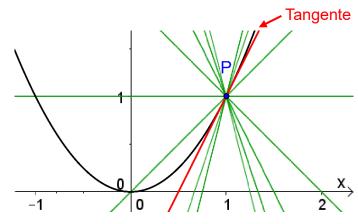
$$\frac{r(h)}{h} = h \to 0 \text{ für } h \to 0$$

□ Andere Gerade durch *P* 

$$\frac{r(h)}{h} = h + (2 - m) \text{ mit } m \neq 2$$

$$\frac{r(h)}{h} \to 2 - m \neq 0 \text{ für } h \to 0$$

Offensichtlich ist die Bedingung  $\frac{r(h)}{h} \to 0$  für  $h \to 0$ ein analytischer Ausdruck für die Schmieg-Eigenschaft der Tangente.



Die gegenüber  $\lim_{h\to 0} r(h) = 0$ verschärfte Restbedingung charakterisiert die Tangente als bestapproximierende Gerade.

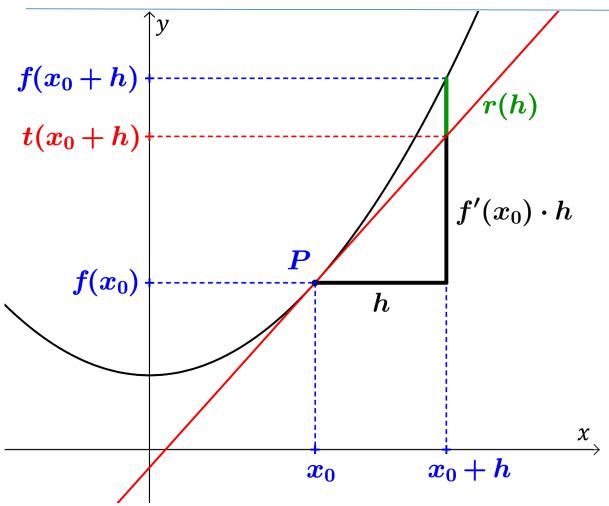




### **Zusammenfassung:**

# **Ableitung als lokale lineare Approximation**





Anwendungen: Num. Näherungen; Fehlerrechnung; Taylor-Abschätzung; Leibniz'sche Differenziale; Newton-Verfahren; Beweis von Ableitungsregeln; Verallgemeinerbar in höhere Dimensionen

### **Ableitung als lokale lineare Approximation**

Der Graph von f lässt sich in der Nähe von  $x_0$ durch die Tangente in  $x_0$  so annähern, dass der Fehler r(h) der Approximation besonders gut, nämlich schneller als h, gegen null geht:

$$f(x_0 + h)$$

$$= t(x_0 + h) + r(h)$$

$$= f(x_0) + m \cdot h + r(h)$$

$$\text{mit } \frac{r(h)}{h} \to 0 \text{ für } h \to 0$$

Tangentengleichung

$$t(x) = f(x_0) + m \cdot (x - x_0)$$



### **Zusammenfassung: Ableitung als lokale lineare Approximation**



Werte der Funktion nahe  $x_0$ 

$$f(x_0 + h)$$

werden genähert durch

werden

genähert

durch

 $\approx$ 

#### Werte

der Tangente nahe  $x_0$ 

$$t(x_0 + h)$$
  
=  $f(x_0) + f'(x_0) \cdot h$ 

#### **Fehler**

der Näherung

$$r(h) = f(x_0 + h) - t(x_0 + h)$$
  
=  $f(x_0 + h) - f(x_0) - f'(x_0) \cdot h$ 

#### Güte

der Näherung für  $h \rightarrow 0$ 

$$\frac{r(h)}{h} \to 0$$

#### Zuwächse

der Funktion nahe  $x_0$ 

$$f(x_0 + h) - f(x_0)$$

(Differenz  $\Delta y$ )

#### Zuwächse

der Tangente nahe  $x_0$ 

$$f'(x_0) \cdot h$$

(Differenzial dy)

#### Fehler

der Näherung

#### Güte

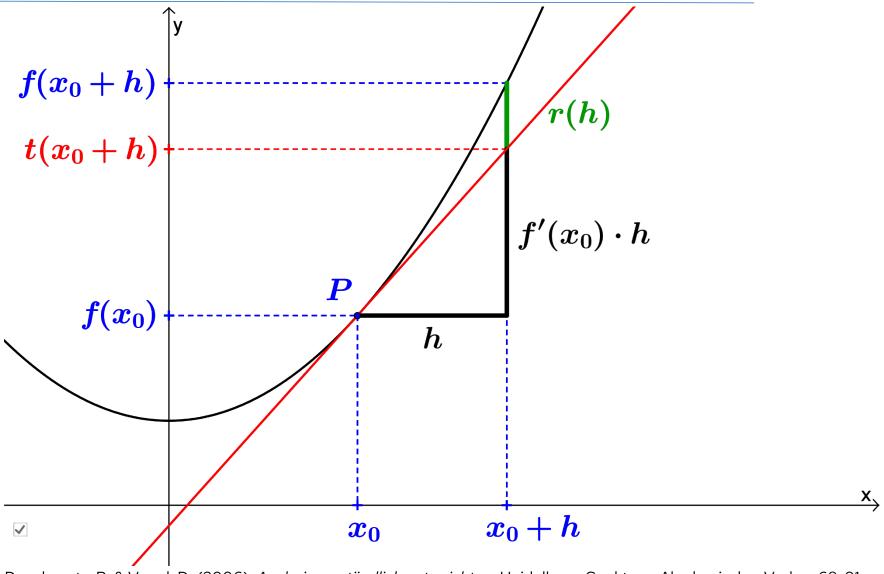
der Näherung  $f\ddot{u}r h \rightarrow 0$ 

$$\frac{r(h)}{h} \to 0$$



# **Zusammenfassung: Ableitung als lokale lineare Approximation**







### **Analytische Definitionen der Ableitung**



### **Definition** (über lokale Änderungsrate)

Eine Funktion  $f: \mathbb{D} \to \mathbb{R}$ ,  $\mathbb{D} \subseteq \mathbb{R}$  heißt an der Stelle  $x_0 \in \mathbb{D}$  differenzierbar, wenn der Grenzwert

$$\lim_{x \to x_0} \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0}$$

existiert.

Der Grenzwert heißt **Ableitung von** f an der Stelle  $x_0$  und wird mit

$$f'(x_0) \coloneqq \lim_{x \to x_0} \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0}$$

bezeichnet.

#### **Definition** (über lokale lineare Approximation)

Eine Funktion  $f: \mathbb{D} \to \mathbb{R}$ ,  $\mathbb{D} \subseteq \mathbb{R}$  heißt an der Stelle  $x_0 \in \mathbb{D}$  differenzierbar,

wenn es eine Gerade  $t_{x_0}$  durch den Punkt  $(x_0, f(x_0))$  gibt, so dass der Approximationsfehler

$$r(h) \coloneqq f(x_0 + h) - t_{x_0}(x_0 + h) \text{ mit } x_0 + h \in \mathbb{D}$$

der Bedingung 
$$\lim_{h\to 0} \frac{r(h)}{h} = 0$$
 genügt.

Die Steigung von  $t_{x_0}$  heißt **Ableitung von f an** der **Stelle**  $x_0$  und wird mit  $f'(x_0)$  bezeichnet.

**Bemerkung:** Der Grenzwert muss derselbe sein, unabhängig davon, ob man sich der Stelle  $x_0$  von links oder von rechts nähert. Nur in diesem Fall ist f an der Stelle  $x_0$  differenzierbar.

# **Exkurs: Tangentengleichung im** Punkt $P(x_0, f(x_0))$ an $G_f$



### Berechnung der Tangentengleichung

- Funktionsgleichung einer Geraden:
- m ist die Steigung der Geraden. Für eine Tangente, die sich im Punkt  $P(x_0, f(x_0))$  an  $G_f$  anschmiegt, gilt:
- Da die Tangente durch  $P(x_0, f(x_0))$  verläuft, erfüllen dessen Koordinaten die Funktionsgleichung. Es gilt also:

$$y = m \cdot x + t$$

$$m = f'(x_0)$$

$$f(x_0) = m \cdot x_0 + t$$

### Im Beispiel: $f(x) = x^2$

- Mit <math>f'(x) = 2x folgt:
- Mit  $P(x_0, f(x_0)) = (x_0, x_0^2)$  ergibt sich:
- Damit ergibt sich die Tangentengleichung im Punkt  $P(x_0, f(x_0))$  zu:

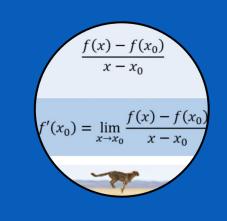
$$m=2\cdot x_0$$

$$x_0^2 = 2x_0 \cdot x_0 + t$$
  
$$\Rightarrow t = -x_0^2$$

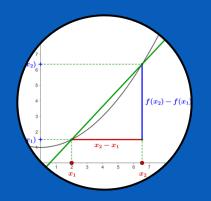
$$y = 2x_0 \cdot x - x_0^2$$

### Grundvorstellungen zum Ableitungsbegriff Welche würden Sie für die Einführung nutzen?

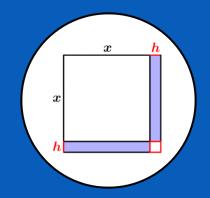




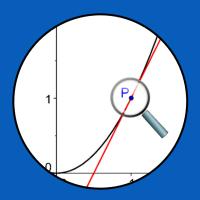
Lokale Änderungsr ate



Tangentensteigung



Verstärkung s-faktor



lokale lineare **Approximati** on







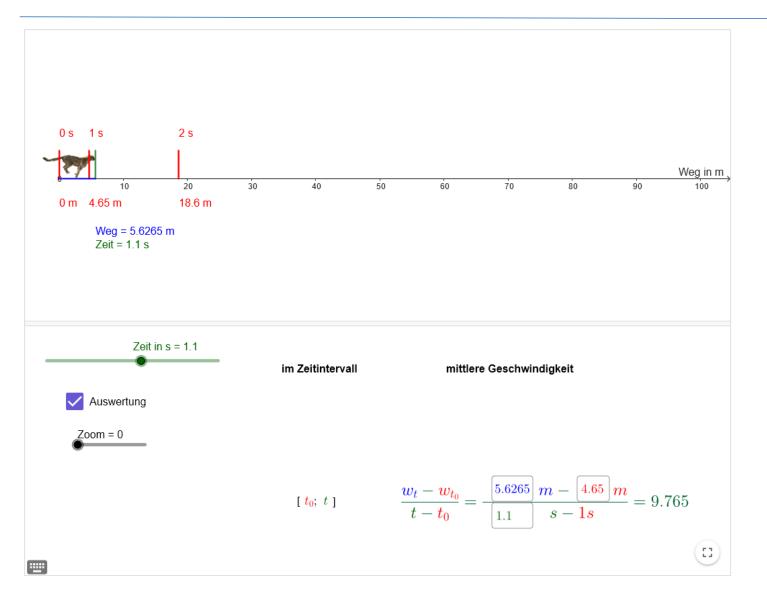
# MaTeGnu



# Lernumgebungen reflektieren

# Ableitung als Änderungsrate



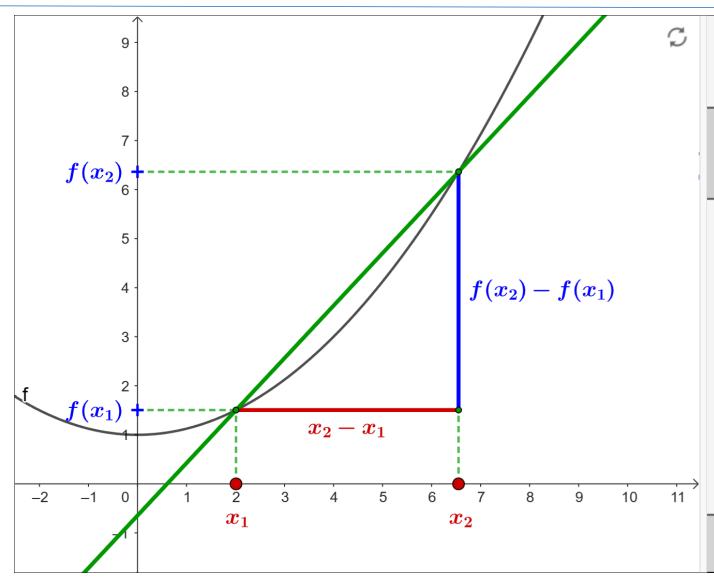


Zeitintervall $[t_1, t_0]$	Mittlere Geschw. $rac{w(t_0)-w(t_1)}{t_0-t_1}$ im Zeitintervall $[t_1,t_0]$
[0 s; 1 s]	$\frac{4,65 \text{ m} - 0 \text{ m}}{1 \text{ s} - 0 \text{ s}} = 4,65 \frac{\text{m}}{\text{s}}$
[0,9 s; 1 s]	$\frac{m-m}{1 s-s} = \frac{m}{s}$
[0,99 s; 1 s]	$\frac{m-m}{1 s-s} = \frac{m}{s}$
[0,999 s; 1 s]	$\frac{m-m}{1 s-s} = \frac{m}{s}$

Zeitintervall $[t_0, t_2]$	Mittlere Geschw. $rac{w(t_2)-w(t_0)}{t_2-t_0}$ im Zeitintervall $[m{t_0},m{t_2}]$
[1 s; 2 s]	$\frac{18,6 \text{ m} - 4,65 \text{ m}}{2 \text{ s} - 1 \text{ s}} = 13,95 \frac{\text{m}}{\text{s}}$
[1 s; 1,1 s]	$\frac{m-m}{s-1} = \frac{m}{s}$
[1 s; 1,01 s]	$\frac{m-m}{s-1} = \frac{m}{s}$
[1 s; 1,001 s]	$\frac{m-m}{2,001 s-2 s} = \frac{m}{s}$

# **Ableitung als Tangentensteigung**





$$f(x) = \begin{bmatrix} \frac{1}{8} & x^2 + 1 \end{bmatrix}$$
 1 2 3

- Zuordnung
- ✓ Absolute Änderung
- ✓ Änderungsrate (relative Änderung)

#### Absolute Änderung der x-Werte

$$x_2 - x_1 = 6.6 - 2 = 4.5$$

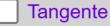
Absolute Änderung der Funktionswerte

$$f(x_2) - f(x_1) = 6.4 - 1.5 = 4.9$$

Änderungsrate (Relative Änderung)

$$\frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1} = \frac{6.4 - 1.5}{6.6 - 2} = 1.1$$





# Lernumgebungen reflektieren



#### **Dynamische Arbeitsblätter**

https://roth.tel/analysis → Ableitungsbegriff

- → Lokale Änderungsrate Gepard www.geogebra.org/m/xtsx9wnv
- → Steigung einer Funktion www.geogebra.org/m/xwhaewwx

#### Sozialform (Ich - Du - Wir)

- Findet euch in Zweiergruppen zusammen.
- Entscheidet, wer von euch sich mit dem dynamischen Arbeitsblatt (DA) "Lokale Änderungsrate – Gepard" bzw. "Steigung einer Funktion" auseinandersetzt.

#### Arbeitsaufträge

- (1) Ich (10 min): Bearbeitet euer DA und macht euch Notizen zu folgenden Fragen:
  - a) Was erarbeiten sich eure SuS daran?
  - b) Wodurch werden GV explizit adressiert?
  - c) Welche potentiellen Hürden/Schwierigkeiten könnten bei euren SuS auftreten?
- (2) **Du** (10 min): Besprecht mit dem Partner:
  - a) Was brauchen eure SuS, um mit dem DA zu arbeiten?
  - b) Was braucht ihr im Unterricht vorher?
  - c) Wofür braucht ihr die jeweilige GV im weiteren Unterricht?
     (→ eigene Grobplanung)

# **Tagesablauf**



Zeit	Inhalt		
9:30-9:45	1. Begrüßung und Organisatorisches		
9:45-10:45	2. / 3. Einführung Grundvorstellungen zur Ableitung		
10:45-11:15	4. Erkundung und Reflexion von Lernumgebungen		
11:15-11:30	Kaffeepause		
11:30-12:30	5. Aufgabengestaltung und Grundvorstellungen		
12:30-14:00	Mittagspause		
14:00-14:30	PMLG: Eigene Aufgabe im Hinblick auf Grundvorstellungen adaptieren		
14:30-15:00	6. Digitale Lernumgebungen und Werkzeuge		
15:00-15:45	7. Aufgabenperspektiven – Auch mit Blick auf Prüfungen		
15:45-16:00	Kaffeepause		
16:00-17:00	<b>PMLG:</b> Anhand der Grobplanung Themen- & Rückmeldungsverantwortliche identifizieren Eigene Aufgabe zum Thema mit MMS-Einsatz konzipieren		
17:00-17:30	Evaluation, Hausaufgabe: Thema ausarbeiten, Arbeitsweise in PMLGs, Tagesabschluss		

# **GV** im weiteren Verlauf des Unterrichts





#### **Arbeitsauftrag**

Wofür braucht ihr die jeweilige GV im weiteren Unterricht? (→ eigene Grobplanung)

https://padlet.com/frdigel/mategnu-modul-1-gv-in-mss1-idky7j2hxganuxtm





# MaTeGnu



# Aufgabengestaltung und Grundvorstellungen

# Aufgabenformate zum Prüfen inhaltlicher Vorstellungen



Was prüfen?	Beispiele für Aufgabentypen
Vorstellungen zur Mathematisierung nutzen	<ul> <li>(1) Eine gegebenen Sachsituation Mathematisieren         z. B.: Geben Sie eine Funktion für den Gesamteffekt, der         im Sachkontext gegebenen Änderungsfunktion an.</li> <li>(2) Analysieren einer falschen Mathematisierung         z. B.: Erläutern Sie, warum die Inflationsrate keine Ableitung der Preisniveau-Funktion ist. Vergleichen Sie dazu die Formel für die Inflationsrate () mit dem Differenzenquotienten.</li> </ul>
Vorstellungen zur Veranschaulichung und Interpretation nutzen	<ul> <li>(3) Zuordnen von Mathematisierung und Sachsituation oder Bild z. B. Aufgabe 5</li> <li>(4) Interpretieren eines mathematischen Ausdrucks im Bild/Sachkontext z. B.: Interpretieren Sie die Bedeutung des Integrals in Bezug auf die im Sachzusammenhang gegebene Änderungsfunktion. Siehe auch Aufgabe 1.</li> </ul>
Sachverhalte und Rechenverfahren durch Rückgriff auf inhaltliche Vorstel- lungen erklären	<ul> <li>(5) Erklären eines Rechenverfahrens unter Rückgriff auf eine geometrische oder inhaltliche Interpretation         z. B. Aufgabe 6</li> <li>(6) Erklären komplexer Sachverhalte durch Rückgriff auf inhaltl. Vorstellungen         z. B.: Erklären Sie die Beziehung zwischen Integrieren und Differenzieren         am Beispiel folgenden Sachverhalts</li> </ul>

# Einkommenssteuer





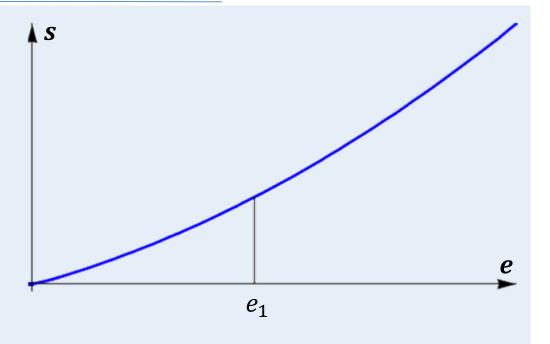
#### **Aufgabe 1: Einkommenssteuer**

Es sei  $s: e \mapsto s(e)$  die Funktion, die jedem Einkommen edie zugehörige Einkommenssteuer s zuordnet.  $e_1$  ist das Einkommen von Frau Meier (siehe Grafik, alles in Euro).

- a) Interpretieren Sie die Terme  $e_1 s(e_1)$  und  $\frac{s(e_1)}{e_1}$ .
- b)  $s'(e_1)$  wird als Grenzsteuersatz bezeichnet. Erklären Sie diesen Begriff.
- c) Frau Meier erhält eine Gehaltserhöhung um h Euro. Interpretieren Sie den Ausdruck  $\frac{s(e_1+h)-s(e_1)}{h}$ .





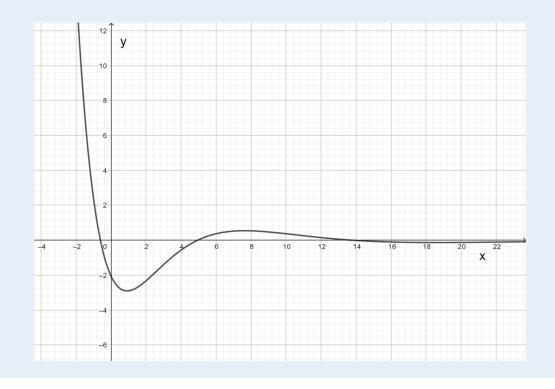


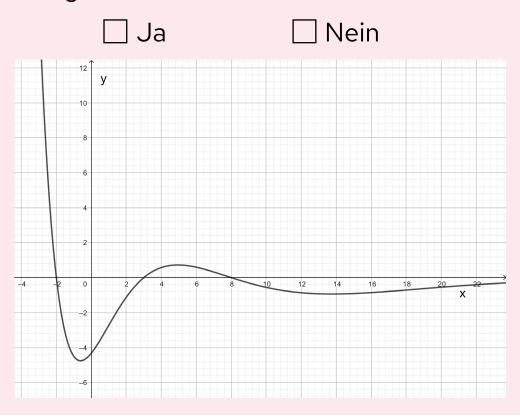




#### Aufgabe 2

Die folgende Abbildung zeigt den Graphen einer Ableitungsfunktion f'(x).

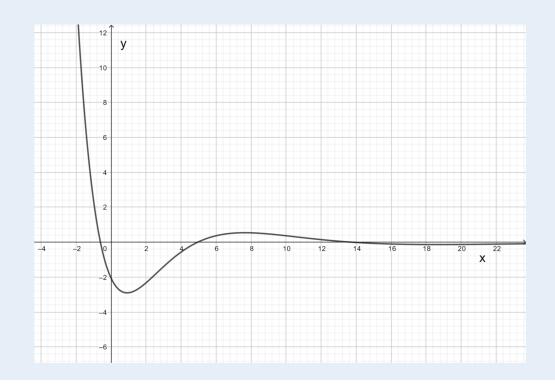


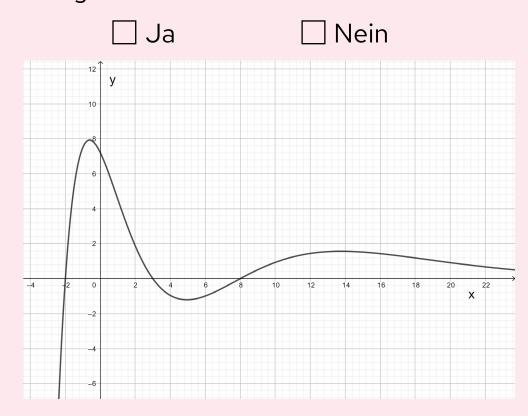




#### Aufgabe 2

Die folgende Abbildung zeigt den Graphen einer Ableitungsfunktion f'(x).

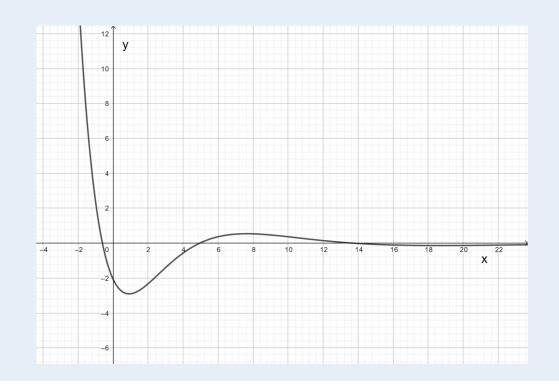


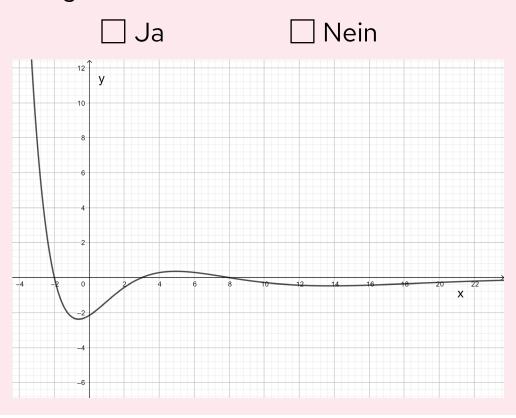




#### Aufgabe 2

Die folgende Abbildung zeigt den Graphen einer Ableitungsfunktion f'(x).

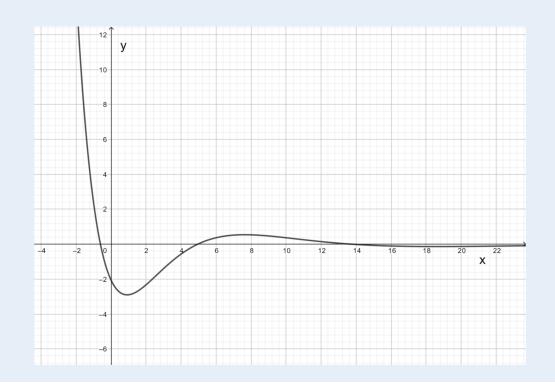


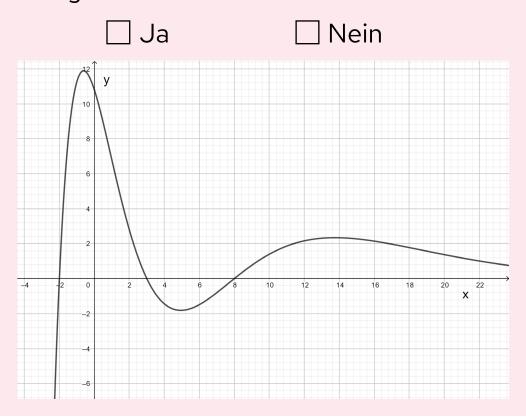




#### Aufgabe 2

Die folgende Abbildung zeigt den Graphen einer Ableitungsfunktion f'(x).





# Grippewelle

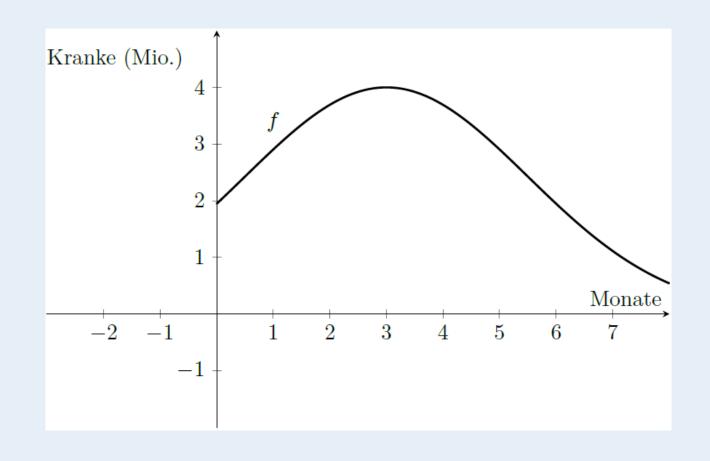




#### Aufgabe 3

Der Verlauf der Anzahl der an Grippe erkrankten Menschen während einer Grippewelle wird mit Hilfe der reellen Funktion *f* beschrieben.

Skizzieren Sie den Graphen der Ableitungsfunktion f' und erläutern Sie die Bedeutung der Funktion f'im Sachzusammenhang.



# Grippewelle in zwei Varianten



#### Aufgabe 3

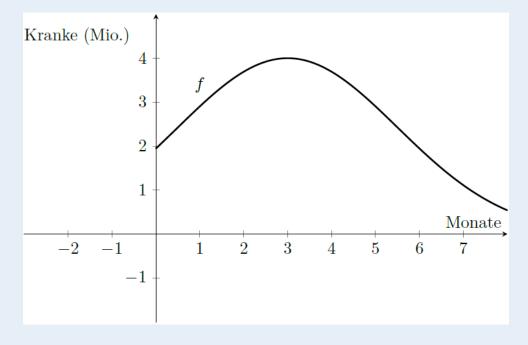
Die Funktion f beschreibt die Anzahl f(t) der an Grippe erkrankten Menschen in Anhängigkeit von der Zeit t.

- Erläutern Sie die Bedeutung der Funktion f'(t)im Sachzusammenhang.
- Erklären Sie die Bedeutung des Funktionswerts  $f'(t_0)$  zum Zeitpunkt  $t_0$ im Sachzusammenhang.

Der Verlauf der Anzahl der an Grippe erkrankten Menschen während einer Grippewelle wird mit Hilfe der reellen Funktion

f beschrieben.

Skizzieren Sie den Graphen der Ableitungsfunktion f' und erläutern Sie die Bedeutung der Funktion f'im Sachzusammenhang.



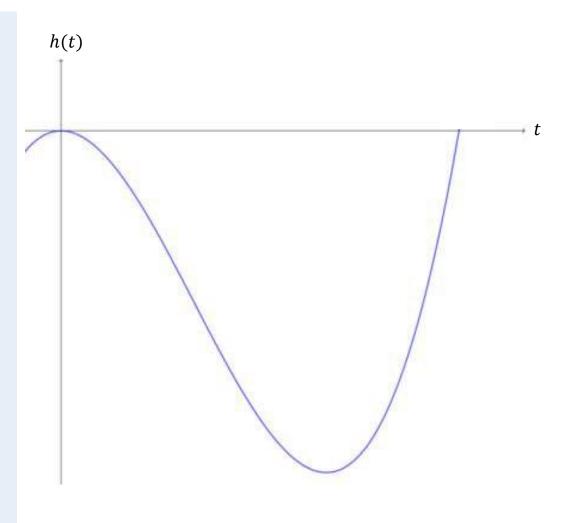
# **Tauchvorgang eines U-Bootes**



#### Aufgabe 4

Der Tauchvorgang eines U-Bootes wird durch die Funktion  $h(t) = 2t^3 - 12t^2$  beschrieben. Dabei qibt h(t) die Tauchtiefe unter der Oberfläche in Meter an, t die Zeit in Stunden. Die Crew an Land bekommt einen Graphen gesendet – jedoch sind die Angaben auf den Achsen nicht mehr lesbar.

- a) Bestimme die Zeitpunkte, zu denen sich das U-Boot an der Oberfläche befindet.
- b) Berechne in welcher Tiefe sich das U-Boot nach 3 Stunden befindet. Sinkt oder steigt es gerade (mit Begründung)?
- c) Berechne, wann es den tiefsten Punkt erreicht hat. Wie tief es dann getaucht?



# **Tauchvorgang - Varianten**

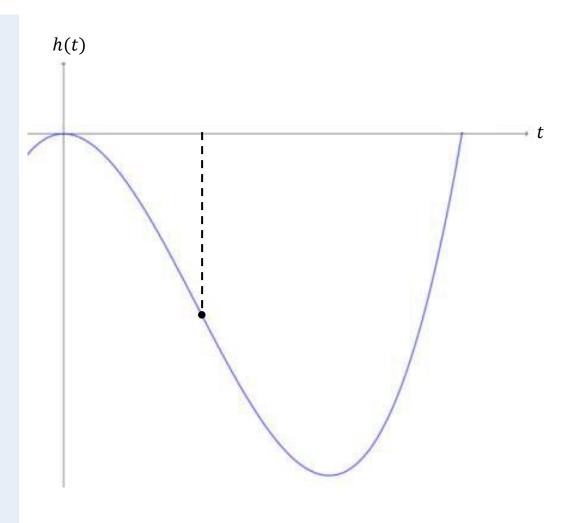
Präsenzaufgabe



#### **Aufgabe 4**

Der Tauchvorgang eines U-Bootes wird durch eine Funktion h(t) beschrieben, deren Graph rechts dargestellt ist. Dabei gibt h(t) die Tauchtiefe unter der Oberfläche in Meter an, t ist die Zeit in Stunden.

- Beschreibe die Situation zum eingezeichneten Zeitpunkt t im Sachzusammenhang.
- Erkläre mathematisch mithilfe des Graphen, dass das U-Boot zum eingezeichneten Zeitpunkt *t* am schnellsten sinkt.
- → Finden Sie aus Sicht jeder der vier Grundvorstellungen eine Erklärung!

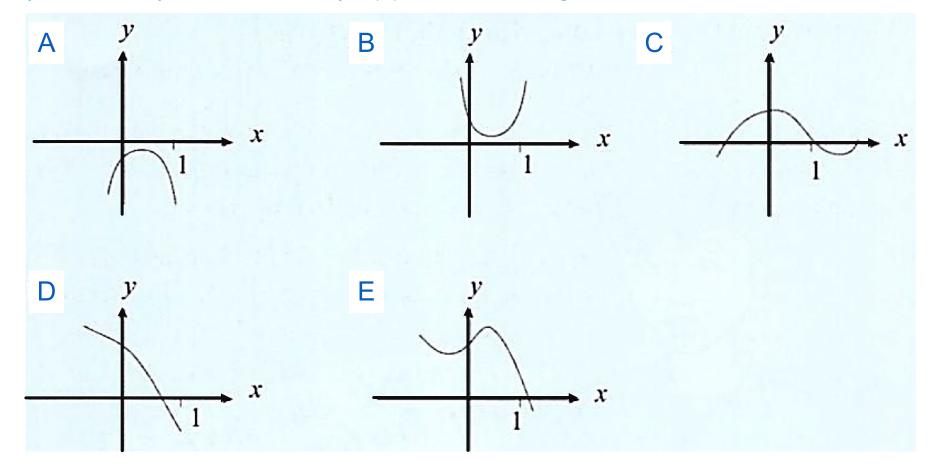




# **Graphen analysieren**



**Aufgabe 5:** Welcher der Graphen A, B, C, D bzw. E hat alle folgenden Eigenschaften? f'(0) < 0, f'(1) < 0 und f''(x) ist immer negativ



### Rechenverfahren erklären



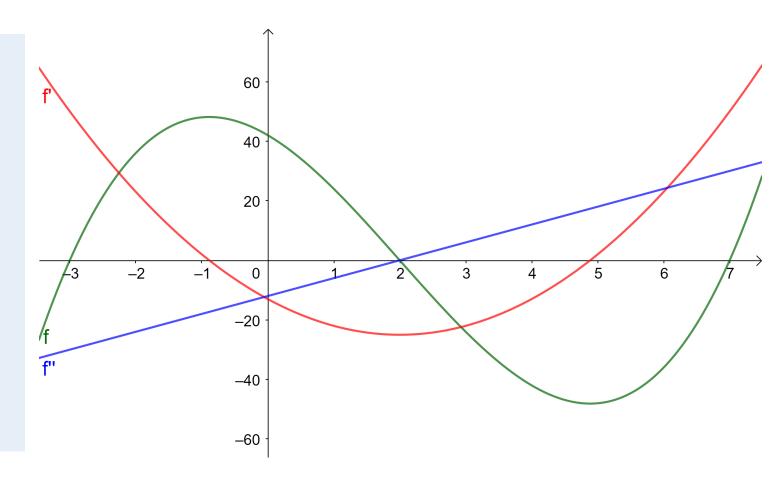
#### Aufgabe 6: Rechenverfahren erklären

Um eine Maximalstelle zu bestimmen, sind zwei Schritte notwendig:

- (1) Man bestimmt die Nullstelle  $x_0$  der Ableitung und
- (2) überprüft, ob  $f''(x_0) < 0$  ist.

Erläutern Sie anhand der Graphen, warum man mit den Schritten

(1) und (2) eine Maximalstelle erhält.



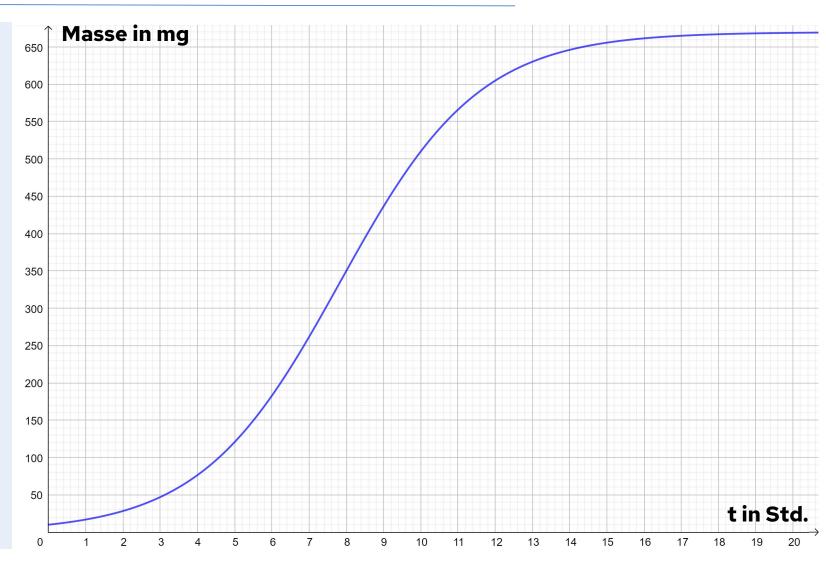
# Hefewachstum



#### **Aufgabe 7: Hefewachstum**

In der Grafik ist das Wachstum einer Hefekultur dargestellt (Zeitangabe in Stunden; Hefemasse in mg).

- a) Schätzen Sie die ungefähre Lage des Wendepunkts ab und zeichnen Sie ihn in der Grafik ein.
- b) Schätzen Sie ab, wie groß die Wachstumsgeschwindigkeit an der Wendestelle ist.
- c) Deuten Sie den Wendepunkt im Hinblick auf die Wachstumsgeschwindigkeit.



# Aus Sicht jeder Grundvorstellung ...

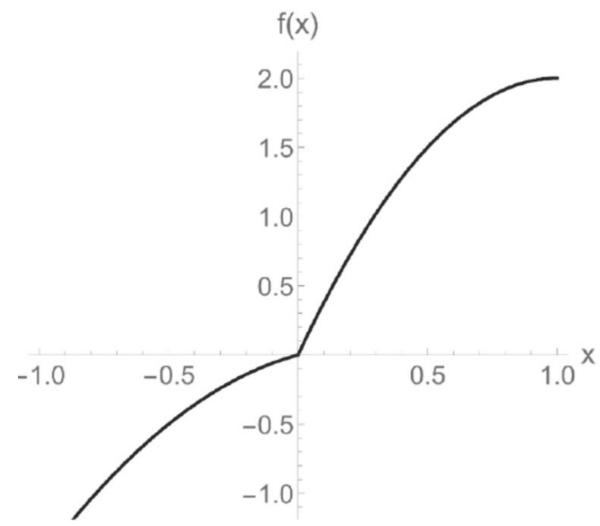


#### Aufgabe 8

Der Graph der Funktion f hat den abgebildeten Verlauf. Diese Funktion ist an der Stelle 0 nicht differenzierbar. Das kann man unterschiedlich erklären.

Finden Sie aus Sicht jeder der vier GV eine Erklärung.

Veranschaulichen Sie die Erklärung wenn möglich mit einer Skizze.



# **Tagesablauf**



Zeit	Inhalt		
9:30-9:45	1. Begrüßung und Organisatorisches		
9:45-10:45	2. / 3. Einführung Grundvorstellungen zur Ableitung		
10:45-11:15	4. Erkundung und Reflexion von Lernumgebungen		
11:15-11:30	Kaffeepause		
11:30-12:30	5. Aufgabengestaltung und Grundvorstellungen		
12:30-14:00	Mittagspause		
14:00-14:30	PMLG: Eigene Aufgabe im Hinblick auf Grundvorstellungen adaptieren		
14:30-15:00	6. Digitale Lernumgebungen und Werkzeuge		
15:00-15:45	7. Aufgabenperspektiven – Auch mit Blick auf Prüfungen		
15:45-16:00	Kaffeepause		
16:00-17:00	<b>PMLG:</b> Anhand der Grobplanung Themen- & Rückmeldungsverantwortliche identifizieren Eigene Aufgabe zum Thema mit MMS-Einsatz konzipieren		
17:00-17:30	Evaluation, Hausaufgabe: Thema ausarbeiten, Arbeitsweise in PMLGs, Tagesabschluss		

# MaTeGnu



# Eigene Aufgabe im Hinblick auf Grundvorstellungen adaptieren

# Ziel der Oberstufenmathematik Grundvorstellung ↔ Kalkülorientierung?

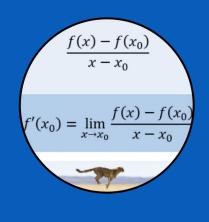


Idee und Bedeutung	Kalkülhaftes Arbeiten
Ableitung als Idee des Übergangs von der mittleren zur lokalen Änderungsrate	Bestimmen von Tangentensteigungen und Ableitungsfunktionen nach syntaktischen Regeln
Integral als Idee der Rekonstruktion einer Funktion aus ihren Änderungsraten	Integrieren als Bestimmen von Flächeninhalten und Stammfunktionen nach syntaktischen Regeln
Idee der Approximation von Nullstellen durch das Newtonverfahren (oder ein anderes Iterationsverfahren) sowie die Analyse des Konvergenzverhaltens	Newtonverfahrens mit Taschenrechner oder Computer ausführen und Abbruchbedingungen "wenn sich die dritte Nachkommastelle nicht mehr ändert"
"Kurvendiskussion" als Analyse der Eigenschaften von Funktionen	"Kurvendiskussion" als Anwendung von Kalkülen auf Funktionen und Ableitungen
Geometrische Gebilde mit Hilfe analytischer Methoden darstellen	Formales Lösen von Gleichungssystemen
Anwendung wahrscheinlichkeitstheoretischer Begriffe auf Alltagssituationen	Algorithmische Behandlung von Aufgaben in Urnenmodellen.

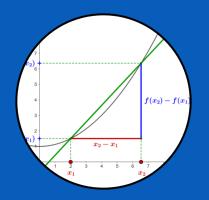
# Grundvorstellungen zum Ableitungsbegriff R\_



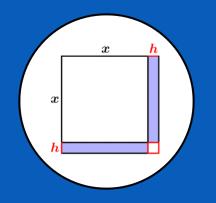




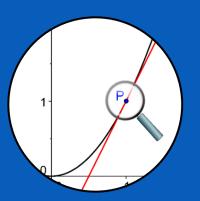
Lokale Änderungsr ate



Tangentensteigung



Verstärkung s-faktor



lokale lineare **Approximati** on





# MaTeGnu



# Digitale Werkzeuge & Lernumgebungen

# Digitale Werkzeuge





#### Digitale Werkzeuge

sind für den Mathematikunterricht im Wesentlichen

- Tabellenkalkulationsprogramme,
- Computer-Algebra-Systeme,
- dynamische Geometrie-Systeme

#### und als deren Integration

 dynamische Mathematik-Systeme [Multi-Repräsentations-Systeme, modulare Mathematiksysteme (MMS)].

#### Bemerkungen

Im Zusammenhang mit dem Einsatz digitaler Werkzeuge im Mathematikunterricht sind auch auf der Basis von digitalen Werkzeugen gestaltete Applets wesentlich.

Dies gilt unabhängig von der Art des Geräts (Taschenrechner, Smartphone, (Tablet-) Computer...) auf denen diese laufen.

Mit Blick auf den Einsatz digitaler Werkzeuge im Mathematikunterricht ist zunächst die Frage zu beantworten, inwiefern deren Nutzung das Erreichen der Ziele des Mathematikunterrichts nachhaltig unterstützt.



# Digitale Werkzeuge ↔ digitale Lernumgebungen



### Digitale Werkzeuge



sind Universalwerkzeuge zur mathematischen Problemlösung und müssen durch die Nutzer:in, durch geeignete Ausgestaltung, zu Spezialwerkzeugen für den jeweiligen Zweck gemacht werden.

### Digitale Lernumgebungen

setzen einen Rahmen für das selbstständige
Mathematik-Lernen. Dazu werden – häufig von
Lehrpersonen – unter anderem Applets auf der
Basis von digitalen Werkzeugen zur Unterstützung
von selbstständigen Lernprozessen von Lernenden
in die digitale Lernumgebung integriert.

#### Wann sollte was genutzt werden?

Digitales Werkzeug Primäres Lernziel ist die Ausbildung von Nutzungsexpertise bzgl. des verwendeten digitalen

Werkzeugs zur Problemlösung

bzw. Aufgabenbearbeitung.

- → Die selbständige Nutzung des digitalen Werkzeugs ist sinnvoll.
- Digitale Lernumgebungen Primäres Lernziel besteht darin, einen mathematischen Inhalt zu durchschauen und zu verstehen.
  - → Die Einbindung in eine digitale Lernumgebung ist sinnvoll.





# Inhalts- und Unterstützungsdimension



Fokussierungs- Zweck des hilfe DMS-Einsatzes	Fertig vorgegebene Konfiguration (evtl. Möglichkeit zum Ein- und Ausblenden von Elementen)	Veränderbare Konfiguration mit einzelnen Fokussierungshilfen	Leeres, unstrukturiertes DMS
Bewegliche Argumentation kommunizieren			
Beweisidee vermitteln			
Verständnisgrundlage für Begriffe und ihre Eigenschaften schaffen			
<ul><li>Experimentelles Arbeiten</li><li>Entdecken von Zusammenhängen</li></ul>			
<ul> <li>Finden von Ideen im Problemlöseprozess</li> </ul>			
Reflexion von Problemlöseprozessen			

# **Definition: Lernumgebung**

Roth, J. (2022). **Digitale Lernumgebungen – Konzepte, Forschungsergebnisse und Unterrichtspraxis.** In G. Pinkernell et. al. (Hrsg.). *Digitales Lehren und Lernen von Mathematik in der Schule. Aktuelle Forschungsbefunde im Überblick* (S. 109-136). Berlin: Springer Spektrum.





Didaktik der Mathematik Sekundarstufen

... regen Lernende zu Prozessen aktiver Wissenskonstruktion an



durch Leitgedanken inhaltlich aufeinander bezogen hinreichend offen, um differenzierend zu wirken

... organisieren und regulieren den Lernprozess über ein Netzwerk von Aufgaben



sinnvoll strukturiert bzgl. Inhalt und intendierten Lernprozessen

enthalten Aufforderungen zur Dokumentation (Ergebnisse & Vorgehensweisen) ... bilden den Rahmen für selbstständiges Arbeiten von Lerngruppen oder individuell Lernend<u>en</u>



Lernumgebungen



... sind von einem unterrichtlichen Gesamtsetting gerahmt, in dem die Lernenden durch eine Lehrperson auf die Arbeit mit der Lernumgebung vorbereitet, wieder daraus abgeholt und insbesondere beim Systematisieren ihrer gewonnenen Erkenntnisse unterstützt werden ... umfassen geeignete Medien und Materialien für aktive und vielfältige Auseinandersetzung mit einem Phänomen

... fordern zur
Kommunikation
und Reflexion über
das Erarbeitete heraus

... bieten bei Bedarf individuell abrufbare Hilfestellungen sowie die Möglichkeit der Ergebniskontrolle

# **Definition: Digitale Lernumgebung**

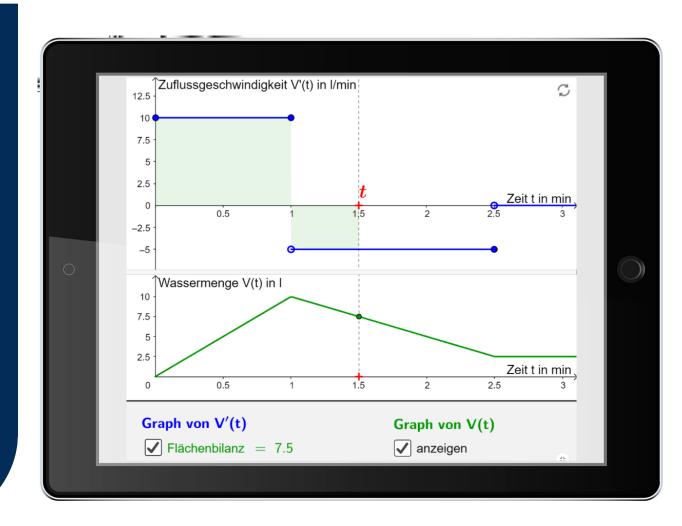


#### Digitale Lernumgebung



- Digitale Lernumgebungen bilden eine Teilmenge der Lernumgebungen.
- Eine digitale Lernumgebung konstituiert sich bereits dann, wenn eine Lernumgebung durch
  - von Lernenden interaktiv nutzbare digitale Elemente (z. B. Applets),
  - die einen wesentlichen Beitrag zur Lernaktivität leisten,

digital angereichert wurde.





# Rolle der Lehrperson im Rahmen der Arbeit mit (digitalen) Lernumgebungen





Lernende auf Arbeit mit digitaler Lernumgebung einstimmen

Regeln und Art der Dokumentation festlegen

Notwendige mathem. Kenntnisse und Fähigkeiten der Lernenden sicherstellen

Voraussetzungen für sinnvolles Arbeiten mit digitaler Lernumgebung schaffen



Uberblick über Arbeitsstände und -ergebnisse wiederholt verschaffen

Implementierte Unterstützungssysteme adaptiv ergänzen

Möglichst minimal und in der Regel nicht inhaltlich unterstützen (Lernhilfen nach Zech)

Nachbereitungsphase inhaltlich vorbereiten

Konsolidieren der erarbeiteten Wissenselemente

**B**eobachtungen & Protokolle Lernender nutzen

**M**it regulärem mathem. Wissen abgleichen

**W**esentliche Grundvorstellungen, Kenntnisse und Fähigkeiten herausarbeiten und sichern

Erreichten Fähigkeits- & Wissensstand überprüfen

Erarbeitetes weiter nutzen





## **Taxonomie der Lernhilfen**



Motivationshilfe

Hier beginnen.

Rückmeldehilfe

- Lernende Motivieren
- Lernende bei der Aufgabenbearbeitung halten
- Lernstand
- Korrektheit der Bearbeitung

Protokollierung

Allgemeinstrategische Hilfe Strategie vermitteln, die unabhängig vom aktuellen Inhalt genutzt werden kann

Verweis auf Hilfen, MMS ...

Inhaltsorientiertstrategische Hilfe Strategie vermitteln, die überwiegend beim aktuellen Inhalt Anwendung findet

**Inhaltliche Hilfe** 

- Inhaltliche Hinweise
- (Teil-)Lösungen





# **Digitale Lernumgebungen**

Selbststudium





### Ziel der Nutzung

- Selbstständiges, verständnisbasiertes, an Grundvorstellungen ausgerichtetes Lernen mathematischer Inhalte
- durch geeignete Aufbereitung und mithilfe passgenauer (digitaler) Unterstützungsmedien ermöglichen

Keine Drill and Practice-Programme!



## Mögliche Einsatzszenarien

- In Inhaltsbereich einsteigen: Inhaltsbereich explorieren und Grundvorstellungen erarbeiten
- Inhaltsbereich konsolidieren: Sichtweisen untereinander und mit Grundvorstellungen vernetzen



# Lernwirksamkeit digitaler Lernumgebungen

**Selbststudium** 



#### Computerunterstütztes Lernen



mittlerer Effekt trotz Heterogenität (Effektstärke: Cohens d = 0.37) Hattie (2015)

#### Einsatz digitaler Werkzeuge beim MINT-Lernen in den Sekundarstufen

- 92 Vergleichsstudien mit ↔ ohne digitale Werkzeuge seit 2000
- Positiver Effekt digitaler Werkzeuge (Effektstärke: Hedges g = 0.65)
- Fortbildungen zum Einsatz digitaler Werkzeuge → positiver Einfluss Hillmayer et al. (2020)

### Digitale Lernumgebungen sind 👌 🗀 besonders lernförderlich, wenn



- Lerninhalte Veränderungen bzw. Prozesse einschließen
- Lerninhalte subjektiv anspruchsvoll
- Lerninhalte dynamisiert darstellbar
- dynamische Darstellungen interaktiv genutzt werden Rolfes et al. (2020)
- sie Aushandlungs- und Austauschphasen beinhalten
- sie von schriftlichen Protokollaktivitäten begleitet werden Digel et al. (2022)





# Gestaltungskriterien für

# lernwirksame digitale Lernumgebungen



#### Aufgabenstellungen



- schriftliche Ergebnis-Vorhersagen vor Nutzung dynamischer Interaktivitäten
- Reflexionsfragen zu beobachteten bzw. erarbeiteten Ergebnissen
- Zusammenhänge schriftlich festhalten
- dynamisch dargestellte Situation und dynamische mathematische Repräsentationen in Beziehung setzen
- Ergebnisse anwenden

Lichti & Roth (2018), Digel & Roth (2022)

#### Fokussierungshilfen



- dyna-linking, also dynamische Verbindungen zwischen Repräsentationen
- (identische) Farbgebung, Linienstärke
- Bezeichner & Messwerte mitführen
- Hilfslinien

**Selbststudium** 

- Veränderungsmöglichkeiten nur, wo für Erkenntnisgewinnung notwendig
- Zu- und Abschaltbare Optionen
   Ainsworth (1999), Roth (2005, 2017, 2019)





# Gestaltungskriterien für

# lernwirksame digitale Lernumgebungen



#### **Protokollierung**

Ergebnisse und Vorgehensweisen schriftlich (Text & Grafik) festhalten



- erleichtert reflektierte Abstraktion sowie Schematisierung & ermöglicht tiefere Verarbeitung

  Dörfler (2003)
- entlastet das Arbeitsgedächtnis
   Schnotz et al. (2011)
- fördert Reflexionstiefe & neue
   Erkenntnisgewinnung
   Roth (2013)
- ermöglicht die spätere Weiterarbeit mit den Erkenntnissen
- Anregung: Prompts & leere Kästen
   Schumacher & Roth (2015)

#### **Feedback**

**Selbststudium** 

individuell und adaptiv



- Wissensstand d. Lernenden
  - → Art des Feedbacks
  - → Detailgrad des Feedbacks
- Lernende werden aktiv in den Feedbackprozess einbezogen Bimba et al. (2017)
- Lernende: Feedback ist hilfreich
  - → Bearbeitung richtig oder falsch
  - → Erklärung für korrekte Lösung

    Jedtke & Greefrath (2019)
- Leistung ↔ Feedbacknutzung Rezat (2017)



# Unterrichtsplanung und -durchführung



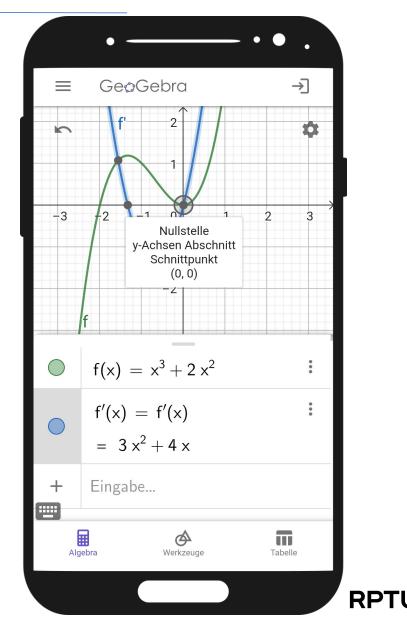


# GeoGebra als Werkzeug einsetzen



#### **Beispiele für MMS-Einsatz**

- Uberblick über Funktionen, deren charakteristische Punkte und Ableitungen verschaffen
- (Funktions-)Terme vereinfachen
- Funktionen mit Parametern
- Algebraische oder numerische Berechnungen durchführen
- Ideen für Problemlösungen generieren
- Regressionskurven zu Messwerten (Modellierung beim Experimentieren)
- Wahrscheinlichkeitsverteilungen analysieren



# Inhalts- und Unterstützungsdimension



Fokussierungs- Zweck des hilfe DMS-Einsatzes	Fertig vorgegebene Konfiguration (evtl. Möglichkeit zum Ein- und Ausblenden von Elementen)	Veränderbare Konfiguration mit einzelnen Fokussierungshilfen	Leeres, unstrukturiertes DMS
Bewegliche Argumentation kommunizieren			
Beweisidee vermitteln			
Verständnisgrundlage für Begriffe und ihre Eigenschaften schaffen			
<ul><li>Experimentelles Arbeiten</li><li>Entdecken von Zusammenhängen</li></ul>			
<ul> <li>Finden von Ideen im Problemlöseprozess</li> </ul>			
Reflexion von Problemlöseprozessen			





# Aufgabenperspektiven auch mit Blick auf Prüfungen

# Aufgabentypen in Unterrichtssituationen



Aufgaben zum	Merkmale	Beispiele
Erkunden	Anknüpfen an Präkonzepte, Offen für individuelle Lösungswege, aktive Wissenskonstruktion	Herausfordernde Situationen Mathematische Situationen Intentionale Probleme "rich learning tasks"  (Winter 1987) (Brousseau 1997) (Hußmann 2002) (Flewelling und Higginson 2003)
Systematisieren	Konvergenzerzeugend, Brückenschlag zur "fertigen Mathematik", Konservierung durch Dokumentation	Ordnen-Aufgaben (Prediger et al. 2011, 2013) Post Organizer (Prediger 2003)
Üben	Förderung von Automatisierung und Reflexion, Erhöhen von Wissensqualität, Transfer und Vernetzung	Produktive Übungsaufgaben (Winter 1984; Wittmann 1992; Leuders 2009) tasks with constrained variation (Watson & Mason 2006)
Anwenden	Stärkung von weitem Transfer, Kompetenzerleben	z.B. Fermi-Aufgaben (Büchter et al. 2011)  Komplexe Modellierungen (Kaiser & Sriraman 2006)  Produktive Aufgaben (Herget et al. 2001)
Überprüfen	Transparente Erwartungen, Valide Operationalisierung, Erlauben Diagnose und Feedback	Leistungsumgebungen (Jundt & Wälti 2010) Verstehensorientierte Aufgaben (Büchter & Leuders 2008)



# Systematisierung von Aufgaben nach ihren Angaben



Aufgabentyp	Gegeben	Weg	Gesucht
Vollständig gelöste Aufgabe (Stimmt das?)	✓	<b>√</b>	<b>✓</b>
Grundaufgabe / einf. Bestimmungsaufgabe (Was kommt raus?)	✓	✓	_
Einfache Umkehraufgabe (Was war gegeben?)	_	✓	✓
Strategiefindungs-/Begründungsaufgabe (Wie komme ich dahin?)	✓	_	✓
Schwierigere Bestimmungsaufgabe (Wie gehe ich vor und was kommt raus?)	✓	_	_
Schwierigere Umkehraufgabe (Was muss gelten und wie gehe ich vor?)	_	_	✓
<b>Eigene Aufgabenkonstruktion / eigene Anwendung finden</b> (So gehe ich in verschiedenen Fällen vor.)	_	✓	_
<b>Offene Problemsituation</b> (Ich überlege, was ich herausfinden will, wie ich rechne, was herauskommt.)	_	_	_

# Thesen zu Prüfungen im MU



#### Mathematikprüfungen sollten ...

- Ziele von Bildungsstandards und Lehrplänen widerspiegeln
- im Einklang mit den Lehr- & Lernpraktiken des Unterrichts stehen
- Lernenden die Möglichkeit geben ihr Wissen und ihre Fähigkeiten geeignet darzustellen

#### Mathematikprüfungen verdeutlichen

 welche Kenntnisse und Fähigkeiten für wichtig erachtet & honoriert werden (Art der Aufgaben, geprüfte Fähigkeiten, Anzahl der BE, erlaubte Hilfsmittel)

#### **Assessment**

should not merely be done to students; rather, it should also be done for students, to guide and enhance their learning.

NCTM: Principles und Standards for School Mathematics



### Thesen zum Einsatz von MMS im MU

Ein digitales Werkzeug (MMS) ist ...



#### **Experimentierumgebung zur Erkenntnisgewinnung**

- Vermutungen können sofort überprüft & ggf. korrigiert werden
- funktionale Zusammenhänge werden erfahrbar
- **heuristisches Hilfsmittel** ("Denkzeug")
  - Routinedenkprozesse auslagern
  - Gedächtnis entlasten
  - Parametervariation → Interaktion zwischen MMS & Nutzer

#### Modellierungswerkzeug

("Kreativitäts-/Interpretationskrücke")

- Manipulation komplexer Modelle
- Verarbeitung realistischer Daten

#### Kommunikationsmittel

- Darstellung / Visualisierung von Sachverhalten
- Fokussierung auf Wesentliches



### Thesen zum Einsatz von MMS im MU

Ein digitales Werkzeug (MMS) ...



- ist Experimentierumgebung zur Erkenntnisgewinnung
- ist heuristisches Hilfsmittel ("Denkzeug")
- ist Modellierungswerkzeug ("Kreativitäts-/Interpretationskrücke")
- ist Kommunikationsmittel

- entlastet vom Kalkül → mehr Planung , Analyse und Argumentation
- ermöglicht Realitätsorientierung und authentische Probleme
- unterstützt selbsttätiges, entdeckendes Arbeiten
- fördern kreatives und produktives Arbeiten



### Thesen zum Einsatz von MMS im MU

Ein digitales Werkzeug (MMS) ...



# sollte in Prüfungen erlaubt sein, zum

- Problemlösen
- Modellieren
- Visualisieren
- Analysieren

Digitale Werkzeuge können ein Katalysator dafür sein, bestehende Prüfungsformen durch weitere, eher prozessorientierte zu ergänzen.

# ist in Prüfungen nicht notwendig,

z. B. beim

- Interpretieren
- Reproduzieren von Wissen

## Prüfungsaufgaben und Einsatz von MMS



#### Prüfungsaufgaben: **Unterricht mit, Prüfung ohne MMS**

- Standardaufgaben (ohne Berücksichtigung von MMS)
- Nutzung von mit MMS gewonnenen Erkenntnissen
- Bildschirmausgaben von MMS interpretieren
- Beschreiben (mehrerer) Vorgehensweisen zur Lösung mit digitalen Werkzeugen

#### Prüfungsaufgaben:

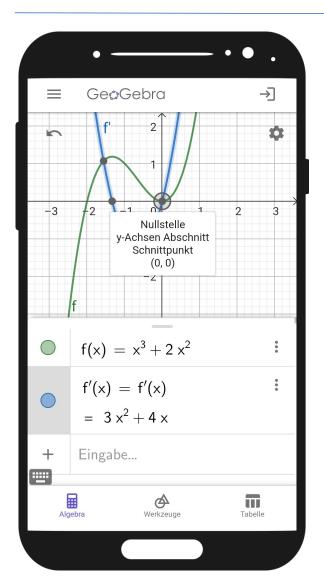
#### **Unterricht und Prüfung mit MMS**

- wie links (evtl. komplexer; MMS ist Kontrollinstanz)
- Schwerpunkt: Analysieren & Argumentieren
- Problemorientierung
- Realitätsnähe



# Prüfungsaufgaben mit MMS-Perspektive





#### Typisierung von Prüfungsaufgaben, die von Lehrkräften mit MMS-Perspektive entwickelt wurden:

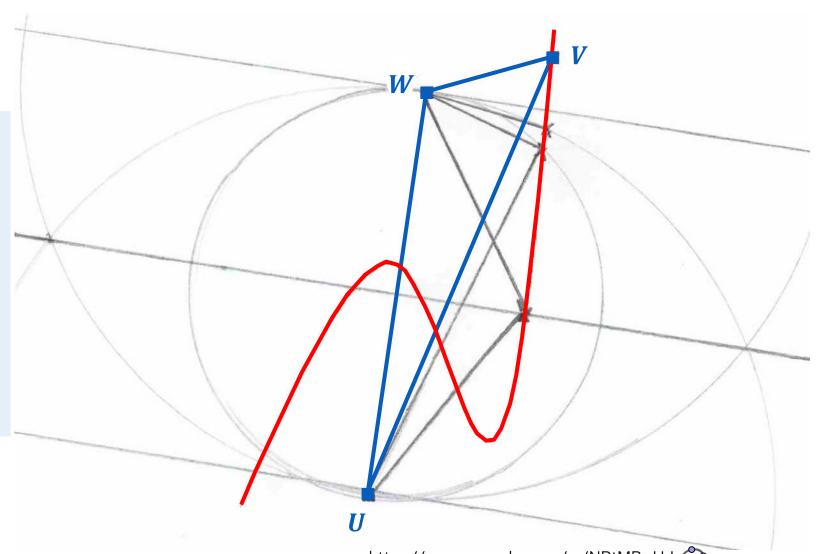
- MMS stellt keine wesentliche Hilfe dar
- mit MMS wesentlich schneller lösbar oder trivial
- (3) testet Werkzeugkompetenz
- (4) traditionell, wird durch die Nutzung von MMS ausgeweitet (Verallgemeinerung, Einfluss von Parametern usw.)
- (5) nur mit Hilfe von MMS lösbar

# Prüfungsaufgabe – Typ (2)



#### **Aufgabe**

- Der Punkt V wird entlang der eingezeichneten Kurve nach links unten bewegt.
- Welche Dreiecksgrundformen nimmt das Dreieck UVW dabei der Reihe nach an?

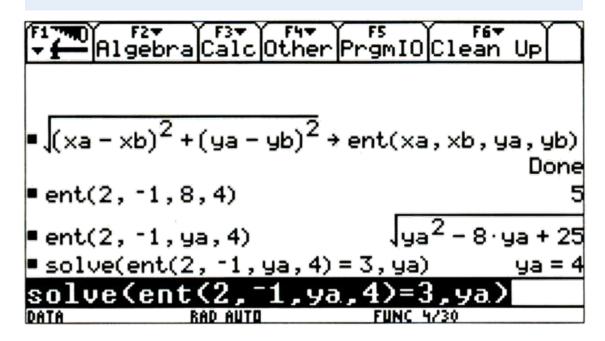


# Prüfungsaufgabe – Typ (3)



#### **Aufgabe**

- Erkläre den Bildschirmausdruck.
- Es ist günstig, eine Zeile nach der anderen zu erklären.



#### Aus einer Schülerbearbeitung

In der ersten Zeile wurde der Baustein für den Abstand zweier Punkte eingegeben. Die Punkte sind im Allgemeinen  $(x_a|y_a)$  und  $(x_b|y_b)$ . In der zweiten Zeile wurden die genauen Koordinaten der Punkte eingegeben. Der Voyage berechnet also den Abstand der Punkte (2|8) und (-1|4). Man bekommt 5 als Lösung. Danach wird für  $y_a$  kein Wert mehr eingegeben, deshalb ist der Punkt im Koordinatensystem auf einer Parallelen zur y-Achse durch den Punkt (2|0). Der Voyage löst die Eingabe nicht, da noch eine Variable, nämlich  $y_a$  vorhanden ist. In der letzten Zeile wurde der Abstand der Punkte  $(2|y_a)$  und (-1|4) vorgegeben (er ist 3), und der Voyage sollte  $y_a$  ausrechnen, wobei er auf  $y_a = 4$  kommt.

# Prüfungsaufgabe – Typ (4)



#### **Aufgabe**

Beschreibe drei Möglichkeiten wie du mit MMS die Schnittstellen des Graphen der Funktion f mit der x-Achse bestimmen kannst.

$$f: x \mapsto \frac{1}{2} \cdot (x - 12)^4 - 5$$

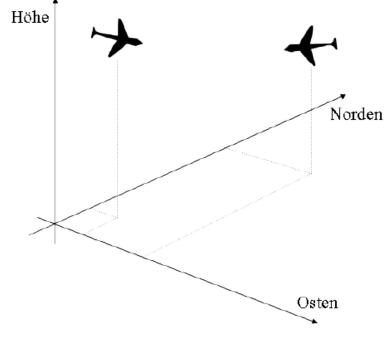
# Prüfungsaufgabe – Typ (2) und (3)



#### Problem | Flugsicherheit

"Glück gehabt!?", denkt sich Herr Falk, der Fotograf dieser beiden Kondensstreifen. Gegen 11 Uhr morgens, in einem Abstand von nur wenigen Sekunden, ziehen zwei Flugzeuge am Himmel vorbei. Die Bahnen der beiden Flugzeuge scheinen sich zu kreuzen und wäre die erste Maschine nur etwas später gekommen, dann wäre eine Kollision wohl nicht zu verhindern gewesen?





# Prüfungsaufgabe – Typ (2) und (3)



Neben dem Piloten tragen Fluglotsen die Verantwortung für die Flugzeuge. Sie sind während des gesamten Fluges über den Flugweg informiert. Mit Hilfe von Radarantennen, die im ganzen Bundesgebiet verteilt sind, wird die Flugstrecke überwacht. Die Antennen messen in zeitlichen Abständen die Entfernung des Flugzeuges zur Antenne, die Höhe des Flugzeuges und die Richtung als Winkel. Die Daten werden vom Computer in drei Koordinaten - Norden, Osten, Höhe - (jeweils in Meter) übersetzt. Das ermöglicht eine Darstellung auf dem Monitor.

Auf Nachfrage erhält Herr Falk jeweils drei Orte für die beiden Flugzeuge:

Flugzeug/Zeit	11:10:10	11:10:15	11:10:20
Boeing 767-299	(80,112,10380)	(1102,978,10366)	(2132,1843,10370)
Douglas DC 10-30F	(-78, 2302,10045)	(988, 1103,10062)	(2054,-96,10079)

# Chancen des MMS-Einsatzes in Prüfungen



#### **MMS als Katalysator**

- weniger Kalkül → mehr Planung, Analyse und Argumentation
- mehr Realitätsorientierung und authentische Probleme
- mehr selbsttätiges, entdeckendes Arbeiten
- mehr kreatives und produktives Arbeiten

- Prüfungseinsatz von MMS kann (bei geeigneten Aufgaben)
  - Wertschätzung entsprechender Fähigkeiten verdeutlichen
  - Ergänzung bestehender Prüfungsformen durch eher prozessorientierte erfordern
  - Katalysator für eine reichhaltigere Unterrichtskultur sein (zentrale Prüfungen)



# **Tagesablauf**



Zeit	Inhalt
9:30-9:45	1. Begrüßung und Organisatorisches
9:45-10:45	2. / 3. Einführung Grundvorstellungen zur Ableitung
10:45-11:15	4. Erkundung und Reflexion von Lernumgebungen
11:15-11:30	Kaffeepause
11:30-12:30	5. Aufgabengestaltung und Grundvorstellungen
12:30-14:00	Mittagspause
14:00-14:30	PMLG: Eigene Aufgabe im Hinblick auf Grundvorstellungen adaptieren
14:30-15:00	6. Digitale Lernumgebungen und Werkzeuge
15:00-15:45	7. Aufgabenperspektiven – Auch mit Blick auf Prüfungen
15:45-16:00	Kaffeepause
16:00-17:00	<b>PMLG:</b> Anhand der Grobplanung Themen- & Rückmeldungsverantwortliche identifizieren Eigene Aufgabe zum Thema mit MMS-Einsatz konzipieren
17:00-17:30	Evaluation, Hausaufgabe: Thema ausarbeiten, Arbeitsweise in PMLGs, Tagesabschluss



# PMLG Unterrichtsgrobplanung

## Themenvergabe in den PMLGs



#### **Themenverantwortlicher**

- Jede Person der PMLG ist verantwortlich für ein Thema des Halbjahrs
- Wdh. Funktionen, Grenzwert, Ableitung (ggf. aufteilen), Kurvendiskussion, Exponentialfunktionen
- Sammelt und erarbeitet Konzept, Material, Aufgaben zu GV und GeoGebra für Unterrichtsgang
- Ist Ansprechpartner/in für die anderen Multis der PMLG bei der Umsetzung im Unterricht
- Sammelt Rückmeldungen zur Umsetzung

#### **ZWEI Themengutachter pro Thema**

- Ergänzen und unterstützen
- Themenverantwortlicher stellt ihnen Konzept vor (Deadline)
- Geben Rückmeldung zu Material und Konzept des Themenverantwortlichen (Deadline)

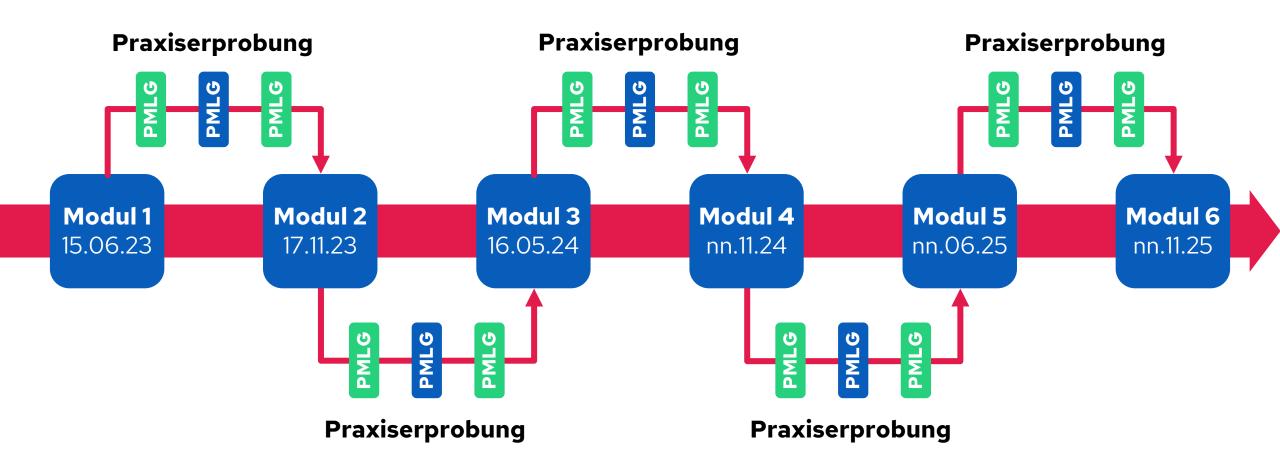
#### **ToDo jetzt**

- Themen verteilen
  - → Jede/r für ein Thema verantwortlich
  - → Jede/r für zwei Themen Gutachter/in
- Deadline setzen für Vorstellungen
- Deadline setzen für Rückmeldungen

# Multiplikator:innen-Qualifikation

**Gesamter MSS-Durchlauf** 





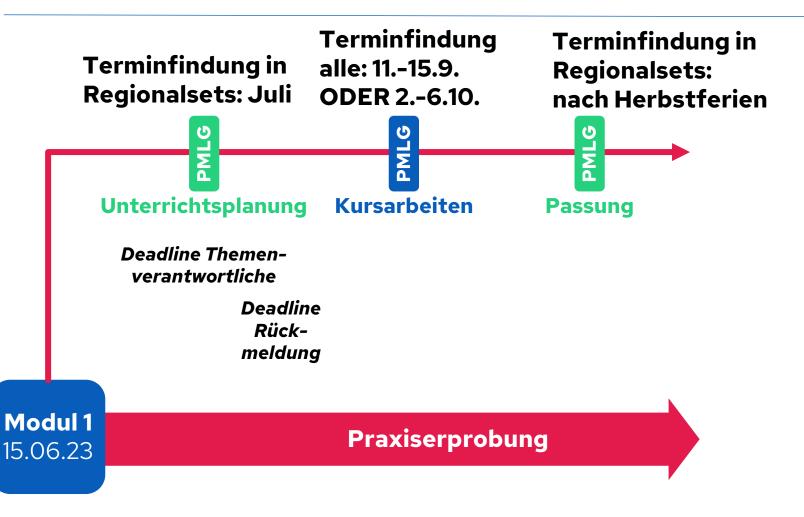
Alle

In den drei Regionalsets **Nord**, **Mitte** und **Süd** 

# Multiplikator:innen-Qualifikation

#### Nächste Schritte





**RPTU** 

# Veranstaltungsfeedback





#### Rückmeldung zu den heutigen TOPs

https://roth.tel/feedback/m1

Gar nicht hilfreich 1 ... 10 Sehr hilfreich



#### Veranstaltungsfeedback

https://roth.tel/feedback

Fragen (Es sind jeweils mehrere Antworten möglich.)

- Was fanden Sie an der Veranstaltung gut? Freitext (jeweils maximal 250 Zeichen)
- Was wünschen Sie sich für die Veranstaltung? Freitext (jeweils maximal 250 Zeichen)



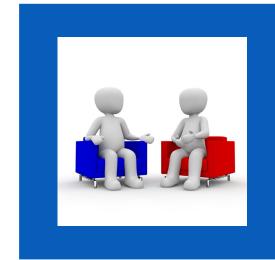




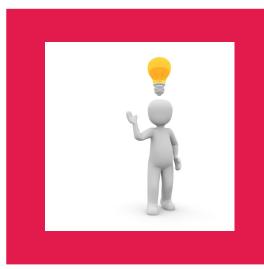
## Ziele des Oberstufenunterrichts

# Bildungsziele des Mathematikunterrichts





Kulturhistorischer **Aspekt** 



**Erkenntnis**theoretischer **Aspekt** 



**Pragmatischer Aspekt** 



# Winter: Mathematikunterricht sollte drei Grunderfahrungen ermöglichen





Erscheinungen der Welt um uns, die uns alle angehen oder angehen sollten, aus Natur, Gesellschaft und Kultur, in einer spezifischen Art wahrnehmen und verstehen.





Mathematische Gegenstände und Sachverhalte, repräsentiert in Sprache, Symbolen, Bildern und Formeln, als geistige Schöpfungen, als eine deduktiv geordnete Welt eigener Art kennenlernen und begreifen.



In der Auseinandersetzung mit Aufgaben **Problemlösefähigkeiten erwerben**, die über die Mathematik hinaus gehen (heuristische Fähigkeiten).



### Leitlinien



#### **Leitlinie 1**

Grund- und Leistungskurse bedürfen gleichermaßen aller drei Grunderfahrungen. Leistungskurse dürfen sich nicht auf die zweite, Grundkurse nicht auf die erste Grunderfahrung beschränken.

#### Leitlinie 2

Jeder Lernbereich (Analysis, Analytische Geometrie, Stochastik) muss seine verbindlichen Inhalte als exemplarischen Beitrag zur Integration dieser drei Grunderfahrungen legitimieren.

#### Leitlinie 3

Die Betonung heuristischer Denk- und Arbeitsweisen relativiert die Bedeutung der formalen Fachsprache als Träger mathematischer Kommunikation. Zur Stärkung der natürlichen Sprache im Mathematikunterricht gehört die Philosophie von der "Wiederentdeckung des Inhaltlichen in einer neuen Unterrichtskultur".

## Orientierung an fundamentalen Ideen



#### **Fundamentale Ideen**

- Messen
- funktionaler Zusammenhang
- Algorithmus
- Iteration
- Anderungsraten
- Optimieren
- räumliches Strukturieren
- Koordinatisieren
- Symmetrie
- Zufall und Wahrscheinlichkeit

#### Grundvorstellungen aufbauen

- kalkülorientierte Teile in Zeitaufwand und Wertigkeit zu Gunsten der inhaltlich orientierten Teile reduziert
- Begriffsbildung/Begründung: stärker inhaltlich argumentieren (nicht ausschließlich formal)
- Formale Ergebnisse immer auf Sinnhaftigkeit prüfen

#### Vernetzen

- vertikal
- horizontal



# **Grundvorstellung versus Kalkülorientierung**



Idee und Bedeutung	Kalkülhaftes Arbeiten
Ableitung als Idee des Übergangs von der mittleren zur lokalen Änderungsrate	Bestimmen von Tangentensteigungen und Ableitungsfunktionen nach syntaktischen Regeln
Integral als Idee der Rekonstruktion einer Funktion aus ihren Änderungsraten	Integrieren als Bestimmen von Flächeninhalten und Stammfunktionen nach syntaktischen Regeln
Idee der Approximation von Nullstellen durch das Newtonverfahren (oder ein anderes Iterationsverfahren) sowie die Analyse des Konvergenzverhaltens	Newtonverfahrens mit Taschenrechner oder Computer ausführen und Abbruchbedingungen "wenn sich die dritte Nachkommastelle nicht mehr ändert"
"Kurvendiskussion" als Analyse der Eigenschaften von Funktionen	"Kurvendiskussion" als Anwendung von Kalkülen auf Funktionen und Ableitungen
Geometrische Gebilde mit Hilfe analytischer Methoden darstellen	Formales Lösen von Gleichungssystemen
Anwendung wahrscheinlichkeitstheoretischer Begriffe auf Alltagssituationen	Algorithmische Behandlung von Aufgaben in Urnenmodellen.

# KMK-Bildungsstandards Abitur Kompetenzbereiche



# Allgemeine mathematische Kompetenzen

[K1] Mathematisch argumentieren

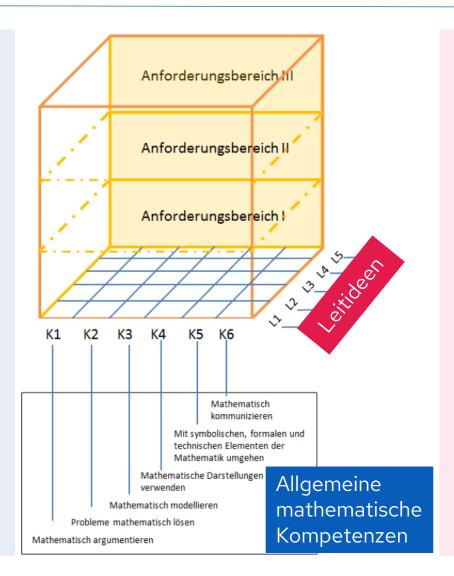
[K2] Probleme mathematisch lösen

[K3] Mathematisch modellieren

**[K4]** Mathematische Darstellungen verwenden

[K5] Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen

**[K6]** Mathematisch kommunizieren



#### Leitideen

**[L1]** Algorithmus und Zahl

[L2] Messen

[L3] Raum und Form

**[L4]** Funktionaler Zusammenhang

[L5] Daten und Zufall



# KMK-Bildungsstandards Sek. I Kompetenzbereiche



# Allgemeine mathematische Kompetenzen

[K1] Mathematisch argumentieren

[K2] Mathematisch kommunizieren

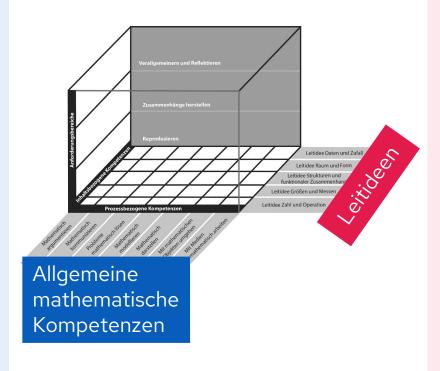
[K3] Probleme mathematisch lösen

**[K4]** Mathematisch modellieren

[K5] Mathematisch darstellen

[K6] Mit mathematischen Objekten umgehen

**[K7]** Mit Medien mathematisch arbeiten



#### Leitideen

**[L1]** Zahl und Operation

[L2] Größen und Messen

[L3] Strukturen und funktionaler Zusammenhang

[L4] Raum und Form

[L5] Daten und Zufall





# Folgen und Konvergenz

### **Definitionen**



#### **Definition**

Eine **Folge** ist eine Funktion, die jedem Element der Menge der natürlichen Zahlen N genau ein Element einer Zielmenge **Z** zuordnet.

$$\mathbb{N} \to \mathbf{Z}, n \mapsto a_n$$

#### **Definition**

Eine Folge  $(a_n)_{n\in\mathbb{N}}$  heißt konvergent gegen a, wenn es zu jeder Toleranz  $\varepsilon>0$  eine Nummer  $n_0$  gibt, so dass für alle  $n\geq n_0$  gilt:

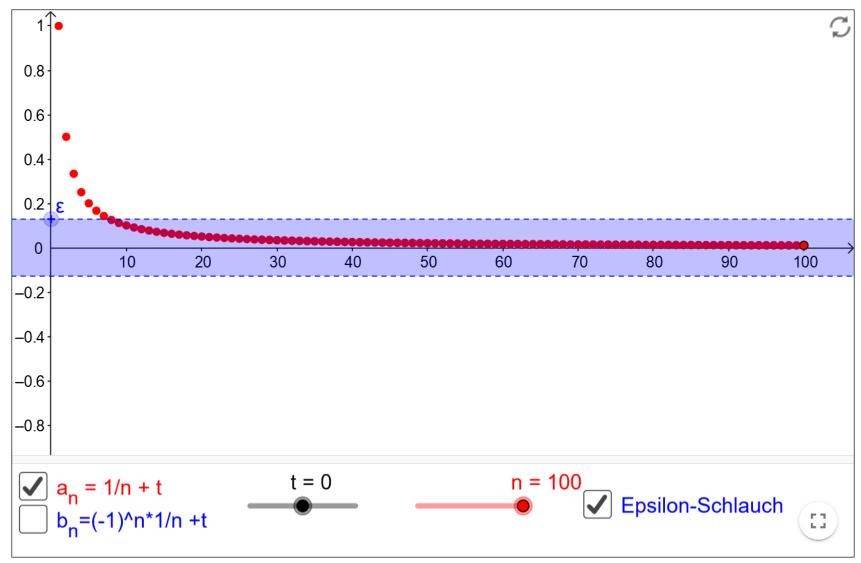
$$|a_n - a| < \varepsilon$$

• a heißt dann **Grenzwert** der Folge  $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$  und man schreibt:

$$\mathbf{a} = \lim_{n \to \infty} a_n$$

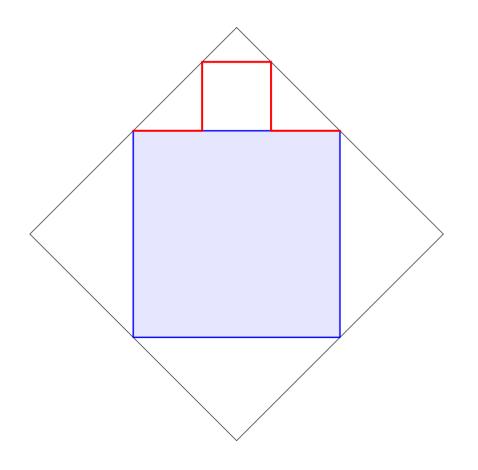
### Folge und $\varepsilon$ -Schlauch





# Konvergente und divergente Folgen





#### Folge aus Figuren

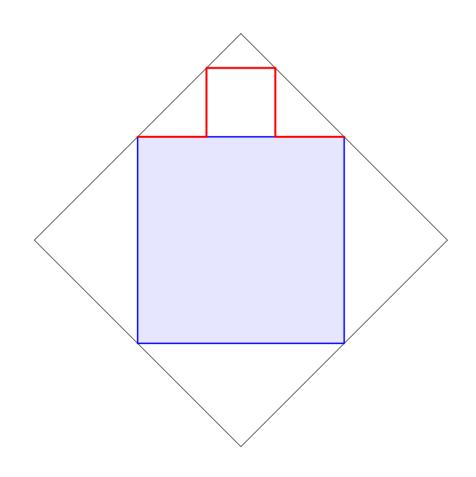
Die Figuren entstehen aus dem blauen Quadrat schrittweise wie folgt:

- Jede bisherige Kante der Länge  $a_n$  wird gedrittelt.
- Das mittlere Drittel wird parallel zur bisherigen Kante um  $\frac{a_n}{3}$  nach außen verschoben.
- Durch die Ergänzung von zwei weiteren Kanten der Länge  $a_{n+1} = \frac{a_n}{3}$  bei  $\frac{1}{3}a_n$  bzw.  $\frac{2}{3}a_n$ , die senkrecht auf der alten Kante stehen, wird die Figur geschlossen.
- Dadurch ergibt sich je alter Kante  $a_n$ eine neue Teilfläche  $a_{n+1}^2 = \left(\frac{a_n}{3}\right)^2$ .
- Zudem wird dadurch jede alte Kante  $a_n$ durch fünf neue Kanten  $a_{n+1}$  ersetzt.



## Konvergente und divergente Folgen





#### Folge $U_n$ der Umfänge

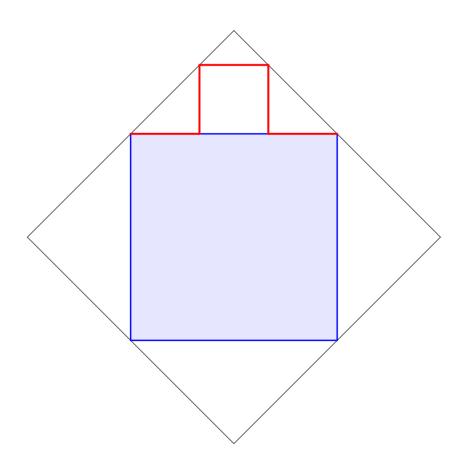
- $U_0 = 4 \cdot a = 4 \cdot 1 \text{ cm} = 4 \text{ cm}$
- $U_1 = U_0 + \frac{2}{3} \cdot U_0 = U_0 \cdot \left(1 + \frac{2}{3}\right) = U_0 \cdot \frac{5}{3}$
- $U_2 = U_1 \cdot \frac{5}{3} = \left(U_0 \cdot \frac{5}{3}\right) \cdot \frac{5}{3} = U_0 \cdot \left(\frac{5}{3}\right)^2$
- $U_n = U_0 \cdot \left(\frac{5}{3}\right)^n$

### Folge $A_n$ der Flächeninhalte

- $A_0 = a^2 = (1 \text{ cm})^2 = 1 \text{ cm}^2$
- $A_1 = a^2 + 4 \cdot \left(\frac{a}{3}\right)^2 = a^2 + 4 \cdot \frac{1}{3^2} \cdot a^2 = a^2 \cdot \left(1 + \frac{4}{3^2}\right)$
- $A_2 = a^2 + 4 \cdot \left(\frac{a}{3}\right)^2 + 4 \cdot 5 \cdot \left(\frac{a}{3^2}\right)^2 = a^2 \cdot \left(1 + \frac{4}{3^2} + \frac{4 \cdot 5}{(3^2)^2}\right)$
- $A_3 = a^2 \cdot \left( 1 + \frac{4 \cdot 5^0}{(3^1)^2} + \frac{4 \cdot 5^1}{(3^2)^2} + \frac{4 \cdot 5^2}{(3^3)^2} \right) = a^2 \cdot \left( 1 + \sum_{k=1}^3 \frac{(4 \cdot 5^{k-1})}{3^{2 \cdot k}} \right)$
- $A_n = a^2 \cdot \left(1 + \sum_{k=1}^n \frac{(4 \cdot 5^{k-1})}{3^{2 \cdot k}}\right) = a^2 \cdot \left(1 + 4 \cdot \sum_{k=1}^n \frac{5^{k-1}}{3^{2 \cdot k}}\right)$

## Konvergente und divergente Folgen





#### Folge $A_n$ der Flächeninhalte (einfachere Darstellung)

$$A_{n} = a^{2} \cdot \left(1 + 4 \cdot \sum_{k=1}^{n} \frac{5^{k-1}}{3^{2 \cdot k}}\right)$$

$$= a^{2} \cdot \left(1 + 4 \cdot \sum_{k=1}^{n} \left(\frac{1}{5} \cdot \frac{5^{k}}{3^{2 \cdot k}}\right)\right) = a^{2} \cdot \left(1 + \frac{4}{5} \cdot \sum_{k=1}^{n} \left(\frac{5^{k}}{9^{k}}\right)\right)$$

$$= a^{2} \cdot \left(1 + \frac{4}{5} \cdot \sum_{k=1}^{n} \left(\frac{5}{9}\right)^{k}\right) = a^{2} \cdot \left(1 + \frac{4}{5} \cdot \left[\left(\sum_{k=0}^{n} \left(\frac{5}{9}\right)^{k}\right) - \left(\frac{5}{9}\right)^{0}\right]\right)$$

$$= a^{2} \cdot \left(1 + \frac{4}{5} \cdot \sum_{k=0}^{n} \left(\frac{5}{9}\right)^{k} - \frac{4}{5}\right) = a^{2} \cdot \left(1 + \frac{4}{5} \cdot \frac{1 - \left(\frac{5}{9}\right)^{n+1}}{1 - \frac{5}{9}} - \frac{4}{5}\right)$$

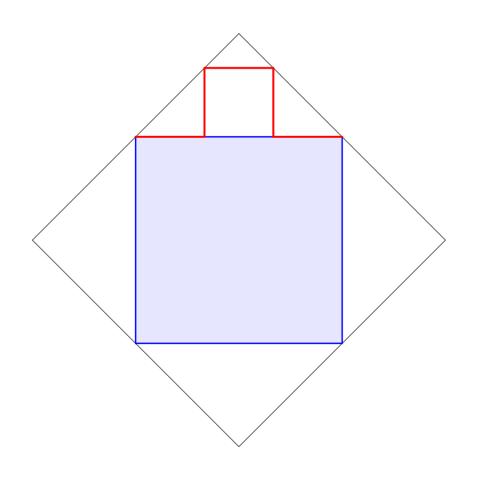
$$= a^{2} \cdot \left(1 + \frac{4}{5} \cdot \frac{9}{4} \cdot \left(1 - \left(\frac{5}{9}\right)^{n+1}\right) - \frac{4}{5}\right)$$

$$= a^{2} \cdot \left(1 + \frac{9}{5} - \frac{9}{5} \cdot \left(\frac{5}{9}\right)^{n+1} - \frac{4}{5}\right) = a^{2} \cdot \left(1 + \frac{5}{5} - \frac{9}{5} \cdot \frac{5}{9} \cdot \left(\frac{5}{9}\right)^{n}\right)$$

$$= a^{2} \cdot \left(2 - \left(\frac{5}{9}\right)^{n}\right)$$

## Konvergente und divergente Folgen





#### Konvergenzverhalten

Folge  $U_n$  der Umfänge divergiert für  $n o \infty$ 

$$U_n = 4 \cdot a \cdot \left(\frac{5}{3}\right)^n$$

$$\lim_{n \to \infty} U_n = \lim_{n \to \infty} 4 \cdot a \cdot \left(\frac{5}{3}\right)^n = \infty$$

$$\xrightarrow{\to \infty} \text{für } n \to \infty$$

Folge  $A_n$  der Flächeninhalte konvergiert für  $n o\infty$ 

Poige 
$$A_n$$
 der Flachenmalte konvergiert it  $A_n = a^2 \cdot \left(2 - \left(\frac{5}{9}\right)^n\right)$ 

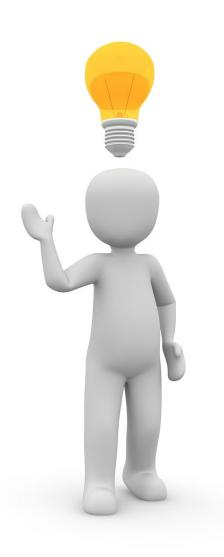
$$\lim_{n \to \infty} A_n = \lim_{n \to \infty} a^2 \cdot \left(2 - \left(\frac{5}{9}\right)^n\right) = a^2 \cdot 2$$

$$0 < \frac{5}{9} < 1$$

$$0 < \frac{5}{9} < 1$$

# Grundvorstellungen zum Grenzwertbegriff





### Annäherungsvorstellung

Das Zustreben oder Annähern der Werte der Folgenglieder an einen festen Wert oder ein Objekt liefert die Annäherungsvorstellung als intuitive Vorstellung vom Grenzwert.

### Umgebungsvorstellung

Zu jeder noch so kleinen Umgebung um den Grenzwert liegen ab einem bestimmten Folgenglied alle weiteren Glieder in dieser Umgebung.

### **Objektvorstellung**

Grenzwerte werden als mathematische Objekte – etwa (feste) Werte, Matrizen oder geometrische Objekte – angesehen, die durch eine Folge – etwa eine Zahlenfolge, eine Folge von Matrizen oder geometrischen Objekten – konstruiert oder definiert werden.

### Verbalisierungen für Grenzprozesse



# Konvergenz der Folge $\left(\frac{1}{n}\right)_{n\in\mathbb{N}}$

#### **Sprechweisen**

- (1)  $\frac{1}{n}$  kommt mit wachsendem n der 0 beliebig nahe."
- (2)  $\frac{1}{n}$  strebt gegen 0 für n gegen  $\infty$ ."
- (3)  $\frac{1}{n}$  kommt mit wachsendem n der 0 immer näher."
- (4)  $\frac{1}{n}$  kommt der 0 immer näher, ohne sie jemals zu erreichen."

### **Verbale Vereinfachung ↔ Verfälschung**

### Welche Sprechweisen sind geeignet?

- (1) Ohne Einschränkung geeignet.
- (2) Ohne Einschränkung geeignet.
- (3) Problematisch!  $\frac{1}{n}$  kommt auch der -1 immer näher, aber nicht beliebig nahe (vgl. (1))!
- (4) Grenze zur inhaltlichen Verfälschung deutlich überschritten! Auch konstante Folgen sind konvergent!



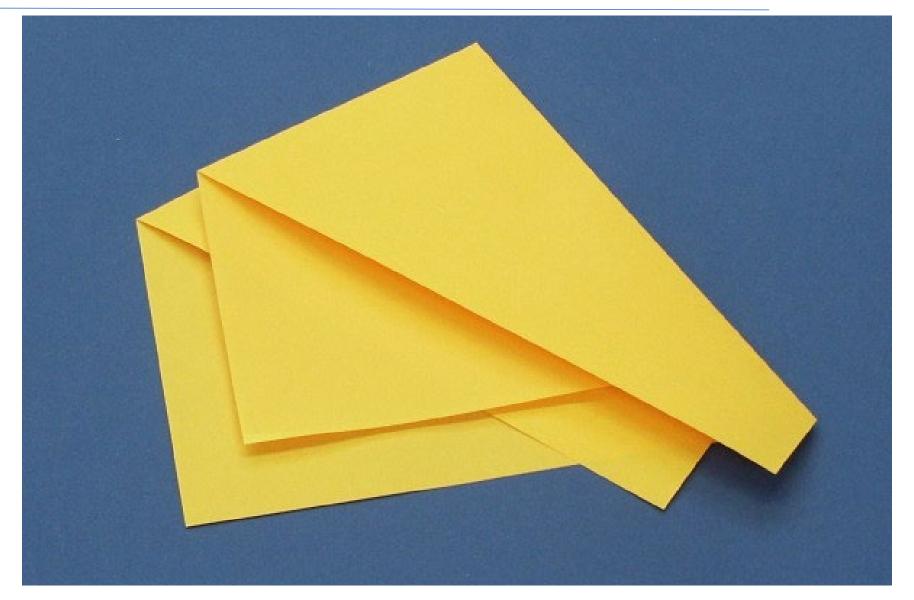


# Exponentialfunktion

**RPTU** 

# Papier falten





# Papier falten



#### **Problem**

- Ein DIN AO Blatt wird 20-mal gefaltet.
- Wie dick ist das gefaltete Papier?

#### **Experiment**

- Messen
  - □ 50 Blatt Papier sind 5,25 mm hoch.
  - Dicke eines Blatts:  $d_0 = 0.105 \text{ mm}$
- 1-mal falten:

$$d(1) = d_0 \cdot 2 = d_0 \cdot 2^1$$

2-mal falten:

$$d(2) = d(1) \cdot 2$$

$$= d_0 \cdot 2 \cdot 2 = d_0 \cdot 2^2$$

■ 3-mal falten:

$$\mathbf{d(3)} = d(2) \cdot 2$$

$$= d_0 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2$$

$$= d_0 \cdot \mathbf{2}^3$$

 $\blacksquare$  *n*-mal falten:

$$\Box \quad d(n) = d_0 \cdot 2^n$$

Vgl. Zellteilung!

### Dicke des gefalteten Papiers

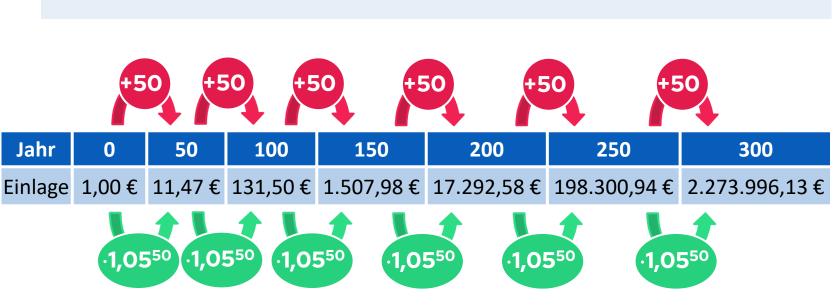
■ 
$$d(20) = d_0 \cdot 2^{20}$$
  
= 0,105 mm · 2<sup>20</sup>  
= 110.100,48 mm  
≈ 110 m

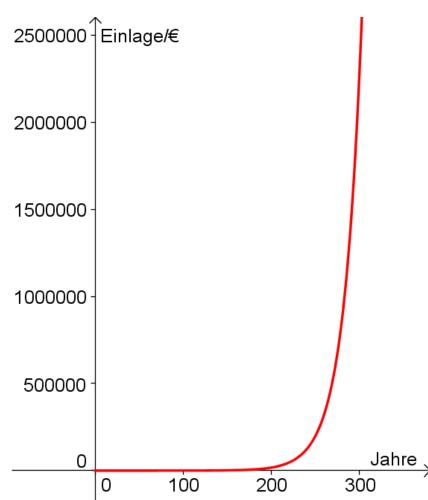
### **Erbschaft**



#### **Netter Vorfahre**

- Ein Mann legt 1 € festverzinslich zu einem jährlichen Zinssatz von 5 % für 300 Jahre an.
- Wie viel Geld erhält ein Erbe nach 300 Jahren?
- $1 \in .1,05^{300} \approx 2.273.996,13 \in$





**RPTU** 

### Zellsterben



#### **Problem:**

- In einer Schale befinden sich 80.000 Zellen. Es wirkt ein Zellgift, durch das (idealisiert) pro Zeiteinheit 15 % der Zellen sterben.
- Gesucht:Anzahl der Zellen inAbhängigkeit von der Zeit

#### **Zeitpunkt** $t_0 = 0$ :

$$N_0 = N(t_0) = N(0) = 80.000$$

#### Zeitpunkt $t_1 = 1$ :

$$N(t_1) = N_0 \cdot 0.85$$



#### Zeitpunkt $t_2 = 2$ :

$$N(t_2) = N(t_1) \cdot 0.85$$

$$= (N_0 \cdot 0.85) \cdot 0.85$$

$$= N_0 \cdot 0.85^2$$

#### **Zeitpunkt** $t_3 = 3$ :

$$N(t_3) = N(t_2) \cdot 0.85$$

$$= (N_0 \cdot 0.85^2) \cdot 0.85$$

$$= N_0 \cdot 0.85^3$$

### Zeitpunkt $t_n = n$ :

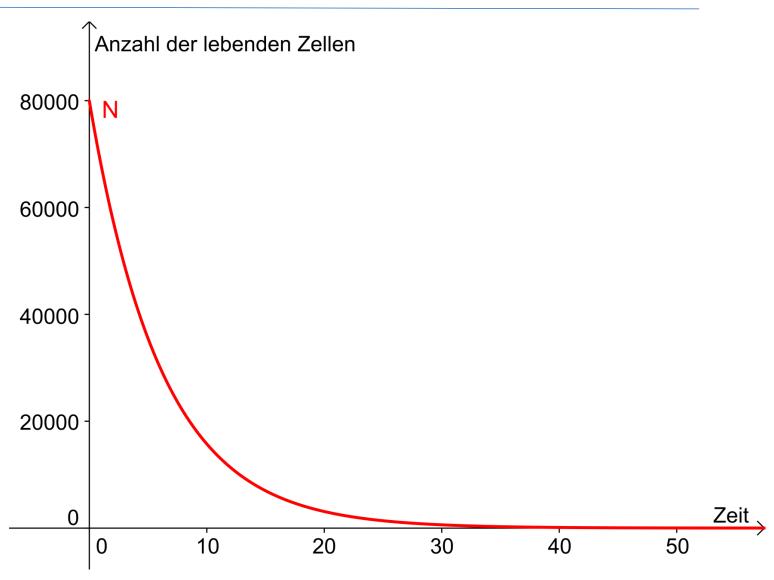
$$N(t_n) = N_0 \cdot 0.85^n$$

### **Allgemein**

$$N(t) = N_0 \cdot 0.85^t$$

### Zellsterben





## Exponentialfunktionen



#### **Definition**

Funktionen der Bauart  $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}^+$ ,  $x \mapsto a^x$  mit  $a \in \mathbb{R}^+ \setminus \{1\}$  heißen **Exponentialfunktionen**.

Häufig werden Exponentialfunktionen zur Basis a auch als  $\exp_a: \mathbb{R} \to \mathbb{R}^+$ ,  $x \mapsto \exp_a(x) = a^x$  geschrieben.

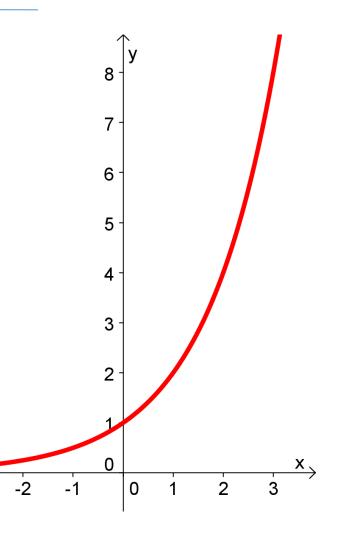
#### Satz

Exponentialfunktionen genügen folgender Funktionalgleichung:

$$\forall_{x_1, x_2 \in \mathbb{R}} f(x_1 + x_2) = f(x_1) \cdot f(x_2)$$

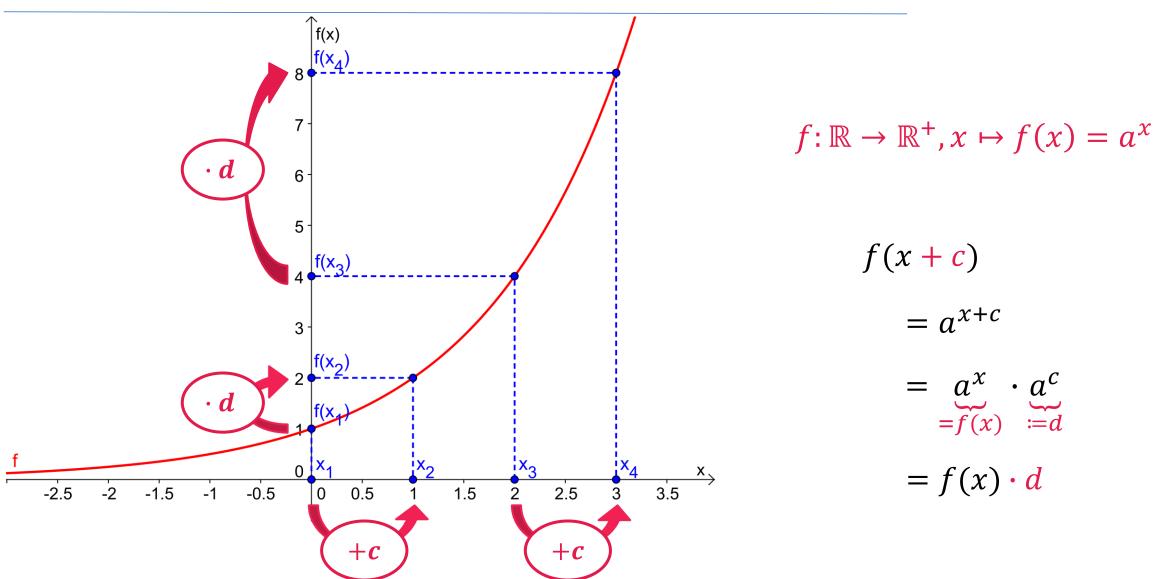
#### **Beweisidee**

 $f(x_1 + x_2) = a^{x_1 + x_2} \stackrel{\text{Potenzgesetze}}{=} a^{x_1} \cdot a^{x_2} = f(x_1) \cdot f(x_2)$ 



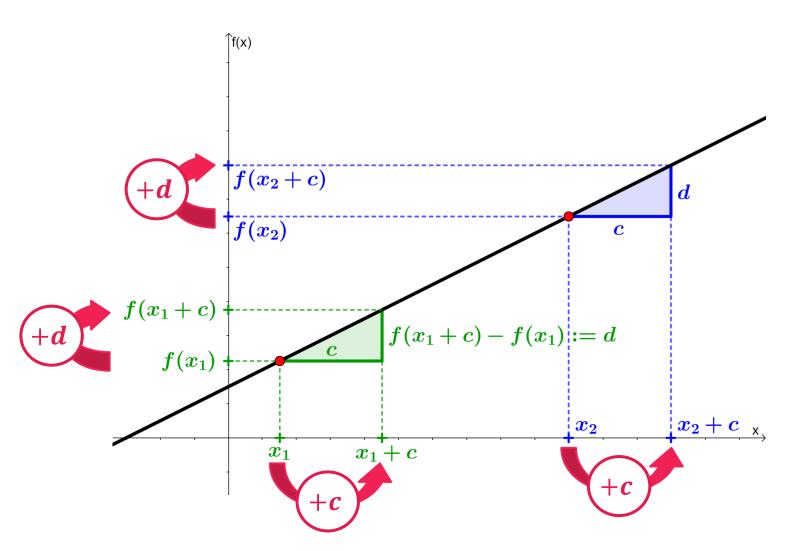
# Exponentialfunktionen





### **Lineare Funktionen**





$$f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}, \ x \mapsto f(x) = a \cdot x + b$$

$$f(x + c)$$

$$= a \cdot (x + c) + b$$

$$= \underbrace{a \cdot x + b}_{=f(x)} + \underbrace{a \cdot c}_{:=d}$$

$$= f(x) + d$$

# **Exponentialfunktionen & lineare Funktionen Charakteristische Eigenschaften**



### **Funktionsgleichung Exponentialfunktion**

Die Funktionsgleichung einer Exponentialfunktion hat die Form  $f(x) = a^x$ .

#### **Funktionalgleichung Exponentialfunktion**

Bei Exponentialfunktionen gehört zu gleichen additiven Zuwächsen im Argument immer der gleiche Wachstumsfaktor.

Wird also bei einer Exponentialfunktion das Argument um den gleichen Wert (+c) vergrößert, dann nimmt der Funktionswert um den gleichen Faktor  $(\cdot d)$  zu.

$$\forall_{x \in \mathbb{R}} f(x+c) = a^{x+c}$$

$$= \underbrace{a^{x}}_{=f(x)} \cdot \underbrace{a^{c}}_{=d} = f(x) \cdot d$$

### **Funktionsgleichung lineare Funktion**

Die Funktionsgleichung einer linearen Funktion hat die Form  $f(x) = a \cdot x + b$ .

### **Funktionalgleichung lineare Funktion**

Bei linearen Funktionen gehört zu gleichen additiven Zuwächsen im Argument immer der gleiche Wachstumssummand.

Wird also bei einer linearen Funktion das Argument um den gleichen Wert (+c) vergrößert, dann nimmt der Funktionswert um den gleichen Summanden (+d) zu.

$$\forall_{x \in \mathbb{R}} f(x+c) = a \cdot (x+c) + b$$
$$= \underbrace{a \cdot x + b}_{=f(x)} + \underbrace{a \cdot c}_{=d} = f(x) + d$$

# Präsenzübung: Änderungsverhalten



Betrachten Sie die

### **Exponential funktion**

$$f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}^+, x \mapsto a^x \text{ mit } a \in \mathbb{R}^+ \setminus \{1\}$$

und die

### proportionale Funktion

$$g: \mathbb{R} \to \mathbb{R}, x \mapsto ax \text{ mit } a \in \mathbb{R}$$

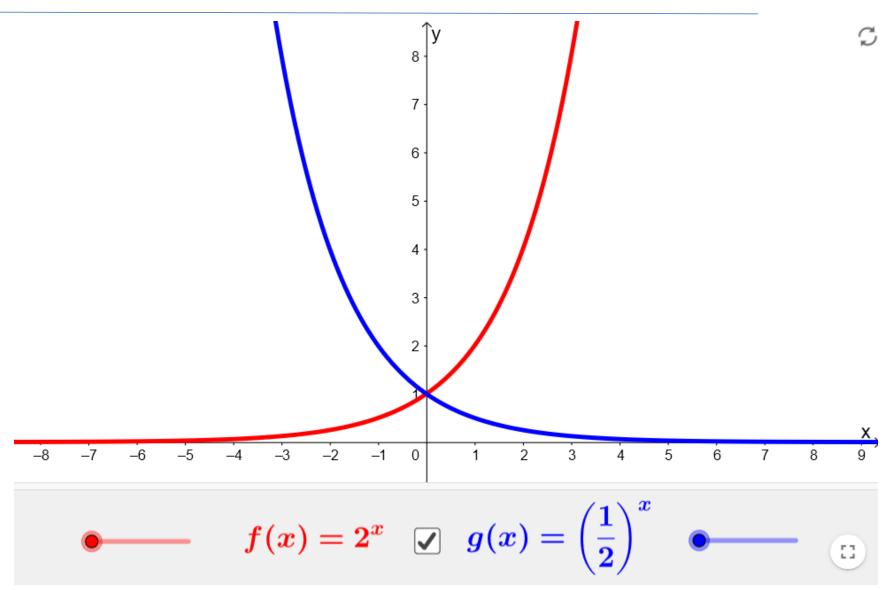
unter dem Kovariationsaspekt.

Wie ändert sich jeweils der Funktionswert, wenn man

- x um 1 vergrößert,
- x um 2 verkleinert,
- x verdoppelt,
- x halbiert,
- x mit 3 multipliziert,
- x durch 3 dividiert,
- x quadriert?

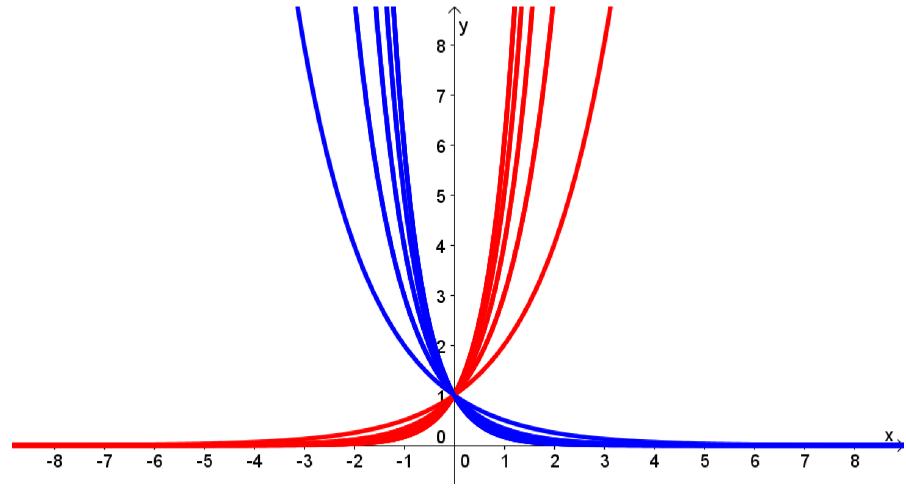
## Graphen von Exponentialfunktionen





### **Graphen von Exponentialfunktionen**



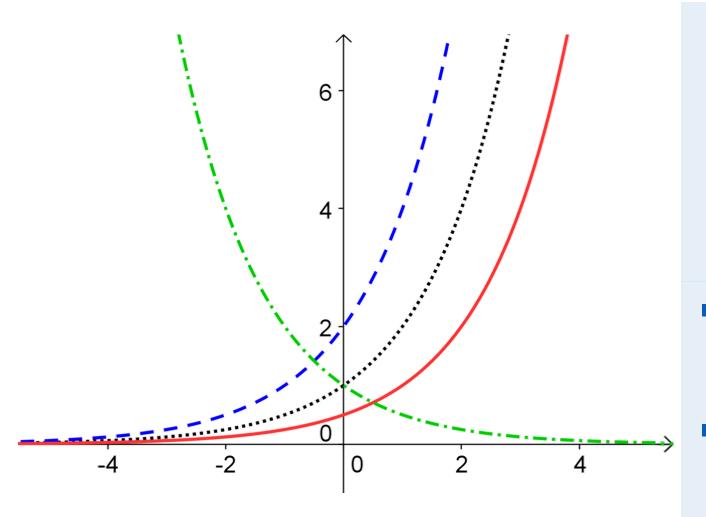


Die Graphen der Funktionen  $x \mapsto a^x$  und  $x \mapsto \left(\frac{1}{a}\right)^x = a^{-x}$ sind zueinander achsensymmerisch bzgl. der y-Achse.

# Präsenzaufgabe:

### Parameter und Funktionsgraphen





Es gilt: 
$$a \in \mathbb{R}^+$$
 und  $b, c, d \in \mathbb{R}$ 

$$f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}^+, x \mapsto a^x$$

$$g: \mathbb{R} \to \mathbb{R}^+, x \mapsto b \cdot a^x$$

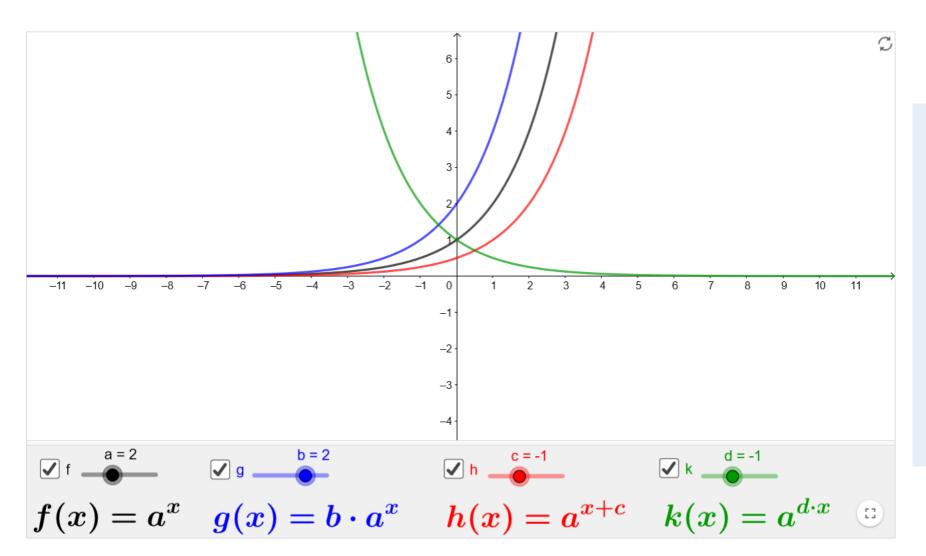
$$h: \mathbb{R} \to \mathbb{R}^+, x \mapsto a^{(x+c)}$$

$$k: \mathbb{R} \to \mathbb{R}^+, x \mapsto a^{d \cdot x}$$

- Wie wirkt sich eine Veränderung der Parameter a, b, c und d auf die Graphen der jeweiligen Funktionen aus?
- Vergleichen Sie die Graphen der vier Funktionen für verschiedene Werte von b, c und d. Gibt es Werte, so dass jeweils zwei Funktionsgraphen übereinstimmen?

### Präsenzübung





Es gilt:  $a \in \mathbb{R}^+$  und  $b, c, d \in \mathbb{R}$ 

$$f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}^+, x \mapsto a^x$$

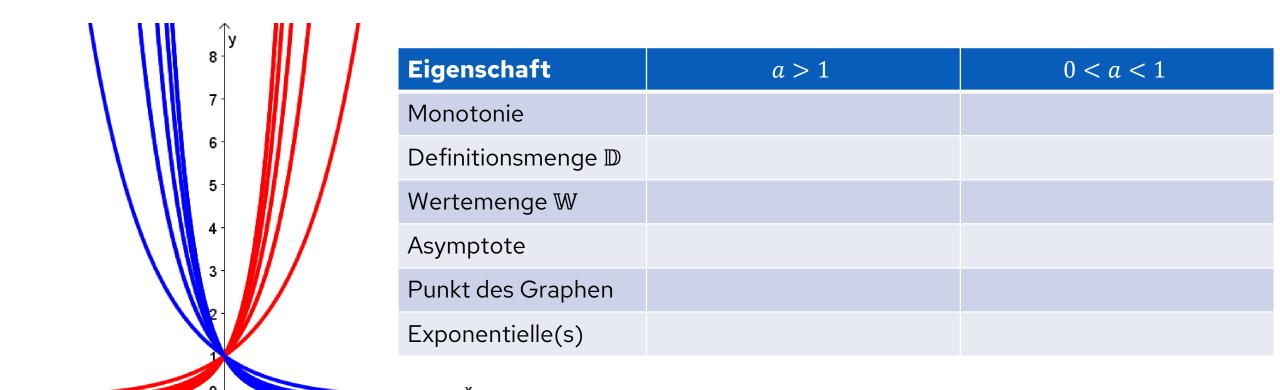
$$g: \mathbb{R} \to \mathbb{R}^+, x \mapsto b \cdot a^x$$

$$h: \mathbb{R} \to \mathbb{R}^+, x \mapsto a^{(x+c)}$$

$$k: \mathbb{R} \to \mathbb{R}^+, x \mapsto a^{d \cdot x}$$

### **Eigenschaften von** $x \mapsto a^x$





# **Präsenzaufgabe:** Prozentuale Zunahme/Abnahme ↔ Wachstumsfaktor

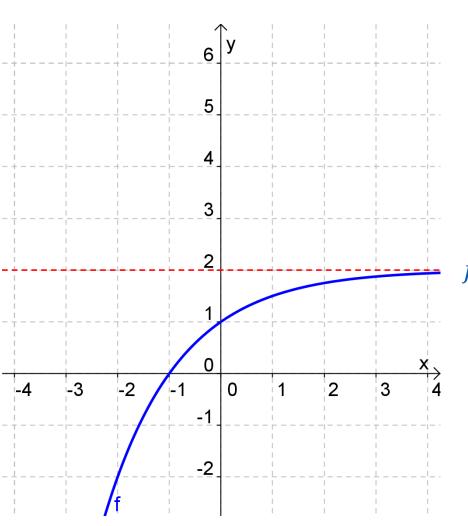


Ergänzen Sie die Tabelle.

prozentuale Zunahme / Abnahme pro Einheit	Wachstumsfaktor	Anfangsbestand	Funktionsterm
- 8 %	0,92	6	$6 \cdot 0,92^{x}$
	1,4	40	
120 %			$6,3\cdot S^x$
			$32 \cdot 0,58^x$

## Präsenzaufgabe: Parameter und Funktionsgraphen

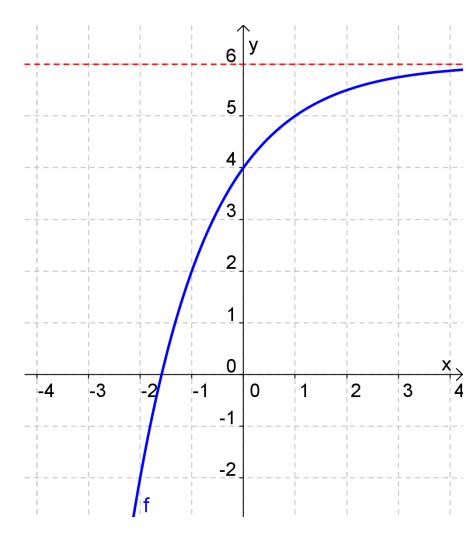




Die abgebildeten Graphen gehören zu Funktionen folgenden Typs:

$$f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}, x \mapsto a \cdot \left(\frac{1}{2}\right)^{b \cdot x + c} + d$$

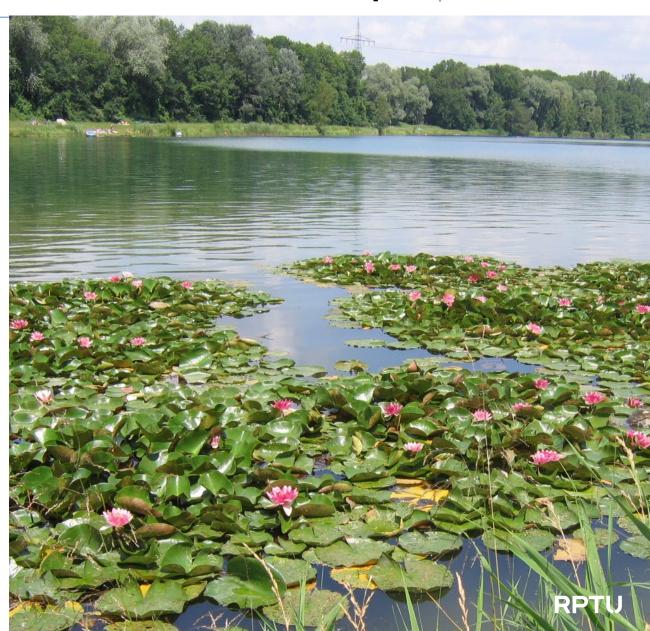
Bestimmen Sie jeweils die Parameter a, b, c und d.





#### **Baggersee**

- Ein See mit einer Oberfläche von zunächst 500 m² wird in einer Flussniederung ausgebaggert. Die Oberfläche vergrößert sich dadurch in jeder Woche um 200 m².
- Der See wird von einer Seerosenart besiedelt, die zu Beginn der Baggerarbeiten 10 m² der Oberfläche des Sees bedecken. Die Seerosen vermehren sich derart, dass sich die von ihnen bedeckte Fläche in jeder Woche verdoppelt.
- Nach wie vielen Wochen ist der ganze See mit Seerosen bedeckt?





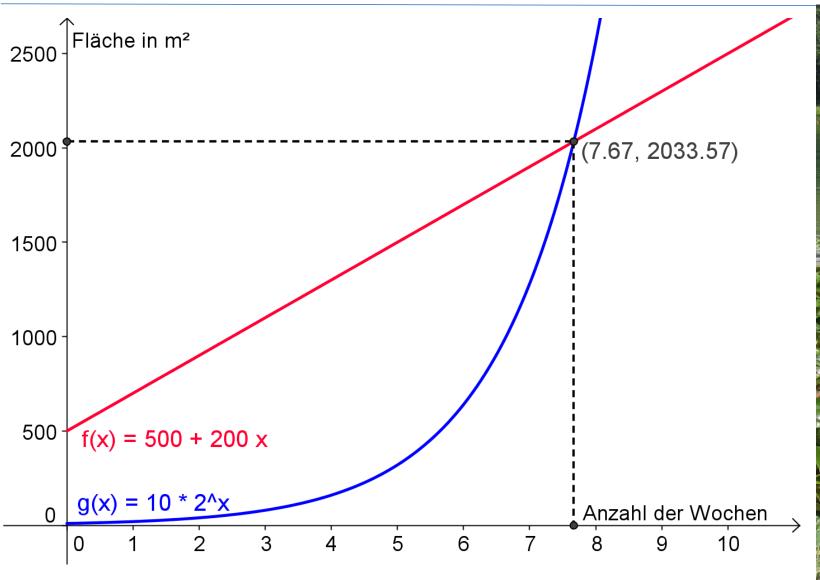
	Anzahl der Wochen	Seefläche in m²	
(+1) <sub>1</sub>	О	500	
	1	700	
	2	900	
(+1)	3	1100	
	4	1300	•
	5	1500	
	6	1700	
	7	1900	
714	8	2100	
	x	$500 + 200 \cdot x$	

+200
+200
(+200)
1.200
(+200)
+200
200
+200
(+200)
+200

+11
+11
+1
+1
+11
+11
+11

Wochen	fläche in m²
0	10
1	20
2	40
3	80
4	160
5	320
6	640
7	1280
8	2560
x	$10 \cdot 2^x$









#### **Lineares Wachstum**

$$f(x) = m \cdot x + t$$

$$f(x+c) = m \cdot (x+c) + t$$

$$= m \cdot x + t + m \cdot c$$

$$= f(x) + m \cdot c$$

$$= f(x) + d$$

- $\forall_{x \in \mathbb{D}_f} f(x+c) f(x) = const.$
- Bei gleichem Zuwachs im Argument ist der absolute Zuwachs konstant.
- Zu gleichen Zuwächsen im Argument gehört immer der gleiche Wachstumssummand.

#### **Exponentielles Wachstum**

$$g(x) = b \cdot a^x$$

$$g(x+c) = b \cdot a^{x+c}$$

$$= b \cdot a^x \cdot a^c$$

$$= g(x) \cdot a^c$$

$$= g(x) \cdot d$$

- Bei gleichem Zuwachs im Argument ist der relative Zuwachs konstant.
- Zu gleichen Zuwächsen im Argument gehört immer der gleiche Wachstumsfaktor.

## Logarithmusfunktion



#### **Exponentialfunktionen**

also Funktionen der Bauart  $\exp_a: \mathbb{R} \to \mathbb{R}^+, x \mapsto \exp_a(x) = a^x$  mit a > 0 und  $a \neq 1$  sind bijektiv und damit umkehrbar.

#### **Umkehrfunktion**

Bei der Umkehrfunktion einer Exponentialfunktion wird für eine Potenz  $p = a^r$  danach gefragt, mit welcher Zahl r man a potenzieren muss, um p zu erhalten.

Die Umkehrfunktion zur Exponentialfunktion

$$\exp_a: \mathbb{R} \to \mathbb{R}^+$$
,  $x \mapsto \exp_a(x) = a^x$  ist die **Logarithmusfunktion**

$$\log_a : \mathbb{R}^+ \to \mathbb{R}, x \mapsto \log_a(x)$$

#### zur Basis a.

■ Da für eine Funktionen f und ihre Umkehrfunktionen  $f^{-1}$  gilt

$$f \circ f^{-1}(x) = x$$

und

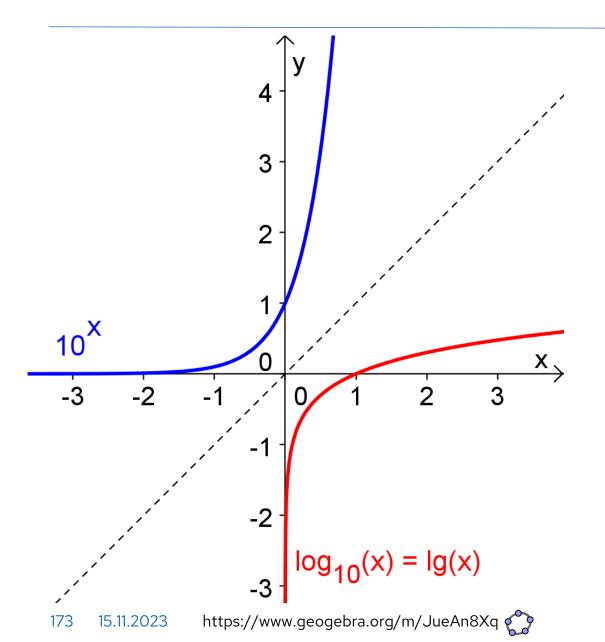
$$f^{-1} \circ f(x) = x$$

folgt:

$$a^{\log_a(x)} = x$$
 und  $\log_a(a^x) = x$ 

# Eigenschaften der Logarithmusfunktion





### **Exponential funktion** $\exp_a$

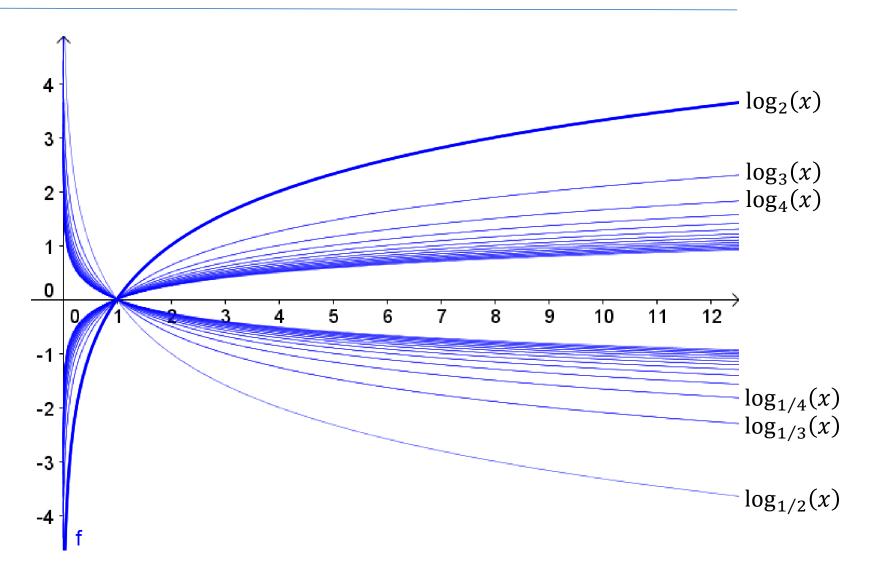
- $\mathbb{D} = \mathbb{R} \text{ und } \mathbb{W} = \mathbb{R}^+$
- $\exp_a(0) = a^0 = 1$
- Der Punkt (0|1) ist Element des Graphen jeder Exponentialfunktion  $\exp_a$ .
- Die x-Achse ist waagerechte Asymptote des Graphen von  $\exp_a$ .

### Logarithmus funktion $\log_a$

- $\mathbb{D} = \mathbb{R}^+ \text{ und } \mathbb{W} = \mathbb{R}$
- $\log_a(1) = \log_a(a^0) = 0$
- Der Punkt (1|0) ist Element des Graphen jeder Logarithmusfunktion  $log_a$ .
- Die y-Achse ist senkrechte Asymptote des Graphen von  $\log_a$ .

# Eigenschaften der Logarithmusfunktion





## Rechenregeln für Logarithmen



#### Satz

Für  $a, r, s \in \mathbb{R}^+$  gilt:

$$\log_a(r \cdot s) = \log_a(r) + \log_a(s)$$

$$\log_a(r:s) = \log_a(r) - \log_a(s)$$

$$\log_a(r^s) = s \cdot \log_a(r)$$

#### **Beweis**

Unter Verwendung von  $a^{\log_a(x)} = x$  und  $\log_a(a^x) = x$  ergibt sich:

$$\log_a(r \cdot s) = \log_a \left( a^{\log_a(r)} \cdot a^{\log_a(s)} \right)$$
$$= \log_a \left( a^{\log_a(r) + \log_a(s)} \right)$$
$$= \log_a(r) + \log_a(s)$$

$$\log_a(r:s) = \log_a(a^{\log_a(r)}:a^{\log_a(s)})$$
$$= \log_a(a^{\log_a(r) - \log_a(s)})$$
$$= \log_a(r) - \log_a(s)$$

$$\log_a(r^s) = \log_a\left(\left(a^{\log_a(r)}\right)^s\right)$$
$$= \log_a\left(a^{s \cdot \log_a(r)}\right) = s \cdot \log_a(r)$$

# Eigenschaften der Logarithmusfunktion



#### Satz

Die Logarithmusfunktion

$$\log_a : \mathbb{R}^+ \to \mathbb{R}, x \mapsto \log_a(x)$$

zur Basis a mit  $a \in \mathbb{R}^+ \setminus \{1\}$  ist

- streng monoton steigend für a > 1,
- streng monoton fallend für 0 < a < 1.

#### **Beweis**

$$x_1, x_2 \in \mathbb{R}^+ \land x_1 < x_2$$
 (\*)

$$\log_a(x_2) - \log_a(x_1)$$

$$= \log_a\left(\frac{x_2}{x_1}\right) \begin{cases} > 0 & \text{für } a > 1 \\ < 0 & \text{für } 0 < a < 1 \end{cases}$$

### Rechenschieber

### Der Vorläufer des Taschenrechners!



Die Regeln

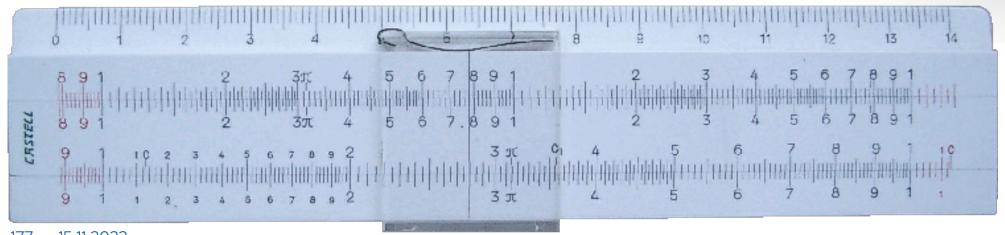
$$\log_a(r \cdot s) = \log_a(r) + \log_a(s)$$

und

$$\log_a(r:s) = \log_a(r) - \log_a(s)$$

spielten beim Rechenschieber eine wichtige Rolle, weil man mit ihrer Hilfe die Multiplikation auf die Addition und die Division auf die Subtraktion zurückführen kann.

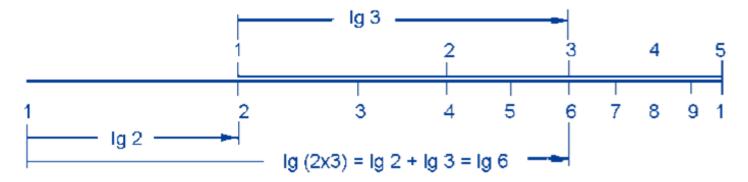




## Rechenschieber: Beispiele



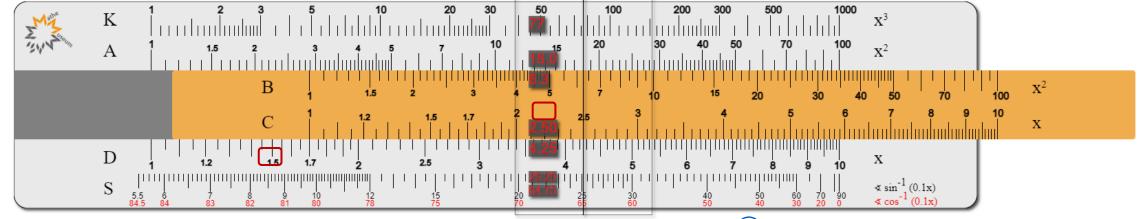
$$2 \cdot 3 = ?$$



$$\log_{10}(2 \cdot 3) = \log_{10}(2) + \log_{10}(3) = \log_{10}(6)$$

 $1,7 \cdot 2,5 = ?$ 

$$\log_{10}(1.7 \cdot 2.5) = \log_{10}(1.7) + \log_{10}(2.5) = \log_{10}(4.25)$$



## Rechenregel für Logarithmen



#### **Satz** ("Taschenrechnergleichung")

Für  $a, b, r \in \mathbb{R}^+$  mit  $a \neq 0$  gilt:

$$\log_a(r) = \frac{\log_b(r)}{\log_b(a)}$$

#### **Beweis**

Aus  $r = a^{\log_a(r)}$  folgt:

$$\log_b(r) = \log_b(a^{\log_a(r)})$$
$$= \log_a(r) \cdot \log_b(a)$$

$$\Rightarrow \log_a(r) = \frac{\log_b(r)}{\log_b(a)}$$

#### Anmerkungen

- Mit diesem Satz kann der Logarithmus von r zur Basis a als Quotient zweier Logarithmen zu einer beliebigen Basis ausgedrückt werden.
- Taschenrechner beherrschten früher nur  $\lg(x) := \log_{10}(x)$ , den Logarithmus zur Basis 10, und  $ln(x) := log_e(x)$ , den Logarithmus zur Basis e, der auch natürlicher Logarithmus genannt wird.

## Präsenzaufgabe



#### **Zinseszins**

- $\square$  Ein Kapital  $K_0$  wird zu einem Zinssatz p% pro Jahr angelegt. Die anfallenden Zinsen werden am Ende des Jahres dem Sparkonto gutgeschrieben.
- $\square$  Wie viele Jahre muss man sparen, bis sich das Kapital ver-m-facht hat?

### Mögliche Lösung:

$$K(n) = K_0 \cdot \left(1 + \frac{p}{100}\right)^n \quad \land \quad K(n)$$

$$m \cdot K_0 = K_0 \cdot \left(1 + \frac{p}{100}\right)^n \qquad |: K_0$$

$$m = \left(1 + \frac{p}{100}\right)^n \qquad |\ln$$

$$\ln(m) = n \cdot \ln\left(1 + \frac{p}{100}\right) \qquad |: \ln(m)$$

$$\Rightarrow n = \frac{\ln(m)}{\ln\left(1 + \frac{p}{100}\right)}$$

 $K(n) = K_0 \cdot \left(1 + \frac{p}{100}\right)^n \quad \land \quad K(n) = m \cdot K_0$  $m = \left(1 + \frac{p}{100}\right)^n$  | ln (zulässig, da ln streng monoton steigend)  $\ln(m) = n \cdot \ln\left(1 + \frac{p}{100}\right) \qquad \left| : \ln\left(1 + \frac{p}{100}\right)\right|$ 

# Präsenzaufgabe: Bevölkerungswachstum



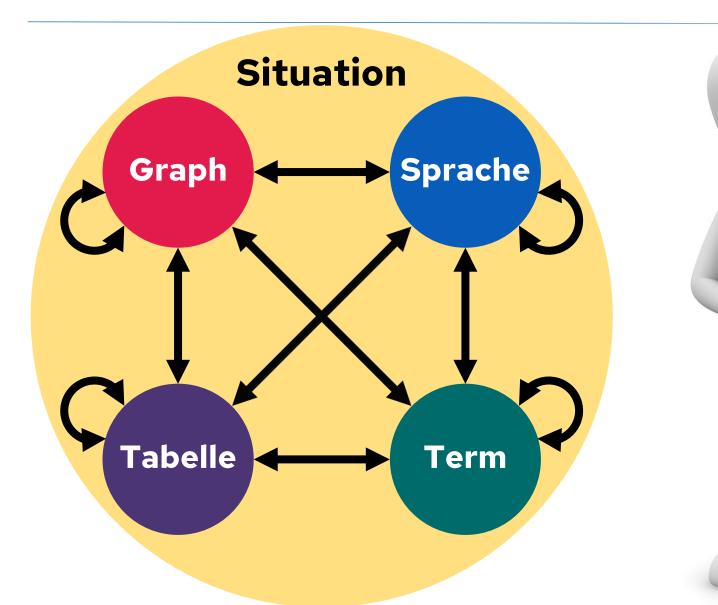


- Im Jahre 1798 veröffentlichte der englische Philosoph Thomas R. Malthus sein "Essay of the Principles of Population".
- Er vermutete, dass die Nahrungsmittelerzeugung dem rasanten Bevölkerungswachstum im Zuge der industriellen Revolution nicht würde folgen können, und prognostizierte permanente Hungersnöte.
- Zur Begründung seiner Thesen entwickelte er einfache Modelle für das Wachstum von Populationen: Er nahm an, die Bevölkerung wachse exponentiell, die zur Verfügung stehenden Nahrungsmittel jedoch nur linear.
- Bearbeiten Sie die Aufgaben unter der unten angegebenen URL.



# Der Funktionsbegriff im MU





#### **Ziele**

- Den Funktionsbegriff erfassen.
- Wichtige Funktionstypen & ihre Eigenschaften kennen lernen.
- Funktionen zum Erkennen, Beschreiben oder Herstellen von Zusammenhängen nutzen.





### **Testhefte**

dms.nuw.rptu.de/mategnu RPTU

# Stand der Dinge bzgl. Schülerverständnis Aufgabenhefte zum Schülerverständnis



Jahrgangsstufe 10

**Funktionaler Zusammenhang** 

- Heft A 🗐
- Heft B

Alle

■ Mantelbogen 🖹 Kommentar einer Schülerin (Jgst. 11, G8) nach Bearbeitung von Aufgaben zu Ableitung und Integral:

Das waren richtig tolle Aufgaben! Können so nicht auch Kursarbeiten werden?

Jahrgangsstufe 11

Ableitung

- Heft1 🗐
- Heft 2
- Heft 3 =
- Heft 4 =
- Heft 5 📑
- Heft 6

Integral

- Heft1
- Heft 2 =
- Heft 3 =
- Heft 4 =
- Heft 5 🖹
- Heft 6 📑

Jahrgangsstufe 12

**Anal. Geometrie** 

- Heft1 =
- Heft 2 =
- Heft 3 🗐
- Heft 4

**Stochastik** 

- Heft1 =
- Heft 2 =
- Heft 3 🗐
- Heft 4 =
- Heft 5 🗐
- Heft 6

### Kontakt

### Prof. Dr. Jürgen Roth & Dr. Susanne Digel

#### **RPTU**

Rheinland-Pfälzische Technische Universität Kaiserslautern-Landau

Didaktik der Mathematik (Sekundarstufen) Fortstraße 7, 76829 Landau

j.roth@rptu.de; s.digel@rptu.de

juergen-roth.de dms.nuw.rptu.de/mategnu

